

<<新电脑课堂(附光盘)>>

图书基本信息

书名：<<新电脑课堂(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787505394544

10位ISBN编号：7505394541

出版时间：2004-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：本书编委会

页数：382

字数：665000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新电脑课堂(附光盘)>>

### 内容概要

Java是长期以来最卓越的面向对象程序设计语言，具有简单易学、分布应用、平台无关、可移植、安全稳定等特点，尤其适用于互联网应用程序的开发。

本书使用J2SE作为开发平台、J2SDK1.4作为开发工具来对Java语言进行介绍。

本书以浅显易懂的语言详细介绍了Java程序结构、面向对象编程、异常处理、Java图形用户界面设计、多线程、输入输出处理、网络编程等基础知识以及Java与C和C++语言的不同之处，同时还列举了大量实用、典型的编程实例，来帮助读者快速掌握Java程序设计语言。

本套丛书配有精彩生动的多媒体自学光盘，更加方便了读者自学，从而可大大提高学习的效率。

## 书籍目录

第1章 Java概述 1.1 Java的历史与现状 1.2 Java的特点 1.3 Java语言开发工具简介 1.4 初识Java程序 1.5 Java和C, C++的比较 习题1第2章 Java编程基础 2.1 Java程序的结构 2.2 Java程序的基本输入与输出 2.3 数据类型 2.4 常量与变量 2.5 运算符与表达式 2.6 流程控制语句 2.7 数组与字符串 2.8 编程实例 习题2第3章 Java面向对象编程 3.1 面向对象程序设计基础 3.2 Java中的类与对象 3.3 域的定义与实现 3.4 方法的定义与实现 3.5 包 3.6 访问控制符 3.7 面向对象高级编程 3.8 接口 3.9 综合实例 习题3第4章 异常处理 4.1 异常的概念 4.2 异常处理 4.3 创建自定义异常 习题4第5章 Java图形用户界面设计基础 5.1 Java图形用户界面概述 5.2 GUI标准组件 5.3 Java事件处理机制 5.4 布局管理 5.5 常用组件的使用 5.6 图形、图像处理 5.7 创建和使用菜单 5.8 SwingGUI组件 习题5第6章 多线程 6.1 基本概念 6.2 创建和控制多线程 6.3 多线程编程实例 习题6第7章 Java Applet程序的应用 7.1 Java Applet概述 7.2 HTML基础 7.3 Java Applet编程实例 习题7第8章 Java输入输出处理 8.1 流式输入输出 8.2 文件与目录 习题8第9章 Java网络编程 9.1 网络基础 9.2 URL编程 9.3 InetAddress编程 9.4 Socket通信 9.5 数据报通信 习题9第10章 Java高级技术简介 10.1 J2EE 10.2 J2ME 10.4 JSP 10.5 JDBC 习题10第11章 附录 11.1 Java常用术语 11.2 Java常用类 11.3 Java集成开发环境 习题答案

<<新电脑课堂(附光盘)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>