

<<3ds max5人物建模创意与设计(>>

图书基本信息

书名：<<3ds max5人物建模创意与设计(三国志篇附光盘)>>

13位ISBN编号：9787505386624

10位ISBN编号：750538662X

出版时间：2003-5-1

出版时间：电子工业出版社

作者：李铁,徐利强

页数：756

字数：1222000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max5人物建模创意与设计(>>

内容概要

精彩3D。

3ds max是Discreet公司推出的面向个人计算机的中型三维动画制作软件，新版3ds max5在用户界面、建模特性、材质特性、动画特性、高级灯光、渲染特性等几个方面有了很大的改进。

本书力求实践与理论相结合，通过创建《三国志》中的人物角色，详细讲述了在3ds max5中网格、面片、多边形、标准几何对象编辑等几种典型的人物建模方法，以及材质编辑、须发创建等方面的内容。

本书在讲述过程中，把在三维人物建模过程中最常用到的具有代表性的功能进行详尽的讲述，使读者在学习完本书后能够举一反三，独立完成最专业的人物建模任务。

本书适用于动画及数码媒体专业的研究生，本科生以及三维动画制作爱好者阅读和自学，也可以作为动画及数码媒体专业人士的参考书籍。

作者简介

李铁：1973年3月21日生于天津，1996年毕业于湖南大学工业设计系。

现为天津工业大学艺术设计学院讲师，主要执教平面构成设计、立体构成设计、色彩构成设计、三维动画设计等本课程和艺术设计史、多媒体艺术设计等研究生课程。

现具有Adobe公司中国认证设计师称号，并担任

书籍目录

第一章 初识3ds max5

1 3ds max5概述

2 3ds max5的新增特性

.....

第二章 网格角色建模宝典

1 Mesh网格建模概述

2 创建“眼睛”

.....

第三章 样条与面片建模宝典

1 二维样条曲线概述

.....

第四章 多边形建模宝典

1 POLY多边形建模概述

.....

第五章 头发与胡须的做法

1 创建“刘备”的发髻

.....

第六章 材质与贴图

第七章 创建衣冠甲冑

附录 3ds max5主要快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>