

## <<Flash MX实例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash MX实例教程>>

13位ISBN编号：9787505383029

10位ISBN编号：7505383027

出版时间：2003-1

出版时间：电子工业出版社

作者：(美国)贝斯利等著、毕建明等译

页数：460

字数：760

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX实例教程>>

### 内容概要

Flash是当前在网上制作数字作品最得力的软件之一。它的多媒体功能提供了对影视图像的全面支持。用户可以使用其功能强大的ActionScript编程语言，创建交互性和视听效果俱佳的网站。

本书的目的是为帮助使用Flash MX的用户打下运用这一软件的技术基础。通过带领读者一步步地创作自己的Flash界面，来掌握Flash的基础知识，并讨论了Web设计师所感兴趣的问题。书中首先介绍Flash的基础，包括Flash工具、符号、库和舞台等；接着讲解了有关技术，如运动动画、形变动画、蒙版、动作和交互等。最后是多媒体声像、中级ActionScript和高级站点设计。

读者对象：本书适合于想了解Flash和有志于Flash设计的读者和专业人员。

## <<Flash MX实例教程>>

### 作者简介

Kristian Besley

Kristian出生在威尔士，在Catherine Zeta Jones居住的同一条街上长大。Kristian就读媒体艺术，酷爱电影和设计。现在，他对所有低保真东西的爱好已扩展到对形象化Web站点的爱好。在他少有的空闲时间内，你很有可能发现他把Flash的duplicateMovieClip

## <<Flash MX实例教程>>

### 书籍目录

作者简介

引言

译者序

第1章 Flash影片的元素

第2章 Flash MX的工具面板

第3章 Flash的符号 ( Symbol ) 和库 ( Libraries )

第4章 管理内容

第5章 美化外观

第6章 运动动画

第7章 形变动画

第8章 蒙版和蒙版技术

第9章 动作和交互作用

第10章 智能动作

第11章 多媒体：声音和视频

第12章 优化

第13章 发布

第14章 中级ActionScript第1部分

第15章 中级ActionScript第2部分

第16章 高级站点的设计

第17章 前景

附录A 声音采样

附录B HTML和Flash

附录C 词汇表

<<Flash MX实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>