第一图书网, tushu007.com

<<编程逻辑与设计(第2版)>>

图书基本信息

书名：<<编程逻辑与设计(第2版)>>

13位ISBN编号：9787505382497

10位ISBN编号：7505382497

出版时间：2003-4-1

出版时间：电子工业出版社

作者：Joyce Farrell

页数：294

字数：493

译者：汪厚祥

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书秉承上一版的宗旨，全面、透彻地介绍了编程逻辑的基本概念提供了编程逻辑的基本结构和逻辑思维的方法。
通过阅读本书，读者可以清楚地了解程序设计的特性和基本知识，熟练掌握基本的编程设计方法。
全书共15章，主要讲述了计算机和逻辑基本概念；程序结构的一般知识；程序模块、层次图和方档的相关内容；回顾了一个完整程序的编写方法；选择和循环结构；断点控制思相和数组的相关知识，并结合经典算法研究了数组的综合应用着重讨论了用户菜单的设计和输入校验问题；论述了顺序文件的连接、匹配和更新技术；高级模块编程技术和面向对象程序设计思想；图形化用户界面（GUI）的编程方法以及设计面向对象的模型化工具UML等内容。

本书可作为高等学校本科生、硕士研究生的教学用书，也可作为各类软硬件开发人员以及相关IT领域工程技术人员的参考书籍。

作者简介

Joyce Farrell：美国威斯康大学史蒂文森分校数学与计算科学系助理教授。
她在加盟威斯康星大学前，在位于伊利诺依州的McHenry County学院从事长达10年的计算机信息系统教学工作。
在她的教学生涯中，出版了“ Object-Oriented Programming Using C++ ”，“ Java Programming

书籍目录

第1章 计算机逻辑概述第2章 理解结构第3章 模块、层次图和文档第4章 写一个完整的程序第5章 分支第6章 循环第7章 控制转移第8章 数组第9章 多维数组的管理第10章 使用菜单和验证输入第11章 顺序文件的合并、匹配与更新第12章 高级模块技术和面向对象程序设计第13章 可编程的用户图形界面第14章 程序设计第15章 利用UML进行系统建模附录A 一个较复杂的结构化问题附录B 如何使用大的分支表格

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com