

<<3D Studio MAX/VIZ&Pr>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX/VIZ&Premiere/After Effects动画设计实务>>

13位ISBN编号：9787505387737

10位ISBN编号：7505387731

出版时间：2003-6-1

出版时间：电子工业出版社

作者：王树伟,杨鸽

页数：365

字数：532000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3D Studio MAX/VIZ&Pr>>

内容概要

这是一本兼顾理论与实务，且内容完整的 MAX/VIZ 专业权威图书，随书附赠的光盘内容为本书所有范例源文件，使读者在学习与工作中更加得心应手。

在经过《3D Studio MAX/VIZ & Photoshop 平面设计实务》一书的学习后，实务案件中的平面广告设计部分就可完成，而动画设计则正要由本书开始。

由于动画部分的建模量和灯光渲染的方式和平面设计是有差异的，所以我们会在一开始就说明这方面的注意事项和解决方案。

然后，为您介绍 MAX/VIZ 里与动画设置有关的全部功能。

为了让作品具有职业水准，在本书中将适时地加入导演学、剪接学等基本理论，并介绍专业的 Premiere 动画剪接软件和 After Effects 片头制作软件。

我们将在本书中让所有的范例在此一一“动”起来，而且还符合专业要求。

至此，让 MAX/VIZ 结合 Premiere 和 After Effects 等软件的应用，可让读者达到完美的学习终点。

书籍目录

第一章 动画导演心理学第二章 3D Studio MAX/VIZ的动画命令第三章 MAX/VIZ动画设计范例实务第四章 工厂装配流程动画模拟实务第五章 动画剪辑学第六章 动画剪辑软件——Premiere6.5第七章 动画剪辑范例实务第八章 视频编辑软件——After Effects5.5和应用实例附录A 如何使用本书范例光盘附录B 本书习题解答的下载和问题咨询方式说明附录C 3D Studio MAX/VIZ部分动画、变形命令索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>