

<<Flash MX动画设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX动画设计教程>>

13位ISBN编号：9787505390928

10位ISBN编号：7505390929

出版时间：2003-8-1

出版时间：电子工业出版社

作者：于鹏

页数：224

字数：360000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX动画设计教程>>

内容概要

本书以简明生动的语言、通俗流畅的描述、案例式的范例教学，由浅入深地引领读者全面了解和系统掌握Flash MX动画制作的基本操作技术和实用技巧。

在内容的编排和实例的讲解上，循序渐进，由浅入深；在习题的编选上，精选了一些操作性强、能够较好地渗透各章知识点的练习，既扩充了教程范例的训练量，又从不同侧面丰富和扩充了教程的提升性和延伸性。

本书既可作为高职院校计算机、电子商务、网络等专业的教学用书，也适合于自学使用，还可作为网页及多媒体设计制作相关人员的培训教材。

<<Flash MX动画设计教程>>

书籍目录

第1章 Flash MX概述 1.1 概述 1.2 启动Flash MX 1.3 主操作界面 1.4 退出Flash MX 习题1第2章 绘制
矢量图形 2.1 绘图工具箱 2.2 绘图工具 2.3 选择工具 2.4 网格和标尺 习题2第3章 编辑矢量图形
3.1 缩放和查看工具 3.2 填充工具 3.3 修改工具 3.4 编辑颜色 3.5 图形控制工具 习题3第4章 场景与
时间轴 4.1 场景 4.2 时间轴 习题4第5章 应用文本 5.1 关于设计字体 5.2 创建文本 5.3 编辑文本
习题5第6章 动画制作概述 6.1 动画原理 6.2 位图和矢量图 6.3 元件和实例 6.4 动画的制作流程 习
题6第7章 制作基本动画 7.1 逐帧动画 7.2 渐变动画 7.3 引导层动画 7.4 遮蔽层动画 习题7第8章 创
建交互动画 8.1 创建交互按钮元素 8.2 理解动作和事件处理程序 8.3 应用动作面板 8.4 基本交互动
作 8.5 设置动作 8.6 交互动画制作应用 习题8第9章 应用声音 9.1 理解Flash MX的声音 9.2 声音的
导入和编辑 9.3 用脚本语言控制动态声音范例 9.4 声音应用范例 9.5 声音的优化和输出 9.6 综合范
例 习题9第10章 输出发布Flash MX影片 10.1 测试Flash MX影片 10.2 优化Flash MX影片 10.3 导出播
放Flash MX影片 10.4 发布Flash MX影片 10.5 打包Flash MX影片 10.6 在网页中应用Flash MX影片 习
题10

<<Flash MX动画设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>