

图书基本信息

书名：<<JavaScript从入门到精通(黄金版)>>

13位ISBN编号：9787505375604

10位ISBN编号：7505375601

出版时间：2002-4-1

出版时间：电子工业出版社

作者：James Jaworski,邱仲潘

页数：881

字数：1450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书介绍了JavaScript与Jscript编程的各方面知识，包括利用客户机方脚本和文档对象模型进行Web浏览器编程，利用服务器方脚本、活动服务器页面、JSP和LiveWire进行Web服务器方编程，还将介绍Rhino与WSH。

更重要的是，本书将介绍如何把所有JavaScript编程的各个方面知识综合起来，开发动人、信息灵通、易于使用的Web应用程序。

书籍目录

目 录

第一部分 JavaScript和JScript初步	1
第1章 基础	1
Web	1
超文本标记语言	2
帮助器程序	6
统一资源定位器	7
超文本传输协议	8
公共网关接口程序	9
Java小程序	9
ActiveX——Microsoft对象	10
JavaScript简史	10
LiveWire与LiveWire数据库服务	12
ASP、WSH与Remote Scripting	12
XML与XSL	13
Intranets、Extranets和分布式应用程序	14
小结	14
第2章 JavaScript与JScript简介	15
JavaScript与浏览器及服务器	15
在HTML中嵌入JavaScript	18
JavaScript的说明语句	26
生成HTML	29
变量——数值仓库	31
小结	51
第3章 运算符、语句和函数	52
运算符与表达式	52
JavaScript编程语句	63
小结	86
第4章 事件处理	87
什么是事件	87
JavaScript如何处理事件	88
处理JavaScript事件	93
在JavaScript中设置事件处理器	114
事件仿真方法	116
event对象	117
事件捕获	120
事件起泡	124
错误处理	126
小结	128
第5章 JavaScript对象	129
什么是对象	129
什么是面向对象编程	130
JavaScript基于对象编程功能	133
JavaScript对象模型	134
浏览器对象	136

其他预定义对象类型	143
颜色常量	155
定义对象类型	155
扩展对象类型	162
删除属性和方法	164
event对象	164
小结	164
第6章 调试脚本	165
错误源	165
解决错误	177
使用Microsoft Script Debugger	178
小结	189
第二部分 编程文档对象模型	191
第7章 生成帧与窗口	191
window对象	191
Frame对象	201
document对象	209
navigator对象	215
screen对象	218
小结	219
第8章 窗体处理	220
Form对象	220
从JavaScript中访问窗体	221
访问窗体元素	221
使用窗体事件处理器	227
客户方窗体处理	234
使用CGI脚本	235
小结	238
第9章 隐藏字段和Cookie	239
保存状态信息	239
JavaScript与隐藏字段	240
Cookie	249
Cookie中信息的存放方法	250
在JavaScript中使用Cookie	251
比较Cookie与隐藏窗体字段	262
小结	263
第10章 使用链接	264
统一资源定位器 (URL)	264
location对象	268
link对象	272
link()方法	283
anchor对象	285
history对象	286
小结	286
第11章 使用图形	287
image对象	287
动态图形显示	289

图形与动画	293
图形映射与area对象	296
使用图形映射	297
小结	302
第12章 使用样式单与DHTML	303
什么是样式单	303
JavaScript样式单与级联样式单	304
入门实例	304
定义样式单	306
用标志使用样式	318
使用Navigator 6与Internet Explorer的DHTML功能	320
小结	332
第13章 使用W3C DOM Level 1	333
DOM之前	333
DOM 1概述	334
DOM 1 Core	336
DOM HTML	343
DOM 1、DOM 2与DOM 3	350
小结	351
第三部分 开发组件与应用程序	353
第14章 生成基本JavaScript组件	353
在Web页面中加广告	353
用计数器计算访问次数	361
选择页面格式选项	371
小结	374
第15章 开发动画与幻灯片	375
文本与图形动画	375
生成幻灯片	389
小结	398
第16章 生成标签面板、树与菜单栏	399
生成标签面板	399
建立缩合树	411
生成菜单栏	417
小结	426
第17章 开发Web页面附件	427
日历	427
建立计算器	434
备忘录	439
世界钟	443
集成桌面	445
小结	446
第18章 开发搜索工具	447
搜索窗体	447
搜索引擎	452
小结	469
第19章 开发电子商务应用程序	470
运行例子应用程序	470

开发联机产品目录	477
增加客户端购物推车	496
小结	504
第20章 游戏编程	505
扑克机	505
棋盘游戏：Web Walk	515
小结	531
第四部分 使用XML兼容浏览器	533
第21章 XML简介	533
XML简介	533
XML语法	542
文档类型定义	545
小结	548
第22章 用Internet Explorer与Navigator显示XML	549
用Internet Explorer显示XML	549
用Navigator显示XML	550
XML与CSS	551
XML名字空间	575
小结	579
第23章 XML脚本	580
在XML文件中增加脚本	580
DOM 2事件与样式	583
处理XML文档中的HTML事件	593
小结	622
第24章 使用XSLT	623
XSL与XSLT	623
XSLT与XPath	623
XSLT转换器	624
XSLT入门	624
基本XSLT语法	653
小结	655
第25章 生成基于XML的Web应用程序	656
用XML建立Web应用程序	656
将XML与XSLT发送到客户机	656
将XML文档与XSLT样式单相关联	657
将XML转换成HTML与JavaScript	668
小结	673
第26章 使用浏览器特定XML功能	674
XML数据岛：两全齐美	674
XMLHttpRequest对象	678
document.load()方法	682
小结	685
第五部分 与Java、ActiveX和插入件通信	687
第27章 与Java小程序通信	687
Java简介	687
Java与JavaScript	689
Java开发工具集	691

学习Java 692
Java API 692
程序与小程序 692
LiveConnect与Internet Explorer对象模型 697
从JavaScript中访问Java方法 697
从JavaScript中访问小程序 698
在小程序中使用JavaScript 702
GraphIt! 707
小结 715
第28章 ActiveX组件脚本 716
何谓ActiveX 716
使用ActiveX组件 717
从JScript中访问ActiveX组件 719
小结 721
第29章 插入件脚本 722
受欢迎的插入件 722
插入件的操作 723
使用MIME类型 725
确定安装的插入件 727
插入件帮助命令的使用 729
检测插入件 731
从JavaScript访问插入件 733
Netscape插入件文档 736
列表显示插入件方法 738
多个插入件的同步 741
小结 743
第六部分 Shell编程 745
第30章 Rhino编程 745
何谓Rhino 745
下载与安装Rhino 746
运行Rhino 746
开发简单Rhino脚本 747
使用JavaScript编译器 749
Java脚本 750
使用表示生成器 751
小结 766
第31章 使用Windows Scripting Host 767
WSH简介 767
下载与安装WSH 767
运行样本WSH脚本 767
使用WSH对象模型 769
访问文件系统资源 769
使用WSF文件 771
将present.js移植到WSH 771
小结 785
附录 787
附录A 算术运算 787

附录B 使用正则表达式	799
附录C ECMAScript (版本3) 对象参考手册	809
附录D DOM 0对象参考手册	821
附录E DOM 1对象参考手册	843
附录F 级联样式单	874

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>