

<<600个提高IQ的益智游戏>>

图书基本信息

书名：<<600个提高IQ的益智游戏>>

13位ISBN编号：9787506437929

10位ISBN编号：7506437929

出版时间：2006-5

出版时间：中国纺织出版社

作者：中国纺织出版社

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<600个提高IQ的益智游戏>>

### 内容概要

益智游戏在我们成长中一直扮演着重要的角色，它不仅符合青少年朋友的生理、心理发展规律，更能满足青少年强烈的求知、成长、表现自我的心理需求。

本书收录了600个提升IQ的益智游戏，能培养读者的创造性思维，激发读者丰富的想象力。

<<600个提高IQ的益智游戏>>

作者简介

王晴天，台湾知名数学教授，台湾大学经研所、美国UCLA、MBA、UCLA博士。  
现任台湾擎天文教暨补教集团、香港华文网控股集团、台湾华文网控股集团总裁。

<<600个提高IQ的益智游戏>>

书籍目录

逻辑游戏应用数学图形游戏数字游戏另类思维挑战创意文字游戏数独游戏答案参考书目

## &lt;&lt;600个提高IQ的益智游戏&gt;&gt;

## 章节摘录

书摘红帽子和蓝帽子 有一个奴隶主逮住了一批逃跑的奴隶，共有20人。

奴隶主把这20人绑起来排成一竖排，并对这批奴隶说，将要在他们每个人头上都放上一顶帽子，帽子的颜色或者是红色的或者是蓝色的。

最后一个人能够看到前面19个人的帽子颜色，倒数第二个人能够看到前面18个人的帽子颜色，以此类推，第一个人什么也看不到。

他给这批奴隶十分钟时间商量一种策略，让他们从后面往前报自己帽子的颜色，每个人只能说一次，并且只能说“蓝”或者“红”。

如果报对了自己帽子的颜色，就可以得到释放，报错了就要被处死。

10分钟后开始放帽子并执行，那时不许再说话。

有一个奴隶设计出了一种方案：编号为偶数的人报前一个人的帽子颜色，编号为奇数的人将听到的颜色报出来，这样，至少有10个人报对了自己帽子的颜色。

但是一半的人能获得生存太少了，可以采取什么更好的策略能让报对自己帽子颜色的人至少有19人吗？两个孩子 过年的时候，穿上新衣的一个小女孩和一个小男孩相遇了。

穿红衣服的孩子说：“我是个男孩。”

另一个穿蓝衣服的孩子说：“我是个女孩。”

他们的父母都笑了，因为他们知道这两个孩子至少有一个在撒谎，那么，你能判断出穿红衣服的到底是男孩还是女孩呢？

吹牛皮的人 有一群人在路口喧哗，一个小孩子过去看热闹。

原来那里有两个人在打赌赢钱，他们的规矩是，一个人说一句话，如果另外一个人不相信的话，就要给说话的人五个铜板。

这两个人中有一个人比较憨厚，所以输了一些钱，而另一个无赖总是赢钱。

于是有个小孩子过去替那个憨厚的人做游戏，并且每次只对那个无赖说同样的一句话，无赖每次只能回答不相信，并且给小孩5个铜板。

你知道小孩是怎么说的吗？国王的难题 有一天，国王把阿凡提叫到皇宫里，想出点难题考考他。

国王问道：“你知道王宫前面的水池里共有几桶水吗？”当时大臣们一想，这个问题很不好回答，都暗暗替阿凡提担心，但阿凡提眨眨眼睛，很快说出了让国王满意的答案。

你知道阿凡提是怎么回答的吗？分别是什么职业 甲乙丙丁戊五个人是好朋友，如今长大成人，他们分别当上了水果店老板、理发店老板、蔬菜店老板、烟酒经销商和公司职员，如果知道：(1)水果店老板不是丙，也不是丁；(2)烟酒经销商不是丁，也不是甲；(3)丙和戊住在同一栋公寓，隔壁是公司职员的家；(4)丙娶理发店老板的女儿时，乙是他们的媒人；(5)甲和丙有空时，就和蔬菜店老板、水果店老板打牌；(6)每隔几天，丁和戊一定要到理发店修脸；(7)公司职员则一向自己刮胡子，从来不到理发店去。

那么，你知道五个人分别是什么职业吗？ P5-6

## <<600个提高IQ的益智游戏>>

### 编辑推荐

挑战你的IQ，了解你的智力，激发你的潜能，600个益智游戏掀起脑力风暴，让你的大脑全面升级！

《600个提高IQ的益智游戏》是一本开启智慧的书。

读过《600个提高IQ的益智游戏》，你可以更了解自己的智力，发挥自己的潜能。

书中以生活化、浅显化的文字叙述，搭配生动有趣的图片，能够帮助你强化左脑和右脑的交互运用，在娱乐中同步提高你的思维力、想象力和创造力。

<<600个提高IQ的益智游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>