

<<Autorware6中文版灵感设计>>

图书基本信息

书名：<<Autorware6中文版灵感设计>>

13位ISBN编号：9787505379886

10位ISBN编号：7505379887

出版时间：2002-1

出版时间：电子工业出版社

作者：飞思科技产品研发中心

页数：383

字数：633600

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware6中文版灵感设计>>

内容概要

本书以一个轻松活泼、富有感情色彩的故事，介绍了大学毕业生小小为了更好地提高就业竞争力和实际动手能力，参加了Authorware培训班的故事。

他在培训班老师和飞思的指导下，通过三个阶段的学习，也就是书中所分的三个部分——学习篇、任务篇和充电篇，掌握了Authorware设计技巧，并得到了许多创作的灵感。

学习篇是入门与基础篇，主要通过实例介绍Authorware 6的各个基本设计图标的使用方法；任务篇是综合应用篇，充电篇是创意提高篇，主要在于启发读者的创意思维和激发读者的设计灵感。

书后附有多媒体教学光盘，为读者提供了书范例源代码，以及每一个实例的操作步骤的过程演示为广大读者提供了学习上的方便。

本书结构紧凑，内容由浅入深，作者坦诚地向广大读者侃侃而谈每个实例的设计灵感，而且每个实例最后均附有作者自己的心得体会，详细地告诉读者每一个实例掌握的知识点和注意事项。

<<Autorware6中文版灵感设计>>

书籍目录

学习篇 第1课 显示图标的使用 第2课 移动图标的使用 第3课 擦除图标和等待图标的使用 第4课 导航图标和框架图标的使用 第5课 决策图标的使用 第6课 交互作用图标和响应图标的使用 第7课 计算图标的使用 第8课 声音图标和组图标的使用 第9课 数字化电影图标的使用任务篇 第10课 文字特效的制作 第11课 知识对象的运用 第12课 多媒体的制作 第13课 动画的制作 第14课 导航控制的运用 第15课 交互响应的综合运用充电篇 第16篇 小游戏的制作 第17篇 函数的运用 第18篇 外部控件的应用 第19篇 程序的调试与打包

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>