

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787505396142

10位ISBN编号：7505396145

出版时间：2004-3

出版时间：Publishing House of Electronics

作者：赫恩

页数：857

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机图形学>>

### 内容概要

本书是一本内容丰富、取材新颖的计算机图形学著作，并在其第一版的基础上进行了全面扩充，增加了许多新的内容，覆盖了近年来计算机图形学的最新发展和成就。全书层次分明、重点突出，并附有大量的程序及插图，是一本难得的优秀教材。

全书共分为16章。  
首先对计算机图形学进行综述，然后讲解了二维图形的对象表示、算法及应用、三维图形技术、建模和变换等，还介绍了光照模型、颜色模型和动画技术。  
最后附录中给出了计算机图形学中用到的基本数学概念。

本书适用于本科生和研究生作为教材或参考书，也可以作为计算机图形学工作者的参考书。

## <<计算机图形学>>

### 作者简介

DONALD HEARN，从1985年开始任教于伊利诺伊大学URBANA-CHAMPAIGN分校的计算机科学学院。  
HEARN博士担任过多门课程的教学工作，其中包括计算机图形学、科学计算可视化、计算科学、数学和应用科学等。  
他还指导过多个研究项目并在该领域发表了大量的学术论文。

M.PAULI

## <<计算机图形学>>

### 书籍目录

1.计算机图形学综述；2.图形系统综述；3.输出图元；4.输出图元的属性5.二维几何变换6.二维观察7.结构和层次模型8.图形用户界面和交互输入方法9.三维概念 10.三维物体的表示11.三维几何和建模变换12.三维观察13.可见面判别算法；14.光照模型和面绘制算法15.颜色模型和颜色应用16.计算机动画附录A 计算机图形学的数学基础

### 编辑推荐

本书的第三版介绍了设计、使用和理解计算机图形系统及其应用的基本原理，并且提供了一些OPENGL编程实例。书中详细讨论了图形系统的软件和硬件组成，并且将二维和三维图形的相关内容集成到一起。对于没有计算机图形学背景知识的读者，作者提供了有关的基础概念，描述了如何创建从简单的线条图到复杂的真实场景的图片。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>