

<<阿基米德视幻觉游戏>>

图书基本信息

书名：<<阿基米德视幻觉游戏>>

13位ISBN编号：9787505723467

10位ISBN编号：7505723464

出版时间：2007-6

出版时间：中国友谊

作者：甘尼.莎孔恩

页数：160

译者：杜燕霞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<阿基米德视幻觉游戏>>

### 内容概要

本书作品分为：不可能存在的图像、隐叛的图像、颜色视觉效果图像、移动幻觉图像、矛盾图像、透视幻觉图像、漂流幻觉图像、旋转上升的台阶、口头幻觉图像等，图中有图，这种幻觉似的图像看起来越正常，就越是神奇。

不存在物体图像不是用来迷惑我们的眼睛，它们的结构也许看起来很和谐，也符合逻辑，它们真正迷惑的是我们的大脑！

本书旨在写给所有的人看，所以都用简单易懂的文字对图片做了说明。

但请注意，所有的文字说明都是经验之谈或凭借直觉而非真正的科学根据。

还有一些幻觉图形正在讨论中，而研究它们的科学家们也仅能提出一些猜想和假设。

另外，我们必须说明的是研究者们有时候为了遮掩他的失误而小题大作，从一个很小的现象中总结出一些不常见、不成立的“短命”理论。

（比如，有谁还记得左脑和右脑的无稽理论？

）要想理解幻觉图形是怎样产生和工作的，最好的方法就是和你的朋友一起做测试，并能够试着画一个变形图。

如果你设计的变形图也可以收到同样的效果，说明你已经真正理解了该幻觉产生的微妙所在。

本书收集了大量新颖的有意思的视觉游戏，我们希望它们能够起到抛砖引玉的作用，您可以设计创造出更多的新的视觉游戏。

<<阿基米德视幻觉游戏>>

书籍目录

前言 艺术馆 艺术馆 注释艺术馆 艺术馆 注释艺术馆 艺术馆 注释艺术馆 艺术馆 注释艺术  
馆 艺术馆 注释艺术馆 艺术馆 注释

<<阿基米德视幻觉游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>