第一图书网, tushu007.com

<<用VB.NET和VC#.NET开发 >

图书基本信息

书名：<<用VB.NET和VC#.NET开发交互式CAD系统>>

13位ISBN编号：9787505394438

10位ISBN编号：7505394436

出版时间：2004-1

出版时间：电子工业出版社

作者：苏金明

页数：349

字数：576000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要结合VB.NET和VC#.NET两种语言介绍了创建交互式CAD系统的基本思路和技术，分别给出了两种语言的小系统完整代码，并讨论了技巧实现的其他可能性以及系统代码的改进方法。

本书前3章主要介绍语言基础和.NET框架基础，第4章至第8章结合一个CAD小系统的创建详细地介绍了交互式CAD系统的组织思路和基本技术，第9章至第11章介绍了更多的技巧实现方法和系统优化方法，第12章结合CAD编程进行了一些设计模式方面的讨论；写作过程中注意了循序渐进的讲解原则，内容适合不同学习阶段的读者。

书中所有示例程序都通过调试，并放在随书的光盘上，以便于学习和交流。

本书可供从事图形学、CAD技术以及编程技术的有关工程技术人员、程序员、大学生、研究生阅读参考。

书籍目录

第1章 .NET基础 1.1 .NET开发环境 1.2 基本语法 1.3 名字空间第2章 面向对象编程 2.1 类 2.2 继承 2.3 接口 2.4 多态第3章 GDI+ 编程 3.1 Graphics对象 3.2 线条绘制 3.3 文本 3.4 路径 3.5 区域 3.6 坐标与变换 3.7 Alpha混合 3.8 反走样 3.9 用API函数绘图第4章 设计CAD小系统的基本思路和技术 4.1 相关类的设计 4.2 坐标系统 4.3 交互技术及其实现 4.4 集合类 4.5 其他技术第5章 基本图元类设计 5.1 Win32API类 5.2 CGElement类 5.3 CLine类 5.4 CRectangle类 5.5 CCircle类 5.6 CArc类 5.7 CText类第6章 交互绘图类设计 6.1 ICommand接口 6.2 CCreateLine类 6.3 CCreateRectangle类 6.4 CCreateCircle类 6.5 CCreateArc类 6.6 CCreateText类 6.7 实现交互绘图第7章 图元的编辑 7.1 拾取图元 7.2 选择图元 7.3 删除图元第8章 图元变换 8.1 平移变换 8.2 旋转变换 8.3 镜像图元 8.4 比例缩放图元第9章 GDI+ 提供的交互技巧 9.1 获取线形图元的包围矩形 9.2 拾取线形图元 9.3 区域的拾取 9.4 图元的复制 9.5 曲线的拾取 9.6 图元变换第10章 相交图元 10.1 相交线 10.2 矩形框拾取 10.3 曲线求交第11章 优化处理 11.1 强键值的集合类 11.2 获得For Each 11.3 圆整错误 11.4 使用GDI+ 交互绘图 11.5 界面美化 11.6 数据存储第12章 设计模式讨论 12.1 状态模式 12.2 访问者模式 12.3 模板方法模式 12.4 策略模式 12.5 其他设计模式参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com