

<<Pro\ENGINEER2001基础>>

图书基本信息

书名：<<Pro\ENGINEER2001基础及应用教程>>

13位ISBN编号：9787505375222

10位ISBN编号：7505375229

出版时间：2002-4-1

出版时间：电子工业出版社

作者：黄圣杰,王俊祥

页数：426

字数：704000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro\ENGINEER2001基础>>

内容概要

本书精选中国台湾地区最畅销精品计算机图书精心改编，内容经中国PTC公司的技术审定。书中以最新Pro/ENGINEER 2001版本为解读对象，深刻而精辟地诠释广为流行的Pro/ENGINEER机械设计自动化（Mechanical Design Automation, MDA）应用软件发展的最新理念——柔性工程（Flexible Engineering）的思想精髓。

随书附赠光盘内容为本书所有范例源文件，使读者在学习与工作中，更加得心应手。

本书共分11章，内容逻辑清晰，讲解循序渐进。

书中首先介绍了Pro/ENGINEER 2001的安装和2001版本的新增功能，接着介绍Pro/ENGINEER的用户界面及其相关操作，以及各种视图和参数设置；接下来用较大的篇幅介绍了草绘和实体特征，以及如何进行动态修改和设计更改，还介绍了有关圆角特征；最后介绍了包括轨迹文件、层、隐藏、模型和显示设置等实用技巧。

本书作为Pro/ENGINEER的入门教程，适用于Pro/ENGINEER的初学者及自学者，同时也是大中专院校Pro/ENGINEER课程的最佳学习教材。

<<Pro\ENGINEER2001基础>>

书籍目录

目 录

第1章 Pro/ENGINEER 2001安装指南	1
1.1 事前准备	2
1.1.1 软、硬件需求	2
1.1.2 授权文件 (License File)	2
1.1.3 网络设置	4
1.1.4 中文环境设置	4
1.1.4 鼠标中键设置	8
1.2 安装过程	9
1.3 重要技巧	23
1.3.1 中、英文界面	23
1.3.2 在线帮助	23
第2章 初探Pro/ENGINEER	27
2.1 Pro/E从2000i2到2001	28
2.1.1 新增功能	28
2.1.2 Pro/ENGINEER特性简介	33
2.2 特征	34
2.3 参数式设计与父子关系	36
2.3.1 参数式设计	37
2.3.2 父子关系	38
2.4 如何使用本书	39
2.5 实例演练	39
第3章 浏览Pro/ENGINEER界面	45
3.1 Pro/ENGINEER 2001版本用户界面	46
3.1.1 文件名称 (File Name)	48
3.1.2 菜单栏 (Menu Bar)	48
3.1.3 图标按钮工具栏 (Tool Bar)	48
3.1.4 消息提示区 (Message Area)	49
3.1.5 联机帮助区 (On-line Help Area)	50
3.1.6 设计工作区 (Working Area)	51
3.1.7 模型树 (Model Tree)	52
3.1.8 菜单管理器 (Menu Manager)	52
3.2 菜单栏	53
3.2.1 File (文件)	54
3.2.2 Edit (编辑)	64
3.2.3 View (视图)	66
3.2.4 Insert (插入)	67
3.2.5 Analysis (分析)	68
3.2.6 Info (信息)	69
3.2.7 Applications (应用程序)	70
3.2.8 Utilities (功能)	71
3.2.9 Window (窗口)	73
3.2.10 Help (帮助)	74
3.3 补充说明	75
3.3.1 弹出式菜单	75

<<Pro\ENGINEER2001基础>>

3.3.2 数值输入	78
3.4 实例演练	79
第4章 视图操作与参数选择	95
4.1 视图操作	96
4.1.1 默认视图	97
4.1.2 鼠标操作与视图保存	99
4.1.3 动态定位 (Dynamic orient)	101
4.1.4 参照定位 (Orient by reference)	102
4.1.5 优先 (Preferences)	103
4.2 参数选择	104
4.2.1 配置文件设置——config.pro	105
4.2.2 映像键 (Mapkey)	110
4.2.3 自定义屏幕 (Customize Screen)	114
4.2.4 模型树 (Model Tree)	122
4.3 实例演练	125
第5章 草绘	141
5.1 草绘环境	142
5.2 目的管理器 (Intent Manager)	145
5.2.1 尺寸的强化	148
5.2.2 约束条件简介	149
5.2.3 弹出式菜单	150
5.3 实用技巧	151
5.3.1 绘制几何图形	152
5.3.2 选取、移动	153
5.3.3 【Shift】与【Delete】键	153
5.3.4 模型视图调整	154
5.3.5 Query Sel (查询选取)	155
5.3.6 Select By Menu (按菜单选取)	156
5.4 草绘图标按钮功能	157
5.4.1 几何图形	158
5.4.2 图形修整工具	165
5.4.3 剖面工具	167
5.5 尺寸标注	174
5.5.1 一般型尺寸标注	176
5.5.2 周长型尺寸标注	181
5.5.3 参照型尺寸标注	183
5.5.4 基线型尺寸标注	183
5.5.5 替换型尺寸标注	185
5.5.6 标注尺寸的技巧	186
5.6 修改	189
5.6.1 样条的修改	190
5.6.2 尺寸数值的修改	193
5.7 约束	196
5.8 结论	202
5.9 实例演练	203
第6章 特征类型	223
6.1 草绘型特征	224

<<Pro\ENGINEER2001基础>>

- 6.2 点放型特征 225
- 6.3 绘图面与参考面 225
- 第7章 基本实体特征 231
 - 7.1 PART菜单介绍 232
 - 7.1.1 模板模型 234
 - 7.1.2 单位设置 235
 - 7.1.3 材质设置 238
 - 7.1.4 收缩设置 239
 - 7.2 基础实体特征 241
 - 7.3 草绘参照 244
 - 7.4 拉伸 246
 - 7.5 旋转 251
 - 7.6 扫描 255
 - 7.7 混合 258
 - 7.7.1 平行混合 261
 - 7.7.2 旋转混合 262
 - 7.7.3 一般混合 263
 - 7.8 实例演练 266
- 第8章 对象概念与Insert菜单 309
 - 8.1 Insert菜单介绍 310
 - 8.1.1 实体、曲面特征 311
 - 8.1.2 导入文件 311
 - 8.2 参数选择 312
 - 8.3 对象概念的应用 314
 - 8.4 动态修改 318
 - 8.5 实例演练 322
- 第9章 设计变更 329
 - 9.1 父子关系 330
 - 9.1.1 父子关系产生的情况 330
 - 9.1.2 实例说明 331
 - 9.2 修改 (Modify) 332
 - 9.3 剖面的动态拖拉 339
 - 9.4 重定义 (Redefine) 339
 - 9.5 重定路径 (Reroute) 341
 - 9.6 重新排序 (Reorder) 342
 - 9.6.1 如何使用Reorder 342
 - 9.6.2 实例说明 343
 - 9.7 插入模式 (Insert Mode) 343
 - 9.7.1 如何使用Insert Mode 343
 - 9.7.2 实例说明 344
 - 9.8 实例演练 346
- 第10章 简单圆角特征 357
 - 10.1 圆角简介 358
 - 10.1.1 圆角特征处理原则 358
 - 10.1.2 圆角特征建立的时机 359
 - 10.2 简单圆角 360
 - 10.2.1 实例说明 363

<<Pro\ENGINEER2001基础>>

- 10.2.2 圆角半径指定方式 364
- 10.2.3 注意要点 364
- 10.2.4 圆角延伸范围 (Round Extend) 365
- 10.3 动态修改 365
 - 10.3.1 建立圆角 365
 - 10.3.2 动态修改圆角 366
- 10.4 特殊圆角处理技巧 367
- 10.5 实例演练 370
- 第11章 实用技巧 381
 - 11.1 轨迹文件 (Trail File) 382
 - 11.2 层 (Layer) 383
 - 11.3 隐藏 (Hide) 387
 - 11.4 模型设置 (Model Setup) 391
 - 11.4.1 颜色和外观 (Color and Appearance) 391
 - 11.4.2 光源 (Lights) 402
 - 11.4.3 透视 (Perspective) 405
 - 11.4.4 照相渲染 (PhotoRender) 406
 - 11.4.5 分析显示 (Analysis Display) 407
 - 11.4.6 网格曲面 (Mesh Surface) 408
 - 11.5 显示设置 (Display Settings) 409
 - 11.5.1 模型显示 (Model Display) 410
 - 11.5.2 基准显示 (Datum Display) 413
 - 11.5.3 性能 (Performance) 414
 - 11.5.4 可见性 (Visibilities) 414
 - 11.5.5 系统颜色 (System Colors) 415
 - 11.5.6 图形颜色 (Entity Colors) 416
 - 11.6 实例演练 417

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>