

<<新编3ds max 5培训教程>>

图书基本信息

书名：<<新编3ds max 5培训教程>>

13位ISBN编号：9787505388901

10位ISBN编号：7505388908

出版时间：2003-7

出版时间：电子工业出版社

作者：王彦,牛勇

页数：348

字数：576

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编3ds max 5培训教程>>

内容概要

作为“新编计算机标准培训”丛书之一，本书向读者展现了3ds max 5强大的动画处理功能。本书从3ds max 5的建模入手，在详细分析建模方法的基础上，指导读者如何给模型对象赋予材质和贴图，如何调整灯光和摄像机，如何运用环境特效、粒子系统和空间扭曲，构建富有真实感的对象。此外，本书还在动画制作部分介绍了骨骼和IK动画等高级应用。

本书面向3ds max 5的初、中级用户。全书注重基础知识的讲解，不仅对大量参数予以详尽的介绍，还精心设计了大大小小几十个实例，将3ds max 5的各种特性和工具用法融会其中，使读者一目了然，举一反三。

本书可作为计算机培训班的教材，也可作为大专院校师生的教学、自学参考资料。

<<新编3ds max 5培训教程>>

书籍目录

第1章 3ds max 5简介 11.1 3ds max 5操作界面 11.1.1 系统配置要求 11.1.2 启动3ds max 5 21.1.3 3ds max 5操作界面简介 21.2 3ds max 5基本文件操作 111.2.1 新建场景 111.2.2 重置系统 121.2.3 打开文件 121.2.4 保存文件 131.2.5 合并文件 141.2.6 归档文件 141.2.7 退出系统 141.3 3ds max 5中的坐标系统 141.3.1 坐标专用名词 141.3.2 坐标系统 151.3.3 坐标轴向控制 161.3.4 坐标轴心控制 161.4 工具的基本按钮 161.4.1 选择对象 161.4.2 其他按钮 181.5 场景的渲染输出 191.5.1 渲染工具 191.5.2 渲染设置 211.5.3 渲染文件格式 22习题(一) 23第2章 基础建模 252.1 创建长方体与锥体 252.1.1 长方体 252.1.2 锥体 282.2 创建球体与几何球体 302.2.1 球体 302.2.2 几何球体 322.3 创建圆柱体与管状体 332.3.1 圆柱体 332.3.2 管状体 352.4 创建环状几何体与棱锥 362.4.1 环状几何体 362.4.2 棱锥 362.4.3 创建茶壶与平面 392.5.1 茶壶 392.5.2 平面 402.6 创建多面体与环形节 412.6.1 多面体 412.6.2 环形节 422.7 创建倒角立方体与柱体 442.7.1 倒角立方体 442.7.2 倒角柱体 452.8 创建油桶与囊体 462.8.1 油桶 462.8.2 囊体 472.9 创建纺锤体 472.10 创建L形墙与C形墙 482.10.1 L形墙 482.10.2 C形墙 482.11 创建倒角棱柱与三棱柱 492.11.1 倒角棱柱 492.11.2 三棱柱 492.12 创建软管与环形波状体 502.12.1 软管 502.12.2 环形波状体 532.13 上手练习——足球模型制作 552.13.1 创建足球模型 552.13.2 指定足球材质 622.13.3 创建草皮场景 67习题(二) 69第3章 放样建模 713.1 二维图形对象概述 713.1.1 二维图形对象创建命令面板 713.1.2 二维图形对象的层级结构 723.1.3 样条曲线 733.2 绘制线条与矩形 733.2.1 绘制线条 743.2.2 绘制矩形 783.3 绘制圆形与椭圆形 813.3.1 绘制圆形 813.3.2 绘制椭圆形 823.4 绘制弧形与同心圆 833.4.1 绘制弧形 833.4.2 绘制同心圆 843.5 绘制多边形与星形 853.5.1 绘制多边形 853.5.2 绘制星形 863.6 创建文本 873.7 绘制螺旋线 883.8 绘制剖面 893.9 挤压建模和旋转建模 913.9.1 挤压建模方法 913.9.2 旋转建模方法 933.10 斜切建模与斜切轮廓建模 943.10.1 斜切建模方法 943.10.2 斜切轮廓建模方法 963.11 放样建模 973.12 三维布尔运算建模 1033.13 上手练习——杯与勺的模型 1063.13.1 创建不锈钢勺子 1063.13.2 编辑不锈钢材质 1183.13.3 创建玻璃杯 1203.13.4 创建场景 123习题(三) 128第4章 常用标准修改命令 1304.1 修改编辑堆栈 1304.2 Bend修改 1314.3 Tape修改 1324.4 Twist修改 1344.5 Relax修改 1354.6 Ripple修改 1364.7 Wave修改 1374.8 Skew修改 1384.9 Stretch修改 1394.10 Noise修改 1404.11 Squeeze修改 1424.12 Displace修改 1444.12.1 置换设置 1444.12.2 像设置 1454.12.3 贴图设置 1464.12.4 通道设置 1474.12.5 对齐设置 1474.13 Edit Mesh修改 1484.13.1 Mesh的功能 1484.13.2 理解次级对象 1494.13.3 Edit Mesh的参数设置 1514.14 上手练习——果盘制作 1544.14.1 创建苹果 1544.14.2 指定材质 1644.14.3 创建果盘 168习题(四) 173第5章 NURBS建模 1755.1 NURBS曲面建模方法 1755.1.1 NURBS标准曲面 1755.1.2 NURBS标准曲线 1765.1.3 基本几何体转换成NURBS曲面 1785.2 NURBS曲面的编辑 1795.3 NURBS创建工具箱 1805.3.1 Points创建工具 1805.3.2 Curves创建工具 1815.3.3 Surfaces创建工具 1855.4 制作剪刀模型 189习题(五) 205第6章 材质与贴图的应用 2076.1 材质编辑器 2076.1.1 示例窗口 2076.1.2 示例窗口控制工具栏 2086.1.3 材质编辑工具栏 2106.1.4 参数控制区 2106.2 贴图方法 2186.2.1 设置贴图 2186.2.2 UVW贴图坐标 2206.2.3 材质贴图类型 2236.3.1 2D贴图类型 2236.3.2 3D贴图类型 2256.3.3 Compositors贴图类型 2266.3.4 Color Modifiers贴图类型 2276.3.5 其他贴图类型 2276.4 材质的使用及其常用类型 2276.4.1 Double Sided材质 2286.4.2 Multi/Sub-Object材质 2296.4.3 Top/Bottom材质 229习题(六) 230第7章 灯光、摄像机环境特效 2327.1 灯光及其特效 2327.1.1 灯光类型及其创建方法 2327.1.2 常用参数设置 2357.1.3 聚光灯操纵器 2417.2 摄像机及其特效 2417.2.1 摄像机类型及其创建方法 2417.2.2 常用参数设置 2437.3 环境特效 2467.3.1 环境编辑器概述 2467.3.2 雾 2487.3.3 体积光 2527.3.4 火焰 254习题(七) 256第8章 动画制作 2588.1 变动修改动画 2588.2 约束功能 2608.2.1 方向约束 2618.2.2 路径约束 2628.3 材质动画 2658.4 动画控制器 267习题(八) 267第9章 骨骼和IK动画 2689.1 骨骼系统 2689.1.1 创建骨骼系统 2689.1.2 骨骼系统参数设置 2699.2 IK系统 2719.2.1 设置默认的IK控制器 2729.2.2 选定终结点 2739.2.3 定义关节约束条件 2739.2.4 指定IK控制器 2749.3 蒙皮系统 2759.3.1 Skin修改编辑器的使用 2759.3.2 制作隆起的肌肉 2769.3.3 Skin修改编辑器参数设置 278习题(九) 282第10章 粒子系统及空间扭曲 28310.1 粒子系统 28310.1.1 超级喷射 28310.1.2 暴风雪 29410.1.3 粒子阵列 29610.1.4 粒子云 29710.1.5 喷射和雪 29810.2 作用力空间扭曲 29910.2.1 粒子爆炸空间扭曲 29910.2.2 重力空间扭

<<新编3ds max 5培训教程>>

曲 30110.2.3 风力空间扭曲 30210.3 几何/变形空间扭曲 30310.3.1 自由变换长方体空间扭曲 30310.3.2
涟漪空间扭曲 30510.3.3 爆炸空间扭曲 30610.4 导向空间扭曲 30610.4.1 通用导向板 30610.4.2 导向
板 308习题(十) 309第11章 动画的特效处理 31111.1 渲染特效 31111.2 各种渲染特效 31211.2.1
模糊特效 31211.2.2 胶片颗粒特效 31311.2.3 文件输出特效 31311.2.4 景深特效 31411.2.5 颜色平衡特
效 31611.2.6 亮度和对比度特效 31611.2.7 模糊特效 31711.2.8 镜头效果特效 32011.3 视频合成器 3
题(十一) 326附录A 3ds max 5新增特性 327习题答案 346

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>