

<<3ds max 5三维游戏场景与人物>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 5三维游戏场景与人物制作精彩实例>>

13位ISBN编号：9787505388796

10位ISBN编号：7505388797

出版时间：2003-8

出版时间：电子工业出版社

作者：孙全庆

页数：324

字数：495000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 5三维游戏场景与人物>>

内容概要

书通过实例讲解功能的手法，由浅入深地阐述了使用3ds max 5制作三维游戏中人物与场景的方法与技巧。

本书通过8个有代表性的三维场景和三维人物制作实例，以图文并茂的形式全面展示了3ds max 5强大的设计功能和丰富的应用技巧。

<<3ds max 5三维游戏场景与人物>>

书籍目录

第1章 游戏制作概述第2章 制作海底世界第3章 制作宇宙空间第4章 制作山地场景第5章 制作街道场景
第6章 老人形象设计第7章 少女形象设计第8章 儿童形象设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>