

<<3ds max 4人物动画设计>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 4人物动画设计>>

13位ISBN编号：9787505377059

10位ISBN编号：7505377051

出版时间：2004-2-1

出版时间：电子工业出版社

作者：李铁,徐进云

页数：423

字数：674

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 4人物动画设计>>

内容概要

3D Studio MAX是Autodesk公司旗下的Discreet子公司推出的面向PC机的中型三维动画制作软件，其最新版本3ds max 4正成为PC机上的主流三维动画制作软件。

本书以创建两段人物动画片断为例，详细讲述了利用3ds max 4进行人物角色的建模和三维动画场景的创建，并在其中穿插讲述了材质的编辑、环境特效创建等方面的内容。

全书结构明晰，涉及内容全面，设计流程合理。

无论对于初学者还是高级读者，本书都是一本较为实用的参考书。

<<3ds max 4人物动画设计>>

作者简介

李铁：1973年3月21日生于天津，1996年毕业于湖南大学工业设计系。

现为天津工业大学艺术设计学院讲师，主要执教平面构成设计、立体构成设计、色彩构成设计、三维动画设计等本科课程和艺术设计史、多媒体艺术设计等研究生课程。
同时获得Adobe公司中国认证设计师称号，并担任A

<<3ds max 4人物动画设计>>

书籍目录

- 第一章概述
- 第二章角色建模
- 第三章材质与贴图
- 第四章创建表情动画
- 第五章场景动画
- 第六章合成动画
- 第七章创建忍者身体
- 第八章创建忍者四肢
- 第九章创建忍者头部
- 第十章创建人物动画
- 本书配套光盘内容

<<3ds max 4人物动画设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>