

<<Visual Basic.NET实例 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET实例教程>>

13位ISBN编号：9787505399808

10位ISBN编号：7505399802

出版时间：2004-8

出版时间：电子工业出版社

作者：孟宗洁编

页数：228

字数：390000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Visual BASIC.NET的内容由两个部分组成：Visual BASIC语言和.NET框架。本书合理地安排了这两大知识点的内容。全书共13章，通过12个完整且实用的程序，详细讲述了Visual BASIC.NET这一革命性的编程工具所涉及的基本编程技术，传递了使用.NET框架进行程序设计思想。

本书是针对目前社会对高职高专院校学生应具有较强的实际操作和实践技能的需要而编写的，每个章节的理论均以实例开始展开对Visual BASIC和.NET知识体系的介绍，突出实例教程的特色。本书中的实例具有非常高的实用价值，并且具有很强的趣味性，其难度由浅入深、深浅适度，在讲解过程中突出实用，减少枯燥难懂的理论概念，以提高学生的兴趣。

本书既可以作为高职高专院校程序设计课程的入门教材，也可以作为C++或Java课程的后续教材，并可以作为相关课程的培训教材使用。

书籍目录

第1章 VB.NET介绍 1.1 .NET框架 1.2 VS.NET集成开发环境 1.3 VS.NET帮助 本章小结 练习 第2章 VB.NET编程概览 2.1 “Hello World!”程序的运行效果 2.2 类和对象 2.3 窗体 2.4 编写“Hello World!”程序 本章小结 练习 第3章 猜数游戏 3.1 猜数游戏的运行效果 3.2 控件知识 3.3 猜数游戏程序界面 3.4 程序的代码实现 3.5 VB.NET程序设计基础 3.6 基本语句 本章小结 练习 第4章 成绩排序 4.1 成绩排序程序的效果 4.2 控件知识——列表框(ListBox)控件 4.3 成绩排序程序设计 4.4 InputBox函数 4.5 MessageBox类 4.6 循环语句 4.7 数组 4.8 过程 本章小结 练习 第5章 数字时钟 5.1 数字时钟程序 5.2 控件知识 5.3 数字时钟程序设计 5.4 DateTime类型 本章小结 练习 第6章 计算器 6.1 计算器程序的效果 6.2 计算器程序设计 6.3 Math类 6.4 String类 本章小结 练习 第7章 图片浏览器 7.1 图片浏览器的效果 7.2 控件知识 7.3 图片浏览器程序设计 7.4 Directory类 7.5 DirectoryInfo类 7.6 Path类 7.7 错误处理 本章小结 练习 第8章 记事本 8.1 记事本程序的效果 8.2 控件知识 8.3 记事本程序设计 8.4 FileStream类 本章小结 练习 第9章 图形演示 9.1 图形演示程序的效果 9.2 控件知识——单选按钮(Radio Button)控件 9.3 编写图形演示程序 9.4 GDI+类和对象 本章小结 练习 第10章 函数发生器 10.1 面向对象程序设计 10.2 函数发生器程序设计 10.3 动态数组 本章小结 练习 第11章 媒体播放器 11.1 媒体播放器程序的效果 11.2 控件知识 11.3 创建程序用户界面 11.4 编写程序代码 11.5 COM组件和VisualBasic.Compatibility名字空间 本章小结 练习 第12章 成绩管理系统 12.1 成绩管理程序的效果 12.2 建立数据库 12.3 控件知识——数据网格(DataGrid)控件 12.4 设计程序用户界面 12.5 编写程序代码 12.6 常用的SQL语句 12.7 ADO.NET 本章小结 练习 第13章 猜数游戏程序ASP.NET版 13.1 ASP.NET介绍 13.2 创建一个简单的应用程序 13.3 ASP.NET中的常用对象 13.4 再编猜数游戏 本章小结 练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>