

<<训练逻辑思维的数字游戏>>

图书基本信息

书名：<<训练逻辑思维的数字游戏>>

13位ISBN编号：9787506289221

10位ISBN编号：7506289229

出版时间：2007-12

出版时间：上海世界图书出版公司

作者：哈罗德·盖尔

页数：222

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<训练逻辑思维的数字游戏>>

内容概要

《训练逻辑思维的数字游戏》是“门萨智力大师系列”。

门萨是享誉世界的高智商俱乐部。

加入此俱乐部的惟一条件就是必须在标准化智商测试中排名前2%。

在全球范围内，有10万名门萨会员遍布在100多个国家。

门萨系列圈书中的谜题用于挑战聪明的头脑。

开动你的智慧，来解答《训练逻辑思维的数字游戏》中200多个数字谜题吧，其中有网格题、矩阵题、级数题、平衡题、逻辑题，还有许多其他类型的题目。

这些谜题虽然不简单，但很有趣。

解答时不需要特殊技巧，只需要常识、基本的读写能力和不轻易放弃的坚定意志。

如果你能解答出这些谜题，你就可以成为一名门萨会员候选人。

<<训练逻辑思维的数字游戏>>

书籍目录

序言 谜题 逻辑思维数字谜题1 逻辑思维数字谜题2 逻辑思维数字谜题3 逻辑思维数字谜题4 逻辑思维数字谜题5 逻辑思维数字谜题6 逻辑思维数字谜题7 逻辑思维数字谜题8 逻辑思维数字谜题9 逻辑思维数字谜题10 逻辑思维数字谜题11 逻辑思维数字谜题12 逻辑思维数字谜题12答案

<<训练逻辑思维的数字游戏>>

章节摘录

数靶 4次射击可以得到51。

假定每次射击都能得分，而且一旦4个数字被用过了，它们将不能以其他方式被再次使用。

那么，有多少种方法可以使4次射击总得分为51？

参见答案8 网格题 从任一拐角处的数字开始，根据图中所示的路线移动，找到其他4个数字，把这5个数字相加，相加之和的最大值是多少？

参见答案82

<<训练逻辑思维的数字游戏>>

编辑推荐

200多个涵盖网格、矩阵、级数、平衡的数字游戏，提升你的逻辑思考力！

数靶：4次射击可以得到51。

假定每次射击都能得分，而且一旦4个数字被用过了，它们将不能以其他方式被再次使用。

那么，有多少种方法可以使4次射击总得分为51？

网格题：从任一拐角处的数字开始，根据图中所示的路线移动，找到其他4个数字，把这5个数字相加，相加之和的最大值是多少？

<<训练逻辑思维的数字游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>