

图书基本信息

书名：<<中文Authorware6.0案例教程>>

13位ISBN编号：9787505382091

10位ISBN编号：7505382098

出版时间：2003-4-1

出版时间：电子工业出版社

作者：马广月,李斌

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Authorware是功能强大、容易学习的多媒体制作工具软件，特别适用于非专业程序人员开发多媒体软件，它目前的最高版本是Authorware 6.0。
本书图文并茂，由浅入深，融教学与实例于一体，介绍了如何使用汉化Authorware 6.0的图标、系统变量和系统函数以及如何编写多媒体程序。
全书提供了46个实例，实例均有详细的讲解，而且还提供了几十个思考与练习题。

书后的附录还提供了常用的Auth

书籍目录

第一章 Authorware 6.0基本操作

1 初步了解Authorware 6.0

.....

第二章 移动动画的制作方法

1 移动动画概述和指向固定点动画的制作方法

.....

第三章 两种交互方式与程序设计

1 交互图标的使用

.....

第四章 八种交互方式和WAV文件的压缩方法

1 热对象和热区域交互方式

.....

第五章 判断、电影图标的使用和播放音乐

1 判断图标的使用

.....

第六章 框架、导航图标、热字和对象的移动

第七章 综合程序设计实例

附录A 中文COOL 3D 3.0的使用方法与实例

附录B Authorware 6.0常用的系统变量

附录C Authorware 6.0常用的系统函数

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>