

<<Visual C++.NET 类库应用实>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET 类库应用实例>>

13位ISBN编号：9787505392502

10位ISBN编号：7505392506

出版时间：2003-11

出版时间：电子工业出版社

作者：林瑞仲等编

页数：492

字数：748000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++.NET 类库应用实>>

### 内容概要

本书以详细丰富的实例全面介绍了Visual C++.NET中的常用类、控件和函数等的使用方法，说明如何在程序中使用这些控件及应注意的事项等。

全书共分15章，分别介绍了Visual C++.NET的基础和编程界面，Visual C++.NET的程序结构的建立与分析，标准控件、高级控件和程序界面控件的使用，对话框类、文档视图类、图形设备接口类、文件与打印控制类、数据库访问类、网络编程类和XML文档处理类的使用，有关动态链接库的函数、多媒体编程函数、多线程编程函数、COM编程函数及ATL Server函数的使用。

本书适合有一定的C/C++基础并对Windows编程机制有所了解的读者，既可作为系统开发及深入了解Visual C++.NET高级编程技术的参考书，也可供软件工程师作为类、控件和函数的使用实例手册参考。

## &lt;&lt;Visual C++.NET 类库应用实&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 VC++.NET控件、类与函数 1 1.1 VS.NET新特性 2 1.2 .NET Framework基础 3 1.2.1 公共语言运行库 3 1.2.2 .NET Framework类库 4 1.3 VS.NET开发环境 5 1.3.1 编辑浏览区 5 1.3.2 辅助工作区 7 1.4 实例——创建VC++.NET应用程序 8 1.4.1 创建应用程序 8 1.4.2 访问应用程序代码 11 1.4.3 编译运行应用程序 12 1.4.4 实例——创建基于对话框的简单程序 13 1.5 VC++.NET常用控件 16 1.5.1 标准控件 16 1.5.2 高级控件 17 1.5.3 程序界面控件 17 1.6 VC++.NET常用类 18 1.6.1 对话框类 18 1.6.2 文档/视图类 18 1.6.3 图形设备接口类 19 1.6.4 文件与打印控制类 19 1.6.5 数据库访问类 20 1.6.6 网络编程类 20 1.6.7 XML文档处理类 21 1.7 VC++.NET常用函数 22 1.8 小结 22 第2章 标准控件与高级控件 23 2.1 控件的使用方法 23 2.2 常用标准控件 27 2.2.1 静态控件 27 2.2.2 按钮控件 28 2.2.3 列表框控件 28 2.2.4 编辑框控件 29 2.2.5 复选框控件 30 2.3 静态添加控件 32 2.4 控件的动态生成 32 2.5 实例——使用标准控件 33 2.6 高级控件 45 2.6.1 进度条控件 46 2.6.2 滑块控件 49 2.6.3 动画控件 54 2.6.4 树形视图控件 58 2.6.5 选项卡控件 64 2.7 使用三方控件 64 2.8 个性化常用的控件 79 2.8.1 实例——个性化按钮 79 2.8.2 实例——个性化文本编辑框 82 2.9 小结 86 第3章 程序界面控件设计 87 3.1 菜单设计 88 3.1.1 概述 88 3.1.2 利用资源编辑器编辑菜单 90 3.1.3 映射菜单命令到成员函数 91 3.1.4 与菜单有关的类 93 3.1.5 实现菜单的动态控制 95 3.2 设计工具栏 96 3.2.1 创建和使用 96 3.2.2 工具栏类 98 3.2.3 在框架中创建和显示工具栏 99 3.3 状态栏 101 3.4 创建资源 103 3.4.1 创建与使用位图资源 103 3.4.2 创建与使用加速键和组合键 103 3.4.3 创建与使用对话框资源 105 3.4.4 创建与使用字符串资源 105 3.5 定义窗体风格 106 3.6 个性化程序设计 107 3.6.1 创建椭圆开窗口 107 3.6.2 改变窗口背景色 109 3.6.3 使窗口不可移动 109 3.7 小结 110 第4章 对话框类 111 4.1 对话框基类简介 112 4.2 模式对话框与无模式对话框 113 4.3 使用对话框类 114 4.3.1 新建对话框 114 4.3.2 对话框模板 115 4.3.3 设计对话框 117 4.3.4 为对话框添加类 118 4.3.5 为对话框类添加成员变量 119 4.3.6 对话框的数据交换机制 120 4.3.7 初始化对话框 121 4.3.8 处理控件通知消息 122 4.3.9 对话框的返回值和显示 123 4.4 标准对话框类 123 4.5 选择颜色对话框类 125 4.6 选择字体对话框类 126 4.7 打印对话框类 127 4.8 查找替换对话框类 128 4.9 基于对话框的应用程序框架 129 4.9.1 建立程序框架 130 4.9.2 动态增减对话框中的控件 137 4.9.3 属性选项卡与向导 139 4.9.4 实例——数字游戏 142 4.10 小结 152 第5章 文档/视图类 153 第6章 图形设备接口类 185 第7章 文件操作与打印控制类 211 第8章 数据库访问类 255 第9章 网络编程类 285 第10章 XML文档处理类 327 第11章 动态链接库函数 355 第12章 多媒体编程函数 381 第13章 多线程编程函数 417 第14章 COM编程 447 第15章 ATL Server函数 479

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>