

<<Visual Basic程序设计 (平装)>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计 (平装)>>

13位ISBN编号：9787505384460

10位ISBN编号：7505384465

出版时间：2003-3

出版时间：电子工业出版社

作者：官士鸿

页数：403

字数：584

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计 (平装)>>

内容概要

本书是为高等学校非计算机专业的学生开设的第一门计算机程序设计语言课程编写的教材。根据高级语言程序设计的基本体系，结合可视化程序设计的方法，以Visual Basic为背景，讲授程序设计的基本思想和基本方法，结构化程序设计的基本控制结构；讲授对象的初步概念，可视化程序设计的基本方法以及数据库应用的初步知识。

通过大量的例子介绍和演示Visual Basic的各种基本功能。

?全书共分10章。

以循序渐进的原则，从建立简单程序和基本语法规则开始，围绕程序组织，数据描述和界面设计逐步展开和深入。

其内容包括Visual Basic的各种语句、过程、函数，数组、结构、文件、数据库，常用控件、图形处理技术，菜单技术等。

书中配有大量例程和习题。

本书也可作为高职高专，远程教育的高级语言程序设计教材。

<<Visual Basic程序设计 (平装)>>

书籍目录

- 第1章 程序设计语言与程序设计 (1)
- 1.1 程序设计语言 (2)
- 1.2 程序设计 (3)
- 1.3 Visual Basic集成开发环境 (5)
- 1.3.1 标题栏 (5)
- 1.3.2 主菜单 (5)
- 1.3.3 快捷工具栏 (7)
- 1.3.4 窗体窗口 (8)
- 1.3.5 工具箱 (9)
- 1.3.6 工程管理窗口 (10)
- 1.3.7 属性窗口 (11)
- 1.4 建立Visual Basic应用程序 (11)
- 1.4.1 一个简单例子 (11)
- 1.4.2 保存程序 (14)
- 1.5 界面、对象与事件驱动程序 (15)
- 本章小结 (17)
- 习题1 (18)
- 第2章 基本数据类型与表达式 (21)
- 2.1 Visual Basic的基本字符集和词汇集 (22)
- 2.1.1 字符集 (22)
- 2.1.2 词汇集 (23)
- 2.2 Visual Basic的基本数据类型 (25)
- 2.2.1 字符串型 (25)
- 2.2.2 数值型 (25)
- 2.2.3 逻辑型 (27)
- 2.2.4 日期型 (27)
- 2.3 常量与变量 (28)
- 2.3.1 常量 (28)
- 2.3.2 变量 (30)
- 2.4 运算符与表达式 (36)
- 2.4.1 算术运算符与数值表达式 (37)
- 2.4.2 字符串连接 (39)
- 2.4.3 关系运算与逻辑运算 (40)
- 2.4.4 表达式的运算顺序 (42)
- 2.5 常用内部函数 (43)
- 2.5.1 命令行的解释执行 (43)
- 2.5.2 转换函数 (44)
- 2.5.3 数学函数 (47)
- 2.5.4 字符串函数 (48)
- 2.5.5 随机函数 (51)
- 本章小结 (53)
- 习题2 (54)
- 第3章 程序流程控制 (59)
- 3.1 顺序结构 (60)
- 3.1.1 赋值语句 (60)

<<Visual Basic程序设计 (平装)>>

- 3.1.2 数据输入 (63)
- 3.1.3 输出数据的Print方法 (68)
- 3.1.4 打印机输出 (72)
- 3.1.5 注释、暂停与程序结束 (75)
- 3.2 分支结构 (76)
 - 3.2.1 单行结构条件语句 (76)
 - 3.2.2 块结构条件语句 (79)
 - 3.2.3 GoTo语句 (85)
 - 3.2.4 情况语句 (85)
- 3.3 循环结构 (90)
 - 3.3.1 循环概念 (90)
 - 3.3.2 While...Wend语句 (91)
 - 3.3.3 Do...Loop语句 (93)
 - 3.3.4 For...Next语句 (97)
 - 3.3.5 嵌套循环与退出循环 (100)
- 本章小结 (106)
- 习题3 (107)
- 第4章 常用控件 (117)
 - 4.1 控件概述 (118)
 - 4.2 窗体 (120)
 - 4.2.1 主要属性 (121)
 - 4.2.2 窗体事件 (124)
 - 4.2.3 窗体的方法 (126)
 - 4.2.4 字体和字形 (128)
 - 4.3 标签和文本框 (133)
 - 4.3.1 标签 (133)
 - 4.3.2 文本框 (136)
 - 4.4 图片框与图像框 (141)
 - 4.5 命令按钮、复选框和单选按钮 (144)
 - 4.5.1 属性和事件 (144)
 - 4.5.2 应用 (145)
 - 4.5.3 焦点和Tab顺序 (149)
 - 4.6 框架 (151)
 - 4.7 列表框和组合框 (153)
 - 4.7.1 列表框 (153)
 - 4.7.2 组合框 (157)
 - 4.8 滚动条 (160)
 - 4.9 计时器 (162)
- 本章小结 (164)
- 习题4 (165)
- 第5章 数组与记录 (171)
 - 5.1 一维数组 (172)
 - 5.2 二维数组 (177)
 - 5.3 数组的其他定义形式 (180)
 - 5.3.1 可调数组 (180)
 - 5.3.2 静态数组 (182)
 - 5.3.3 数组刷新语句 (183)

<<Visual Basic程序设计 (平装)>>

- 5.3.4 可变类型数组 (184)
- 5.4 记录类型 (186)
 - 5.4.1 记录类型概念 (186)
 - 5.4.2 记录类型定义方法 (187)
 - 5.4.3 记录变量的访问 (188)
- 5.5 表格控件 (191)
 - 5.5.1 嵌入的外部对象的方法 (191)
 - 5.5.2 表格控件的用法 (193)
- 5.6 控件数组 (204)
- 本章小结 (207)
- 习题5 (208)
- 第6章 绘图 (215)
 - 6.1 Visual Basic的坐标系统 (216)
 - 6.2 对象的动态调整 (219)
 - 6.3 图形控件 (222)
 - 6.4 用代码画图 (225)
 - 6.4.1 点和线 (226)
 - 6.4.2 矩形 (227)
 - 6.4.3 圆和弧 (228)
 - 6.4.4 线宽和线型 (230)
 - 6.4.5 绘制图形文件 (231)
 - 6.4.6 绘图模式 (233)
 - 6.5 颜色 (235)
 - 6.5.1 调色板 (235)
 - 6.5.2 颜色参数 (236)
- 本章小结 (241)
- 习题6 (242)
- 第7章 过程 (245)
 - 7.1 Visual Basic的工程 (246)
 - 7.2 过程的定义与调用 (247)
 - 7.2.1 自定义子过程的定义与调用 (247)
 - 7.2.2 函数的定义和调用 (250)
 - 7.2.3 在集成开发环境 (IDE) 中建立自定义过程的步骤 (252)
 - 7.3 参数传递 (253)
 - 7.3.1 形式参数和实际参数 (253)
 - 7.3.2 关于副作用 (255)
 - 7.4 复杂的过程参数 (256)
 - 7.4.1 数组参数 (257)
 - 7.4.2 记录参数 (260)
 - 7.4.3 对象参数 (263)
 - 7.5 过程与变量的作用域 (264)
 - 7.5.1 过程的作用域 (264)
 - 7.5.2 变量作用域与生存期 (266)
 - 7.6 键盘事件过程和复杂鼠标事件过程 (269)
 - 7.6.1 复杂鼠标事件过程 (269)
 - 7.6.2 键盘事件过程与窗体的KeyPreview属性 (272)
 - 7.6.3 对象拖放的实现 (276)

<<Visual Basic程序设计 (平装)>>

- 7.7 递归 (282)
- 本章小结 (285)
- 习题7 (286)
- 第8章 文件 (293)
 - 8.1 文件及其基本操作 (294)
 - 8.1.1 文件的概念 (294)
 - 8.1.2 文件的基本操作 (294)
 - 8.2 顺序文件 (298)
 - 8.2.1 写顺序文件 (298)
 - 8.2.2 读顺序文件 (304)
 - 8.3 随机文件 (307)
 - 8.3.1 打开随机文件 (307)
 - 8.3.2 写/读随机文件 (308)
 - 8.4 二进制文件 (314)
 - 8.5 文件操作的3个控件 (317)
 - 8.5.1 驱动器列表框 (317)
 - 8.5.2 目录列表框 (318)
 - 8.5.3 文件列表框 (319)
 - 8.6 几个文件操作命令和函数 (325)
- 本章小结 (327)
- 习题8 (328)
- 第9章 复杂界面设计 (331)
 - 9.1 菜单 (332)
 - 9.1.1 下拉式菜单结构 (332)
 - 9.1.2 编辑下拉菜单 (332)
 - 9.2 多重窗体 (344)
 - 9.2.1 有关语句和方法 (344)
 - 9.2.2 多重窗体程序设计 (345)
 - 9.3 多重文档界面 (MDI) (351)
 - 9.3.1 界面形式 (351)
 - 9.3.2 VB的MDI窗体 (352)
 - 9.3.3 与MDI有关的属性、事件和方法 (353)
 - 9.3.4 建立MDI应用程序 (355)
 - 9.4 剪贴板 (359)
- 本章小结 (361)
- 习题9 (361)
- 第10章 Visual Basic中的数据库编程 (363)
 - 10.1 数据库的概念 (364)
 - 10.2 关系数据库操作语言SQL简介 (366)
 - 10.2.1 SQL的语句 (366)
 - 10.2.2 SQL中的数据操作 (367)
 - 10.3 Visual Basic中的数据库操作 (370)
 - 10.3.1 可视化数据管理器 (372)
 - 10.3.2 DAO数据访问对象 (377)
 - 10.3.3 ADO数据访问对象 (390)
 - 10.3.4 数据窗体模板 (397)
- 本章小结 (402)

习题10 (402)

<<Visual Basic程序设计 (平装)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>