

<<多媒体技术及应用教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用教程>>

13位ISBN编号：9787505387614

10位ISBN编号：7505387618

出版时间：2004-1-1

出版时间：电子工业

作者：庄燕滨

页数：296

字数：502000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术及应用教程>>

### 内容概要

本书综合讲述了多媒体及多媒体技术的基本知识，介绍了多媒体应用开发工具及平台。全书分为两部分，第一部分为1~8章，介绍了多媒体基本知识，多媒体计算机及多媒体系统的组成，音频、视频数据处理，多媒体的关键技术，超文本、超媒体及多媒体数据库技术等基本概念；第二部分为9~11章，着重讲述了多媒体应用开发的素材准备，多媒体编辑和创作工具，多媒体网页制作，以及如何应用具有编程功能的、面向对象的开发平台Visual Basic进行多媒体应用程序设计。

本书涉及的面较广，而且侧重于应用，适用于高职、高专计算机及相关专业多媒体技术及应用课程的教材，也可作为多媒体应用培训的基础教材，还可供从事多媒体应用开发的技术人员学习、参考。

本教材的内容可根据需要选讲，参考课时为60左右。

## &lt;&lt;多媒体技术及应用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 多媒体及多媒体应用概述 1 第1节 多媒体概述 2 第2节 多媒体关键技术 6 第3节 21世纪的热点——多媒体通信 9 第4节 多媒体应用 13 第2章 多媒体计算机硬件技术 19 第1节 多媒体计算机的部件及其性能指标 20 第2节 多媒体计算机的安装与调试 46 第3章 多媒体音频技术 51 第1节 数字音频技术 52 第2节 音频压缩编码 54 第3节 文本-语音互换 60 第4节 MIDI 61 第5节 部分音频文件格式介绍 64 第4章 多媒体视频技术 69 第1节 数字视频技术 70 第2节 JPEG静态图像压缩标准 71 第3节 MPEG运动图像压缩标准 74 第4节 视频卡 83 第5章 超文本与超媒体技术 89 第1节 超文本和超媒体的概念 90 第2节 超文本和超媒体的系统结构原理与特征 91 第3节 网络超文本 95 第6章 多媒体数据库技术 97 第1节 概述 98 第2节 多媒体数据库管理系统的基本功能和结构形式 99 第3节 多媒体数据库管理系统简介 101 第7章 多媒体素材准备软件 105 第1节 文字制作软件 106 第2节 音频数据应用软件 107 第3节 图像数据应用软件 PHOTOSHOP 110 第4节 动画制作软件 3DS MAX 120 第5节 视频数据应用软件 125 第8章 多媒体网页交互动画制作工具——FLASH 133 第1节 FLASH 5.0的特色 134 第2节 FLASH入门 138 第3节 FLASH基本操作 146 第4节 输出与发布 151 第9章 多媒体编辑与创作工具——AUTHORWARE 155 第1节 AUTHORWARE简介 156 第2节 设计 160 第3节 基本技巧介绍 183 第4节 变量 193 第10章 多媒体网页制作 205 第1节 WEB的基本概念及制作WEB的主要工具 206 第2节 HTML与网页源代码 207 第3节 FRONTPAGE与网页制作 216 第4节 JAVA与动态网页制作 251 第11章 多媒体程序设计——VISUAL BASIC 255 第1节 VB多媒体程序设计基础 256 第2节 VB多媒体程序设计初步 259 第3节 MCI指令详解 264 第4节 调用API多媒体函数 293 参考文献 297

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>