第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic6.0程序设计教 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.0程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787505390690

10位ISBN编号：7505390694

出版时间：2004-6

出版时间：电子工业

作者：高职高专贯通制教材编写组 编

页数：316

字数：537000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书依据《全国计算机等级考试二级考试大纲（Visual BASIC程序设计）》编写。
全书紧扣考试大纲并渗透大纲各知识点，以通俗浅显的语言诠释各知识点要领，给读者以最明确、直观的认识。
本书通过大量的实例，深入浅出地介绍了Visual BASIC 6.0的有关知识，书中每章均附有典型习题。
本书的配套教材《Visual BASIC 6.0上机指导与等级考试模拟试题》提供了多套全国计算机等级考试模拟试题，并且还增加了与每章相配套的上机练习，以加强学生的职业技能训练。
本书力求避免纯理论的讲解，尽可能地以操作实例的剖析，将抽象的理论形象化。
本书突出操作实践，淡化理论阐述，既有计算机语言教学的参考性、可操作性，又有实际开发应用的借鉴性、实用性。
本书既可作为高职高专院校教学用书，也适合读者自学使用。

书籍目录

第1章 VIsual BASIC 6.0程序开发环境 1.1 Visual BASIC 6.0的版本 1.2 Visual BASIC 6.0的启动与退出 1.3 主窗口 1.3.1 标题栏 1.3.2 选单栏 1.3.3 工具栏 1.4 其他窗口 1.4.1 窗体设计器窗口和工程资源管理器窗口 1.4.2 属性窗口和工具箱窗口 习题1第2章 对象及其操作 2.1 对象 2.1.1 Visual BASIC 6.0的对象 2.1.2 对象属性设置 2.2窗体 2.2.1 窗体的结构与属性 2.2.2 窗体事件 2.3 控件 2.3.1 控件与工具箱 2.3.2 控件的命名和控件值 2.3.3 控件的画法 2.3.4 控件的基本操作 习题2第3章 简单程序设计 3.1 简单Visual BASIC 6.O程序的编写 3.1.1 建立用户界面的对象 3.1.2 对象属性的设置 3.1.3 对象事件的过程及编程 3.1.4 保存和运行程序 3.2 Visual BASIC 6.0的事件驱动应用程序 习题3第4章 基本输入、输出控件 4.1 Label标签控件 4.2 Command按钮控件 4.3 文本框控件 4.4 焦点与Tab顺序 4.4.1 设置焦点 4.4.2 Tab顺序 4.5 字体属性的设置 4.5.1 字体类型 4.5.2 字体大小 4.5.3 其他属性 习题4第5章 数据类型及其运算 5.1 标准数据类型 5.2 常量 5.2.1 直接常量 5.2.2 符号常量 5.3 变量 5.3.1 变量的命名规则 5.3.2 声明变量 5.3.3 变量的数据类型 5.3.4 变量的定义 5.4 表达式 5.4.1 算术表达式 5.4.2 字符串表达式 5.4.3 关系表达式 5.4.4 布尔表达式 5.4.5 日期表达式 5.4.6 对象表达式 5.4.7 运算符的优先级 5.5 常用内部函数 5.5.1 数学运算函数 5.5.2 字符串函数 5.5.3 日期和时间函数 5.5.4 格式输出函数 5.5.5 随机数语句和函数 5.5.6 数据类型转换函数 5.6 语句 5.6.1 程序语句 5.6.2 程序的书写规则 5.6.3 命令格式中的符号约定 习题5第6章 顺序控制结构 第7章 选择控制结构 第8章 循环结构 第9章 数组 第10章 过程第11章 常用内部控件第12章 多重窗体程序设计与环境应用第13章 选单、工具栏和状态栏第14章 对话框程序设计 第15章 图形和图像 第16章 多媒体控件 第17章 键盘与鼠标事件 第18章 文件、驱动器和文件夹第19章 数据库功能

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com