第一图书网, tushu007.com

<<培养员工创新能力的52个游戏>>

图书基本信息

书名：<<培养员工创新能力的52个游戏>>

13位ISBN编号：9787506441216

10位ISBN编号：7506441217

出版时间：2007-1

出版时间：中国纺织

作者：常青

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

创新是企业飞速发和打造核心竞争力的根本所在，如何培养员工的创新能力，是企业必须要面对的头等大事。
为此，本书提供了有关如何激发员工创意的培训和指导，既条理清晰地列举了52个创新思维游戏的详细步骤，又言简意赅地指出了游戏参与者如何才能在活动中赢得最大的收获，可使参与者的创新能力在轻松愉快的氛围中受到启发和提高，从而提高企业的竞争力。
　让游戏告诉我们，如何张开创新的翅膀，飞向自主创新的明天。

书籍目录

第一章 问题是创新的导师 人人都是创新天才 培训的革命 创新游戏面面谈第二章 激发创新的六项法则 延迟谈判和评估 检验预先的假定条件 避免模式化思考 角度一变，世界就变 积极思考，摆脱消极 三思而行，冒险一跳 创意是怎样炼成的第三章 选对游戏做对事 定义问题，一开始就做对的事 类型不同，方法不同 解决，到达彼岸的方法 偶然，创新的突破口 大众最喜爱的十大创新游戏 方案评估：我选择，我喜欢 热身训练，你准备好了吗第四章 常规创新游戏：没头没脑 创新游戏1：变形记 创新游戏2：外脑计划 创新游戏3：复制猫 创新游戏4：最后期限 创新游戏5：创意也疯狂 创新游戏6：点子日记第五章 引爆点游戏：触发灵感，点燃创意 创新游戏7：引用他人，表达自己 创新游戏8：点子商店 创新游戏9：故事会 创新游戏10：图穷匕见 创新游戏11：滴水藏海 创新游戏12：名人名言第六章 组合游戏：一加一大于二 创新游戏13：填词游戏 创新游戏14：机会圈 创新游戏15：创意矩阵 创新游戏16：创意卡通 创新游戏17：启发式创新 创新游戏18：为有源头活水来 创新游戏19：钻石花第七章 自由联想：给你一双飞翔的翅膀第八章 逆向思维：以奇胜，以正合第九章 头脑风暴：别受规则束缚第十章 635游戏：沉默是金，文以言志附录一 大众最喜爱的十大游戏附录二 创新游戏选择指南参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com