

<<Flash MX实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX实例教程>>

13位ISBN编号：9787505399877

10位ISBN编号：750539987X

出版时间：2004-1

出版时间：电子工业出版社

作者：王亦工

页数：180

字数：314000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX实例教程>>

内容概要

本书根据高职高专学生的特点，兼顾系统性、实用性和趣味性，结合大量的实例，全面介绍了Flash MX作品形式——Flash MV动画，Flash MX网站以及Flash MX版个人简历等的制作方法，使读者能够将基本技术融会贯通，制作出完整的实用的大型作品，从而尽快地进入实战、能加工作实践。

全书共分三部分。

第一部分（包括第1章和第2章），主要介绍Flash MX的界面、基本组成和基本工具的使用等。

第二部分（包括第3章至第11章），主要介绍各种Flash MX动画技术原理和技巧。

第三部分（包括第12章至第16章），主要介绍综合运用前面几章的技术和技巧来制作大型实用作品的方法和实例，包括Flash MX版个人简历、Flash MV动画以及Flash MX网站的制作。

每章后均附有思考题和实验题目，便于读者活学活用书中的知识，迅速提高Flash MX技能。

本书可作为高等院校、高职院校相应课程的教材，也是Flash爱好者从入门到精通的技术参考书。

书籍目录

第1章 Flash MX简介及基本绘图工具介绍 1.1Flash MX的特点 1.2用Flash MX可以做什么 1.3基本绘图工具 1.4实例 思考题 实验第2章 Flash MX颜色工具和文字工具 2.1Flash MX的颜色工具 2.2Flash MX的文字工具 2.3实例 思考题 实验第3章 逐帧动画技术 3.1动画原理 3.2帧及帧频 3.3逐帧动画制作实例 3.4分析、学习动画的方法 思考题 实验第4章 运动渐变动画技术 4.1符号、实例和库 4.1.1库 4.1.2公用库 4.1.3符号 4.2渐变动画的概念 4.3运动渐变的动画1-直线运动 4.4运动渐变动画2-沿轨迹运动 4.5复杂的运动动画——动画中的动画 思考题 实验第5章 形变动画技术 5.1形状的概念 5.2简单的形变动画 5.3形变的方向控制方法 5.4形变动画的其他应用实例第6章 为Flash MX动画增添色彩第7章 蒙板动画技术第8章 蒙板技术实例第9章 Flash MX行为脚本语言简介第10章 行为动画实例第11章 声音处理技术第12章 用Flash MX制作个人简历第13章 Flash MX网站制作技术第14章 Flash MX网站制作实例第15章 Flash MV动画制作技术1第16章 Flash MV动画制作技术2参考文献

<<Flash MX实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>