

<<UML宝典>>

图书基本信息

书名：<<UML宝典>>

13位ISBN编号：9787505395381

10位ISBN编号：7505395386

出版时间：2004-1

出版时间：电子工业出版社

作者：[美]潘德 著，耿国桐等 译

页数：602

字数：992000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML宝典>>

内容概要

本书以UML 1.4和UML 2.0为基础，介绍UML包含的所有内容，在编排上分为7部分。分别阐述UML的定义、发展、结构体系、图、扩展机制以及面向对象的基本概念，类图、对象图、组成结构图和协作的结构与用法，使用各种不同的交互图来模拟应用程序运行时对象之间的通信和对象在生存周期里的状态变化；从用户的角度来解释UML用例图如何模拟系统的行为及活动图如何模拟从工作流到方法实施的任何抽象级的行为，构件图和部署图在模拟实现环境中的应用，实现所需规则和行为的语法语义，最后介绍目前流行的建模工具及其性能。

本书结构清晰，讲解深入透彻、细致完整，并通过丰富、准确的示例来加深读者对相应技术的理解和掌握。

本书适用于项目经理、资深建模人员、程序员、面向对象建模的新手以及对建模进行评估的人员，既可以作为UML的教程，又可以作为案头的参考手册。

书籍目录

前言 1第1部分 UML入门 9第1章 UML是什么 11 1.1 了解UML发展的历史背景 12 1.2 UML的目标及特征 15 1.3 UML 2.0简介 18 1.4 对象管理小组 19 1.5 小结 24第2章 UML体系结构 25 2.1 四层元模型体系结构 25 2.2 UML 1.4 27 2.3 UML 2.0 36 2.4 小结 41第3章 UML的图和扩展机制 43 3.1 UML的图及其结果 43 3.2 模型管理图 44 3.3 结构型的图 46 3.4 行为型的图 51 3.5 扩展机制 59 3.6 注释 61 3.7 附件 61 3.8 小结 62第4章 面向对象的概念 63 4.1 对象和类 63 4.2 对对象进行抽象 64 4.3 定义对象 66 封装 67 4.5 关联和链 70 4.6 继承/泛化 73 4.7 多态性 76 4.8 评估质量 78 4.9 小结 81第2部分 对象建模 83第5章 类图中的对象 85第6章 对象之间的关系 127第7章 使用对象进行测试 165第3部分 对象交互建模 181第8章 UML 1.4 中的交互 183第9章 UML 2.0 中的交互 203第10章 UML 1.4中对象的生命周期 237第11章 在UML 2.0中描述对象的生命周期 263第4部分 对象行为建模 285第12章 使用用例图描述系统 287第13章 使用活动图建模行为 317第5部分 应用结构建模 361第14章 使用包 363第15章 使用构件图的软件建模 379第16章 使用UML 1.4中的部署图 395第17章 在UML 2.0中表示体系结构 401第6部分 在模型中加入严密性 413第18章 向UML图应用约束 415第19章 动作语义 451第7部分 自动化UML建模过程 467第20章 使用建模工具 469第21章 使用特征文件定制UML 487第22章 XML元数据交换 513附录A UML 1.4标记指南 539附录B UML 2.0标记指南 565附录C 标准元素 599

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>