

<<游戏的原罪>>

图书基本信息

书名：<<游戏的原罪>>

13位ISBN编号：9787506266567

10位ISBN编号：7506266563

出版时间：2004-1

出版时间：世界图书出版公司

作者：薛海滨

页数：193

字数：105000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<游戏的原罪>>

内容概要

迄今为止，《传奇》仍是全世界运营规模最大的网络游戏，它创造了每个月赚一亿元人民币的记录。

然而，这个商业传奇背后却是三个曾经名不见经传的年轻公司：上海盛大、韩国Actoz公司和Wemade公司。

上海盛大成立于1999年，Wemade成立于2000年，Actoz成立于1996年，《传奇》发迹于2001年、暴发于2002年。

是什么力量让三个小公司创造了中国乃至全世界的商业传奇？

本书将通过讲述三个公司的商业恩怨来解答这个问题。

<<游戏的原罪>>

作者简介

薛海滨，《计算机世界》资深记者，具有8年IT业和6年媒体的从业经验。

早在2002年初，薛海滨就开始关注"传奇事件"，历时两年多时间的漫长调查，以旁观者身份见证了这一国内有史以来最大的商业纠纷事件的各个里程碑，亲眼目睹了一个小公司成长为国际化大公司，一个不到30岁的

<<游戏的原罪>>

书籍目录

序引子 暴发户与天才第一章 陈天桥春节有点烦第二章 谁制造了“传奇”第三章 被忽视的开发者第四章 陈天桥拖账第五章 补充协议也没用第六章 “私服”事件再点火第七章 技术问题，一石二鸟第八章 决裂第九章 口水仗第十章 新浪网“趁火打劫”第十一章 韩国人二嫁《传奇》第十二章 仲裁拉锯战第十三章 破镜难圆三个《传奇》第十四章 陈天桥的娱乐梦第十五章 新年诉讼战第十六章 游戏的原罪跋
谢附录

<<游戏的原罪>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>