

<<死亡之旅>>

图书基本信息

书名：<<死亡之旅>>

13位ISBN编号：9787505375864

10位ISBN编号：7505375865

出版时间：2002-06

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)爱德华.尤登

页数：176

字数：184000

译者：周浩宇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<死亡之旅>>

内容概要

本书从一个软件开发团队的领导的视角，围绕着在软件开发进程中团队领导将面临的种种现实问题，分别就团队的建设 and 领导、人际关系处理、压力和冲突管理、项目计划和决策制定等方面，以问答形式给予了切中要害的解答和切实可行的建议。

所有这些建议均来源于作者作为一名开发技术人员、软件团队领导的多年实践和丰富经验，伴随着这些独具匠心的、创新观点，很快你就能成为一名优秀的领导者，就像你曾经是一名优秀的开发人员那样。

<<死亡之旅>>

作者简介

爱德华·尤登 (Edward Yourdon) 是Cutter联盟研究组织的主席，他开发的软件工程方法被全世界数千个公司广泛采用。

他的著作达25本，其中包括《Time Bomb 2000》和另外数本由Prentice Hall PTR出版的最佳畅销书。

<<死亡之旅>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 死亡之旅的定义 1.2 死亡之旅项目类型的分类 1.3 为何会开始死亡之旅类型的项目 1.4 人们为何会参加死亡之旅类型的项目 1.5 总结 第2章 政治 2.1 识别项目中涉及的政治“选手” 2.2 确定目的基本种类 2.3 确定项目参与者的承诺程度 2.4 总结 第3章 谈判 3.1 理智的谈判 3.2 识别可接受的协定 3.3 谈判游戏 3.4 谈判策略 3.5 谈判失败时的策略 第4章 死亡之旅项目中的人员 4.1 雇用和人员配备 4.2 忠诚、承诺、激励和奖赏 4.3 沟通的重要性 4.4 团队建设 4.5 死亡之旅项目的工作场所条件 4.6 总结 第5章 工作过程 5.1 “triage”概念 5.2 需求管理的重要性 5.3 SEI、ISO9000、正式的过程与非正式的过程 5.4 “足够好”的软件 5.5 最好的实践和最坏的实践 5.6 “天天做”概念 5.7 风险管理 5.8 总结 第6章 工具和技术 6.1 最小工具集 6.2 工具和过程 6.3 选择新工具的风险 6.4 总结 第7章 将死亡之旅作为一种生活方式 7.1 为什么死亡之旅项目变得越来越普遍 7.2 建立一种死亡之旅“文化” 7.3 死亡之旅培训 7.4 “战争游戏”概念 7.5 总结 序言/前言

<<死亡之旅>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>