

<<C++网络编程 (卷2)>>

图书基本信息

书名：<<C++网络编程 (卷2)>>

13位ISBN编号：9787505392328

10位ISBN编号：7505392328

出版时间：2004年01月

出版时间：电子工业出版社

作者：Douglas C. Schmidt

页数：350

译者：马维达

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

ACE ( ADAPTIVE Communication Environment ) 是用于构建高性能网络化应用和下一代中间件的开放源码工具包, 已在世界各地的许多软件项目中得到了广泛应用。本书是《C++网络编程》(卷1)的续篇, 由ACE的创始人Douglas C. Schmidt及主要开发者之一Stephen D. Houston撰写而成, 其内容涵盖了ACE中的各主要框架的基础概念、模式及使用规则。本书将向你描述这些框架的设计, 以及它们可怎样帮助你克服较低级的本地操作系统API与较高级的分布式计算中间件的各种局限, 高效地开发出高质量、可移植的C++网络化应用。本书是继受到了高度赞誉的POSA2 ( Pattern-Oriented Software Architecture : Patterns for Concurrent and Networked Objects ) 之后, Douglas C. Schmidt撰写的又一著作, 通过学习本书, 你将能更深入地了解和掌握适用于网络化应用开发的各种设计模式。

书籍目录

译序前言关于本书第1章 用于网络编程的面向对象框架1.1 面向对象框架综述1.2 比较各种软件开发和复用技术1.3 将框架应用到网络编程1.4 周游ACE框架1.5 示例：网络化日志服务1.6 总结第2章 服务和配置设计维度2.1 服务和服务器设计维度2.2 配置设计维度2.3 总结第3章 ACE Reactor框架3.1 综述3.2 ACE\_Time\_Value类3.3 ACE\_Event\_Handler类3.4 ACE定时器队列类3.5 ACE\_Reactor类3.6 总结第4章 ACE Reactor实现4.1 综述4.2 ACE\_Select\_Reactor类4.3 ACE\_TP\_Reactor类4.4 ACE\_WFMO\_Reactor类4.5 总结第5章 ACE Service Configurator框架5.1 综述5.2 ACE\_Service\_Object类5.3 ACE\_Service\_Repository类5.4 ACE\_Service\_Config类5.5 总结第6章 ACE Task框架6.1 综述6.2 ACE\_Message\_Queue类6.3 ACE\_Task类6.4 总结第7章 ACE Acceptor-Connector框架7.1 综述7.2 ACE\_Svc\_Handler类7.3 ACE\_Acceptor类7.4 ACE\_Connector类7.5 总结第8章 ACE Proactor框架8.1 综述8.2 异步I/O工厂类8.3 ACE\_Handler类8.4 前摄式Acceptor-Connector类8.5 ACE\_Proactor类8.6 总结第9章 ACE Streams框架9.1 综述9.2 ACE\_Module类9.3 ACE\_Streams类9.4 总结术语表参考文献索引

## <<C++网络编程 (卷2)>>

### 媒体关注与评论

《C++网络编程》系列正是帮助我们进入一个更好的网络化应用开发世界的台阶。在卷1中，两位作者，Douglas C. Schmidt与Stephen D. Huston，从对编写并发网络化应用所涉及的问题和工具进行综述开始，向我们介绍了开发灵活而高效的并发网络化应用所需的各种设计维度、模式和原则。通过对卷1的学习，你将能够了解怎样在将C++和模式有效地应用于开发面向对象网络化应用的同时，增强自己的设计技能。而在卷2中，两位作者将向我们描述ACE框架的设计

### 编辑推荐

帮助我们进入一个更好的网络化应用开发世界的台阶。

在卷1中，两位作者，Douglas C. Schmidt与Stephen D. Huston，从对编写并发网络化应用所涉及的问题和工具进行综述开始，向我们介绍了开发灵活而高效的并发网络化应用所需的各种设计维度、模式和原则。

通过对卷1的学习，你将能够了解怎样在将C++和模式有效地应用于开发面向对象网络化应用的同时，增强自己的设计技能。

而在卷2中，两位作者将向我们描述ACE框架的设计原理，以及它们可以怎样帮助开发者在较低级的本地操作系统API和较高级的分布式对象计算中间件的局限之间“航行”；前者既不灵活也不可移植，而后者对有着苛刻的QoS和可移植性需求的网络化应用来说，常常缺乏效率和灵活性。

传统上，生成和使用网络化应用框架所需的技能被锁在专家开发者的头脑中，或是深深地埋藏在散布于企业或是行业各处的众多项目的源代码中。

这两种情况当然都不理想，因为要为每个新的应用或项目重新获取这些知识，既费时又易出错。

为解决这一问题，卷2阐释了在ACE框架的结构和功能之下的各种关键模式；这同时也将会帮助我们理解ACE自身的设计、实现，以及有效使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>