

<<用实例学Java2>>

图书基本信息

书名：<<用实例学Java2>>

13位ISBN编号：9787505377592

10位ISBN编号：7505377590

出版时间：2002-7

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)Jeff Friesen

页数：600

字数：961000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书结合大量具体实例介绍了面向对象的程序设计和Java基础。

本书所介绍的Java语言的基础内容包括：运算符、表达式、语句，以及带有类和对象的面向对象程序设计、继承和动态方法等。

本书还包含对面向对象分析和设计方法应用OOP的概念，并且示范了在集合中组织数据和应用Java的内置数学函数。

此外，附录A中提供了与每章末尾习题相应的答案，以帮助读者很好地理解该章内容。

通过这种方法，读者可以学习数百个说明每个概念使用方法的生动实例。

本书语言简明通俗、内容生动翔实，可作为Java开发人员和非开发人员的参考书。

## 书籍目录

第一部分 学习这门语言	第1章 Java入门	2	1.1 Java是什么	2	1.2 开发工具	6	1.3 Java程序	10	1.4 Java与C++的比较	24	1.5 下文预告	31
	第2章 从Unicode到数据类型	35	2.1 Unicode	35	2.2 注释	36	标识符	37	2.4 类型	39	2.5 下文预告	42
	第3章 从常数到表达式	46	3.1 常数	46	3.2 变量	49	3.3 运算符和表达式	54	3.4 表达式	67	3.5 下文预告	69
	第4章 语句	73	4.1 语句的类型	73	4.2 判断语句	79	4.3 循环和循环控制语句	79	4.4 其他语句	87	4.5 下文预告	90
	第5章 类和对象	95	5.1 类	95	5.2 域	96	5.3 方法	101	5.4 对象	107	5.5 下文预告	129
	第6章 继承	134	6.1 继承是什么	134	6.2 所根	143	6.3 接口	158	6.4 继承与组合	164	6.5 下文预告	166
	第7章 多态	172	7.1 多态是什么	172	7.2 方法绑定	173	7.3 抽象类	183	7.4 运行时类型信息	186	7.5 下文预告	193
	第8章 初始化程序和嵌套类	198	8.1 初始化程序	198	8.2 无用内存收集机制	217	8.3 结束	222	8.4 嵌套类	226	8.5 下文预告	251
	第9章 异常和异常处理	238	9.1 异常是什么	238	9.2 抛出异常	243	9.3 捕获异常	248	9.4 清除	251	9.5 下文预告	261
	第10章 线程	265	10.1 线程是什么	265	10.1.1 具有Thread类的多线程	266	10.1.2 有Runnable接口的多线程	268	10.1.3 基本的线程操作	269	10.1.4 计时器	275
			10.2 同步	277	10.2.1 和同步块	280	10.2.2 死锁	283	10.2.3 等待和通知	285	10.2.4 易失性	293
			10.3 调度	294	10.3.1 状态和优先级	294	10.3.2 等优先级线程调度	296	10.4 线程组	298	10.5 下文预告	301
	第11章 包	307	11.1 包是什么	307	11.1.1 包信息	308	11.2 包指令	310	11.2.1 包名惟一	310	11.3 导入指令	311
			11.3.1 CLASSPATH环境变量	313	11.4 使用包	313	11.5 下文预告	322	第二部分 深入研究API			
	第12章 从字符到字符串标志化	328	12.1 字符	328	12.1.1 字符的构造	328	12.1.2 字符的分类	329	12.1.3 字符的转换	330	12.2 字符串	332
			12.2.1 字符串的构造	332	12.2.2 字符数组和String	333	12.2.3 字符串的比较	334	12.2.4 字符串合并	336	12.2.5 字符串转换	337
			12.2.6 提取字符	338	12.2.7 字符串的固定	339	12.2.8 查找字符串	340	12.2.9 字符串的长度	341	12.2.10 将值转换为字符串	342
			12.3 字符串缓冲区	342	12.3.1 创建字符串缓冲区	342	12.3.2 添加字符	343	12.3.3 缓冲区的容量	344	12.3.4 缓冲区长度	345
			12.3.5 删除字符	346	12.3.6 提取字符	347	12.3.7 插入字符	348	12.3.8 替换字符串	349	12.3.9 反转字符串	350
			12.4 字符串标志化器	350	12.4.1 构造字符串标志化器	350	12.4.2 获取标志	351	12.5 下文预告	353	第13章 从基本数据结构到集合	
			13.1 基本数据结构	358	13.1.1 数组	358	13.1.2 位组	371	13.1.3 枚举	375	13.1.4 哈希表	375
			13.1.5 属性类	379	13.1.6 栈	381	13.1.7 向量	383	13.2 包装类	386	13.3 自引用类	387
			13.4 集合	390	13.4.1 接口	391	13.4.2 实现	395	13.5 实用程序	401	13.5 下文预告	416
	第14章 数学运算	420	14.1 Java与数学运算	420	14.1.1 整数类型	420	14.1.2 浮点数类型	422	14.1.3 浮点问题	425	14.2 基本数学类	426
			14.3 随机数	428	14.4 任意精度十进制数和整数	434	14.5 下文预告	436	第15章 文件和流			
			15.1 使用文件	441	15.1.1 名称和属性	441	15.1.2 对顺序访问数据文件内容的操作	442	15.1.3 对随机访问数据文件内容的操作	449	15.2 使用流	458
			15.2.1 流类概述	459	15.2.2 标准I/O	469	15.2.3 进程	473	15.3 对象串行化	476	15.3.1 默认的串行化和反串行化	477
			15.3.2 定制的串行化和反串行化	484	15.3.3 外部化	487	15.4 流标志化器	491	15.5 下文预告	495	第三部分 附录	
	附录A 答案	502	附录B 保留字	580	附录C 运算符的优先次序	583	附录D 其他资源	585	术语表	587		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>