第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX核心地带>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX核心地带>>

13位ISBN编号：9787505378568

10位ISBN编号：7505378562

出版时间：2002-8-1

出版时间：电子工业出版社

作者：郭晶,杨章玉

页数：373

字数：548800

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX核心地带>>

内容概要

本书属于《技胜E筹》丛书，3DS MAX是Autodesk公司推出的最新的三维动画制作软件，综是它制作动画的最好帮手。

全书分两篇，共21章，第1章～第14章为第1篇，主要讲述了角色的建模和贴图。
本篇首先从人物的头部开始，详细讲解了运用多边形网格建模的精髓；接下来详细讲解了（布料）插件和（关发）插件；最后讲解了后期合成，从而使读者可以了解动画的全部制作过程。
第15章～第21章为第2篇，主要讲述了实用性很强的插件。
随书赠的光盘包含书中的全场景文件。

本书内容翔实，语言通俗易懂，适用于三维动画制作的中高级用户。

第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX核心地带>>

书籍目录

第1章 头部建模第2章 躯干第3章 上肢第4章 下肢第5章 整体设计第6章 贴图设计第7章 眼睛第8章 Stitch插件第9章 衣服的制作第10章 Hair插件第11章 头发的制作第12章 骨骼捆绑第13章 场景合成第14章 后期合成第15章 插件简介第16章 人头设计师第17章 Bones Pro2第18章 Clay studio(变形球)粘土工作室第19章 Morph-Matic第20章 Ventriloquits(口技表演者)第21章 Ghost Trail(拖尾)

第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX核心地带>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com