

<<Authorware 7.0变量与函数>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0变量与函数参考手册>>

13位ISBN编号：9787505396098

10位ISBN编号：7505396099

出版时间：2004-3-1

出版时间：电子工业出版社

作者：袁海东

页数：243

字数：350000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 7.0变量与函数>>

内容概要

Authorware是非常优秀的多媒体开发工具，7.0版是Macromedia公司于2003年6月发布的最新版本。本书共分为系统变量、系统函数、常用Scripting Xtras函数、常用【Sprite Xtras】属性与方法、常用U32（DLL）函数和常用Windows API函数六个部分，全面、详细地介绍了Authorware 7.0所有的变量与函数，以及常用的外部函数。

为了便于读者查阅，书中还提供了“索引”功能。

本书面向Authorware的所有用户，是从事课件制作、多媒体开发人员必不可少的案头资料。

<<Authorware 7.0变量与函数>>

书籍目录

第1章 系统变量 1 1.1 CMI类 1 1.2 Decision类 3 1.3 File类 4 1.4 Framework类 6 1.5 General类 7 1.6 Gra
 类 16 1.7 Icons类 16 1.8 Interaction类 18 1.9 Network类 24 1.10 Time类 25 1.11 Video类 26 1.12 索引
 系统函数 32 2.1 Character类 32 2.2 CMI类 36 2.3 File类 42 2.4 Framework类 43 2.5 General类 45 2.6 Gr
 类 52 2.7 Icons类 54 2.8 Jump类 58 2.9 List类 60 2.10 Math类 62 2.11 Network类 65 2.12 OLE类 67 2.1
 类 69 2.14 Target类 69 2.15 Time类 79 2.16 Video类 80 2.17 索引 83 第3章 Scripting Xtras函数 86 3.1 Ac
 Xtra 86 3.2 FileIO Xtra 87 3.3 SecurityInstaller Xtra 90 3.4 Speech Xtra 91 3.5 XmlParser Xtra 93 第4章 常用Sp
 Xtras属性与方法 96 4.1 Animated GIF Xtra 96 4.2 Flash Xtra 97 4.3 QuickTime Xtra 109 4.4 DirectMedia Xtra
 4.5 MPEG Advance Xtra 125 4.6 QuickDraw3D Xtra 130 第5章 常用U32 (DLL) 函数 139 5.1
 A5wmme.U32 139 5.2 DVD.DLL 145 5.3 FTP.U32 151 5.4 HListBox.U32 153 5.5 Kosupprt.DLL 155 5.6
 lxZip.U32 156 5.7 Memtools.U32 156 5.8 ODBC.U32 158 5.9 RTFObj.U32 159 5.10 Scrledit.U32 162 5.11
 tMsControls.U32 162 5.12 tMsDSN.U32 165 5.13 WinCtrls.U32 166 5.14 BuddyAPI.U32 192 第6章 常
 用Windows API函数 222 6.1 GDI32.DLL 222 6.2 Kernel32.DLL 228 6.3 User32.DLL 235

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>