

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787505396524

10位ISBN编号：7505396528

出版时间：2004-2

出版时间：电子工业

作者：林卓然 编

页数：285

字数：449000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书以Visual Basic 6.0为语言背景，以程序结构为主线，介绍可视化程序设计的基本知识和编程方法。

内容包括：面向对象的初步概念，程序设计基础，数据输入/输出，选择结构设计，循环结构设计，数组，过程，数据文件，程序调试，常用控件的使用，数据库编程等。

?

本书内容丰富，文字叙述简明易懂，注重实用性和可操作性。

各章配有精心设计的习题和编程及上机调试题，书后附自测用习题参考答案。

本书作者还提供一套课堂教学用的电子讲稿，任课教师可按前言中提供的方式获得这些教学支持资源

。

?

本书适合作为高等院校计算机公共课教材，也可作为各类VB培训班及全国计算机等级考试读者的学习参考书。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 认识Visual Basic1.1 程序设计语言1.2 VB概述1.2.1 VB的发展过程1.2.2 VB的特点1.2.3 VB的启动和退出1.3 VB应用程序设计初步1.3.1 设计VB应用程序的步骤1.3.2 第一个简单程序1.3.3 第二个简单程序1.4 对象和事件的基本概念1.4.1 对象及其属性、方法和类1.4.2 事件、事件过程及事件驱动1.5 VB的集成开发环境1.5.1 主窗口1.5.2 工具箱和控件1.5.3 其他窗口1.6 工程管理1.6.1 工程中的文件1.6.2 创建、打开和保存工程1.6.3 添加、删除和保存文件1.6.4 生成可执行文件习题1编程及上机调试第2章 程序设计基础2.1 数据类型2.2 常量与变量2.2.1 常量2.2.2 变量2.3 表达式2.3.1 算术表达式2.3.2 字符串表达式2.3.3 日期表达式2.4 常用内部函数2.4.1 数学函数2.4.2 字符串函数2.4.3 日期/时间函数2.4.4 类型转换函数2.5 程序代码编写规则2.5.1 语句及语法2.5.2 代码书写规则2.5.3 结构化程序的基本结构习题2编程及上机调试第3章 赋值与输入/输出3.1 赋值语句3.2 注释、结束与暂停语句3.3 使用Print方法输出数据3.3.1 Print方法3.3.2 特殊打印格式3.4 窗体3.4.1 窗体的基本属性3.4.2 窗体的事件3.4.3 窗体的方法3.4.4 焦点与Tab键序3.5 基本控件3.5.1 控件的公共属性3.5.2 命令按钮3.5.3 标签3.5.4 文本框3.6 使用对话框3.6.1 输入对话框3.6.2 消息对话框3.7 程序举例习题3编程及上机调试第4章 选择结构设计4.1 条件表达式4.1.1 关系表达式4.1.2 逻辑表达式4.2 条件语句4.2.1 If...Then语句4.2.2 If...Then...Else语句4.2.3 If函数4.2.4 条件语句的嵌套4.3 多分支语句4.4 选择性控件4.4.1 单选按钮4.4.2 复选框4.5 计时器控件4.6 程序举例习题4编程及上机调试第5章 循环结构设计5.1 循环语句5.1.1 For...Next循环语句5.1.2 Do...Loop循环语句5.1.3 While...Wend循环语句5.1.4 循环出口语句5.2 多重循环5.3 列表框与组合框5.3.1 列表框5.3.2 组合框5.4 程序举例习题5编程及上机调试第6章 数组6.1 数组的概念6.1.1 数组与数组元素6.1.2 下标和数组的维数6.2 数组的声明和应用6.2.1 数组声明语句6.2.2 Array函数6.2.3 数组的应用6.3 动态数组6.3.1 建立动态数组6.3.2 数组刷新语句6.4 For Each...Next循环语句6.5 控件数组6.5.1 控件数组的概念6.5.2 控件数组的建立6.5.3 控件数组的使用6.6 程序举例习题6编程及上机调试第7章 过程7.1 通用过程7.1.1 Sub过程7.1.2 Function过程7.2 参数传递7.2.1 形参与实参7.2.2 按地址传递和按值传递7.3 过程的嵌套与递归调用7.3.1 过程的嵌套调用7.3.2 过程的递归调用7.4 变量的作用范围7.4.1 代码模块的概念7.4.2 变量的作用域7.4.3 变量的生存期7.5 多窗体与Sub Main过程7.5.1 多窗体处理7.5.2 Sub Main过程7.6 程序举例习题7编程及上机调试第8章 数据文件8.1 数据文件概述8.1.1 数据文件的结构8.1.2 文件类型8.1.3 文件处理的一般步骤8.1.4 文件的打开和关闭8.1.5 相关语句和函数8.2 顺序文件8.2.1 顺序文件的写入操作8.2.2 顺序文件的读出操作8.3 随机文件8.3.1 初步认识8.3.2 存取操作8.4 文件基本操作8.5 文件系统对象习题8编程及上机调试第9章 程序调试与错误处理9.1 VB程序中的错误类型9.2 程序工作模式9.3 程序调试9.3.1 静态检查与动态检查9.3.2 使用VB调试工具9.4 错误处理9.4.1 错误处理的步骤9.4.2 Err对象9.4.3 捕获错误语句9.4.4 退出错误处理语句习题9编程及上机调试第10章 其他常用语句及控件10.1 框架10.2 滚动条10.3 图形方法和图形控件10.3.1 坐标系10.3.2 图形方法10.3.3 图片框10.3.4 图像框10.3.5 Shape形状控件10.3.6 Line直线控件10.4 键盘与鼠标事件10.4.1 键盘事件10.4.2 鼠标事件10.4.3 拖放操作10.5 菜单设计10.5.1 下拉式菜单10.5.2 菜单编辑器10.5.3 菜单的Click事件10.5.4 运行时改变菜单属性10.5.5 弹出式菜单10.6 工具栏和状态栏10.6.1 ActiveX控件简介10.6.2 工具栏10.6.3 状态栏10.7 对话框10.7.1 通用对话框10.7.2 自定义对话框10.8 文件系统控件10.9 其他常用语句10.9.1 强制显式声明变量语句10.9.2 定义变量类型10.9.3 自定义数据类型10.9.4 定义枚举类型10.9.5 GoTo型控制10.9.6 打印机输出10.9.7 闲置循环与DoEvents语句习题10编程及上机调试第11章 数据库编程11.1 数据库的基本概念11.2 数据库的建立、维护和查询11.2.1 建立数据库11.2.2 修改数据表结构和数据11.2.3 数据查询11.2.4 数据窗体设计器11.3 使用Data控件访问数据库11.3.1 Data控件的属性、方法和事件11.3.2 数据绑定控件11.4 ADO数据对象访问技术11.4.1 创建ADO控件11.4.2 ADO控件的属性、方法和事件11.4.3 ADO数据绑定控件习题11编程及上机调试附录A 字符ASCII码表附录B 颜色代码附录C 全国计算机等级考试二级《Visual Basic语言程序设计》考试内容附录D 习题参考答案

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>