

<<精通Authorware>>

图书基本信息

书名：<<精通Authorware>>

13位ISBN编号：9787505388178

10位ISBN编号：7505388177

出版时间：2003-11-1

出版时间：电子工业出版社

作者：马妮娜,俞俊平,余安萍

页数：558

字数：925

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<精通Authorware>>

### 内容概要

本书通过丰富的实例，采用面向问题的讲述方式，系统深入地讲解了使用Authorware 6.0/6.5开发多媒体产品的技术，如Authorware 6.0/6.5的特点、各功能图标的使用方法、多媒体素材的创作与集成、交互响应的实现、结构化程序设计等基本功能；同时还别具特色地介绍了Authorware 6.0/6.5的一些高级功能，如超媒体的制作、知识对象的创建和使用、网络应用、各种辅助控件的使用以及变量、函数、表达式、脚本语句、Xtras、Commands和ActiveX控件的使用；最后还根据作者多年的创作经历，荟萃了许多宝贵的多媒体创作经验和创作实例。

本书的示例典型实用，可操作性强；讲解深入细致，论述系统性高；分析清楚透彻，便于举一反三。

本书主要面向广大计算机爱好者，既可作为一本多媒体初学者的创作入门书，又可作为具有一定开发经验的Authorware多媒体工作者进一步提高自己开发能力的教材，是一本不可多得的系统性的Authorware教程。

学完了本书，相信读者一定会成为一个多媒体集成的高手。

书籍目录

第一部分 Authorware 6.x入门 第1章 Authorware 6.x概述 第2章 一个简单示例第二部分 Authorware 6.x  
基本编辑功能 第3章 Authorware 6.x编辑基础 第4章 使用显示图标 第5章 使用绘图工具箱 第6章 使用  
移动图标、擦除图标和等待图标 第7章 Authorware 6.x的多媒体功能 第8章 综合应用 第9章  
对Authorware 6.x更深入的认识第三部分 Authorware 6.x交互功能及结构化程序设计 第10章 认  
识Authorware 6.x的交互功能 第11章 按钮响应 第12章 敲击区域响应 第13章 敲击对象响应 第14章 目  
标区域响应和下拉式菜单响应 第15章 文本输入响应和按键响应 第16章 条件响应、尝试限制响应和  
时间限制响应 第17章 Authorware 6.x的结构化程序设计第四部分 Authorware 6.x高级进阶 第18章  
用Authorware 6.x创建超文本 第19章 管理媒体内容 第20章 使用变量、函数、属性、表达式和脚本语  
句 第21章 Authorware 6.x的网络功能 第22章 使用知识对象 第23章 使用Xtras、ActiveX控件、事件响  
应和Commands命令 第24章 经验大荟萃

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>