

## <<VB语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<VB语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787505384217

10位ISBN编号：750538421X

出版时间：2003-1

出版时间：电子工业出版社

作者：林卓然

页数：291

字数：407

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<VB语言程序设计>>

### 内容概要

本书以Visual Basic 6.0 为语言背景，以程序结构为主线，介绍可视化程序设计的基本知识和编程方法。

内容包括：面向对象的初步概念，程序设计基础，数据输入/输出，选择结构设计，循环结构设计，数组，过程，数据文件，常用控件的使用，程序调试等。

本书内容丰富，文字叙述简明易懂，注重实用性和可操作性。

各章配有精心设计的习题和编程及上机调试题。

本书作者还提供习题解答和一套课堂教学用的电子讲稿，任课教师可按前言中提供的方式获得这些教学支持资源。

本书适合作为高等院校计算机公共课教材，也可作为各类VB培训班及全国计算机等级考试读者的学习参考书。

## <<VB语言程序设计>>

### 书籍目录

#### 第1章 认识Visual Basic

- 1.1 程序设计语言
- 1.2 VB概述
  - 1.2.1 VB的发展过程
  - 1.2.2 VB的特点
  - 1.2.3 VB的启动和退出
- 1.3 VB应用程序设计初步
  - 1.3.1 设计VB 应用程序的步骤
  - 1.3.2 第一个简单程序
  - 1.3.3 第二个简单程序
- 1.4 对象和事件的基本概念
  - 1.4.1 对象及其属性、方法和类
  - 1.4.2 事件、事件过程及事件驱动
- 1.5 VB的集成开发环境
  - 1.5.1 主窗口
  - 1.5.2 工具箱和控件
  - 1.5.3 其他窗口
- 1.6 工程管理
  - 1.6.1 工程中的文件
  - 1.6.2 创建、打开和保存工程
  - 1.6.3 添加、删除和保存文件
  - 1.6.4 生成可执行文件

#### 习题1

#### 编程及上机调试

#### 第2章 程序设计基础

- 2.1 数据类型
- 2.2 常量与变量
  - 2.2.1 常量
  - 2.2.2 变量
- 2.3 表达式
  - 2.3.1 算术表达式
  - 2.3.2 字符串表达式
  - 2.3.3 日期表达式
- 2.4 常用内部函数
  - 2.4.1 数学函数
  - 2.4.2 字符串函数
  - 2.4.3 日期与时间函数
  - 2.4.4 类型转换函数
- 2.5 程序代码编写规则
  - 2.5.1 语句及语法
  - 2.5.2 代码书写规则
  - 2.5.3 结构化程序的基本结构

#### 习题2

#### 编程及上机调试

#### 第3章 赋值与输入/输出

## <<VB语言程序设计>>

### 3.1 赋值语句

### 3.2 常用基本语句

#### 3.2.1 注释语句Rem

#### 3.2.2 加载对象语句Load

#### 3.2.3 卸载语句Unload

#### 3.2.4 结束语句end

#### 3.2.5 暂停语句Stop

### 3.3 使用Print 方法输出数据

#### 3.3.1 Print方法

#### 3.3.2 特殊打印格式

### 3.4 窗体

#### 3.4.1 窗体的基本属性

#### 3.4.2 窗体的事件

#### 3.4.3 窗体的方法

#### 3.4.4 焦点与Tab键序

### 3.5 基本控件

#### 3.5.1 控件的公共属性

#### 3.5.2 命令按钮

#### 3.5.3 标签

#### 3.5.4 文本框

### 3.6 使用对话框

#### 3.6.1 输入对话框

#### 3.6.2 消息对话框

### 3.7 程序举例

#### 习题3

#### 编程及上机调试

## 第4章 选择结构设计

### 4.1 条件表达式

#### 4.1.1 关系表达式

#### 4.1.2 逻辑表达式

### 4.2 条件语句

#### 4.2.1 if...Then语句

#### 4.2.2 if...Then...Else语句

#### 4.2.3 If函数

#### 4.2.4 条件语句的嵌套

### 4.3 多分支语句

### 4.4 选择性控件

#### 4.4.1 单选按钮

#### 4.4.2 复选框

### 4.5 计时器控件

### 4.6 程序举例

#### 习题4

#### 编程及上机调试

## 第5章 循环结构设计

### 5.1 循环语句

#### 5.1.1 For...Next循环语句

#### 5.1.2 do...Loop循环语句

## <<VB语言程序设计>>

5.1.3 While...Wend循环语句

5.1.4 循环出口语句

5.2 多重循环

5.3 列表框与组合框

5.3.1 列表框

5.3.2 组合框

5.4 程序举例

习题5

编程及上机调试

第6章 数组

6.1 数组的概念

6.1.1 数组与数组元素

6.1.2 下标和数组的维数

6.2 数组的声明和应用

6.2.1 数组声明语句

6.2.2 Array 函数

6.2.3 数组的应用

6.4 For Each...Next 循环语句

6.5 控件数组

6.5.1 控件数组的概念

6.5.2 控件数组的建立

6.5.3 控件数组的使用

6.6 程序举例

习题6

编程及上机调试

第7章 过程

7.1 通用过程

7.1.1 Sub过程

7.1.2 Function 过程

7.2 参数传递

7.2.1 形参与实参

7.2.2 按地址传递和按值传递

7.3 过程的嵌套与递归调用

7.3.1 过程的嵌套调用

7.3.2 过程的递归调用

7.4 变量的作用范围

7.4.1 代码模块的概念

7.4.2 变量的作用域

7.4.3 变量的生存期

7.5 多窗体与Sub Main过程

7.5.1 多窗体处理

7.5.2 Sub Main过程

7.6 程序举例

习题7

编程及上机调试

第8章 数据文件

8.1 数据文件概述

## <<VB语言程序设计>>

8.1.1 数据文件的结构

8.1.2 文件类型

8.1.3 文件处理的一般步骤

8.1.4 文件的打开和关闭

8.1.5 相对差语句和函数

8.2 顺序文件

8.2.1 顺序文件的写入操作

8.2.2 顺序文件的读出操作

8.3 随机文件

8.3.1 初步认识

8.3.2 存取操作

8.4 文件基本操作

8.5 文件系统对象

习题8

编程及上机调试

第9章 程序调试与错误处理

9.1 VB程序中的错误类型

9.2 程序工作模式

9.3 程序调试

9.3.1 静态检查与动态检查

9.3.2 使用VB调试工具

9.4 错误处理

9.4.1 错误处理的步骤

9.4.2 Err对象

9.4.3 捕获错误语句

9.4.4 退出错误处理语句

习题9

编程及上机调试

第10章 其他常用语句及控件

10.1 其他常用语句

10.1.1 强制显式声明变量语句

10.1.2 定义变量类型

10.1.3 自定义数据类型

10.1.4 定义枚举类型

10.1.5 GoTo 型控制

10.1.6 打印机输出

10.1.7 闲置循环与DoEvents 语句

10.2 框架

10.3 滚动条

10.4 图形方法和图形控件

10.4.1 坐标系

10.4.2 图形方法

10.4.3 图片框

10.4.4 图像框

10.4.5 Shape形状控件

10.4.6 Line 直线控件

10.5 菜单设计

## <<VB语言程序设计>>

- 10.5.1 下拉式菜单
- 10.5.2 菜单编辑器
- 10.5.3 菜单的Click事件
- 10.5.4 运行时改变菜单属性
- 10.5.5 弹出式菜单
- 10.6 工具栏和状态栏
- 10.6.1 ActiveX控件简介
- 10.6.2 工具栏
- 10.6.3 状态栏
- 10.7 键盘与鼠标事件
- 10.7.1 键盘事件
- 10.7.2 鼠标事件
- 10.7.3 拖放操作
- 10.8 对话框
- 10.8.1 通用对话框
- 10.8.2 自定义对话框
- 10.9 文件系统控件
- 习题10
- 编程及上机调试
- 附录A 字符ASCII码
- 附录B 颜色代码
- 附录C 全国计算机等级考试二级  
《Visual Basic 语言程序设计》考试内容

## <<VB语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>