

<<深入核心>>

图书基本信息

书名：<<深入核心>>

13位ISBN编号：9787505394896

10位ISBN编号：7505394894

出版时间：2004-2

出版时间：电子工业出版社

作者：李维

页数：689

字数：960000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入核心>>

内容概要

本书包括10个章节，从最基础的Windows操作系统原理讲起，回顾Windows Framework和VCL Framework的发展历史，介绍Object Pascal在OO方面对VCL的支持，描述VCL Framework与Windows消息体系的集成，列举VCL组件与Windows组件的结合，探究基于接口的程序设计，指明VCL Framework设计COM架构的方法，探讨VCL Framework的永续储存，还以一章的篇幅专门讨论了VCL Framework中的设计模式，最后对下一代VCL Framework——VCL.NET作了前瞻式的研究。

单看目录就可以知道，这本书不但涉及VCL Framework本身，还旁及Windows Framework、COM、设计模式等相关技术。

读者从中获得的，也不仅止是VCL架构知识，更会在整个阅读和实作过程中极大地拓宽自己的开发眼界，形成在系统设计方面的大局观，追寻大师级的Framework设计思路，提升整体开发素质。

<<深入核心>>

作者简介

李维，Borland公司大中华区首席技术官（CTO），Borland/Inprise公司台湾首席工程师、资深技术顾问、著名的Delphi专家。

他具有相当丰富的一线开发经验，著术丰富，所他作的技术图书极具感染力。

在书中他常常运用层层推进的演绎手法，引导读者主动思考，对技术趋势分析和预测更是堪称一绝。

国内读者对他的作品评价甚高，虽然是程序设计方面的书籍，读者却常常感觉到他的作品阅读起来让人毫无倦意，不但能学习到扎实的编程技术，还能在阅读的过程中使自己的思维能力得到相当大的锻炼和提升，同时品尝到阅读的乐趣。

李维先生为人达观，幽默风趣，待人处事谦虚，内心永远充满逢信。

<<深入核心>>

书籍目录

1 回到从前 1-1 角色扮演 1-1-1 如何设计和驱动多任务执行环境 1-1-2 是的，这就是Windows的基本运作原理 1-2 回到从前！
典型的Windows应用程序 1-3 窗口回调程序设计的缺点 1-4 Windows Framework的诞生和发展 1-5 窗口组件Framework 1-6 结论2 VCL的诞生和设计原理 2-1 Borland VCL Framework的诞生 2-2 VCL的架构设计 2-3 从无到有——VCL对象生命的成形 2-3-1 Object Pascal的对象模型 2-3-2 从原始内存到对象雏形 2-4 Object Pascal对象服务 2-4-1 对象创建服务 2-4-2 对象识别服务 2-4-3 对象信息服务 2-5 从原始基本对象到提供基本服务的VCL对象 2-6 VCL对象的释放服务 2-7 类和对象的Metadata-VMT(Virtual Method Table) 2-8 结论3 面向对象程序语言和Framework 3-1 面向对象程序语言和VCL Framework 3-2 Framework使用面向对象程序语言的设计手法 3-3 神仙棒一挥——让它变成组件吧 3-3-1 VCL Framework的核心组件架构 3-3-2 TComponent类的设计 3-4 这还不够，让它成为Windows控件吧 3-4-1 TControl 3-4-2 封装Windows控件的TWinControl类 3-4-3 不使用Windows Handle的组件封装类 3-4-4 自定义控件类TCustomControl 3-4-5 封装Canvas的类 3-4-6 结合Canvas和TWinControl类 3-5 COMAdmin类的设计和实现 3-5-1 TCOMAdminCatalog类的设计 3-5-2 CoCOMAdminCatalogCollection类的设计 3-5-3 TCOMAdminCatalogObject类的设计 3-6 结论4 VCL Framework和窗口消息 4-1 窗口消息和VCL Framework 4-1-1 原始的处理方式 4-2 VCL的窗口消息封装机制 4-2-1 从窗口回调函数到面向对象的类方法 4-3 TObject的消息分派服务 4-3-1 窗口消息分类 4-3-2 调用惯例（Calling Convention） 4-3-3 VCL封装类的方法种类 4-3-4 TObject分派消息的原理和流程 4-3-5 VCL消息分派架构 4-4 Delphi窗口应用程序控者：TApplication 4-4-1 TApplication对象的创建 4-4-2 TApplication和秘密窗口 4-4-3 TApplication的消息循环 4-5 TApplication创建的主窗体 4-5-1 主窗体的创建流程 4-5-2 Delphi窗体类处理窗口消息的机制 4-6 TApplication的设计思想 4-7 结论5 VCL组件和窗口控件的结合 5-1 VCL组件的创建和窗口控件的结合 5-1-1 填入跳跃程序区块 5-1-2 VCL Framework统一消息分派函数——StdwndProc 5-2 VCL Framework的自定义消息（Customized Framework Message） 5-3 VCL完整的消息分派流程 5-3-1 TButton类 5-3-2 动态消息和VCL事件处理函数的结合 5-3-3 TForm类 5-3-4 内定窗口消息函数——DefaultHandler 5-4 VCL消息处理设计模式（Design Pattern） 5-4-1 Dispatcher 5-4-2 Broadcasting 5-4-3 利用VCL Framework的消息分配机制 5-4-4 拦截VCL Framework未处理的窗口消息 5-4-5 拦截TObject消息分派的服务 5-4-6 窗口消息流动时间 5-4-7 平均处理消息数目 5-5 结论6 接口程序设计7 VCL Framework的COM架构8 VCL Framework的持久化机制9 VCL Framework和设计模式10 VCL Framework的演化——VCL.NET

<<深入核心>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>