第一图书网, tushu007.com

<<聪明孩子最爱玩的550个智力游>>

图书基本信息

书名：<<聪明孩子最爱玩的550个智力游戏>>

13位ISBN编号：9787506468930

10位ISBN编号：750646893X

出版时间：2011-2

出版时间：中国纺织出版社

作者：于启斋，王爱霞　编著

页数：328

字数：584000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

想变得聪明就要让思维尽情舞蹈，想变得优秀杰出就要训练自己的综合能力。
那么，如何找到一个有效的方法呢？
这个方法既能让自己破解对学习的抵触心理，让自己爱上学习，又能锻炼自己的语言、观察、交际和动手等综合能力。
这种方法一定不是爸爸、妈妈说的那种常规式思维训练，也不是吃昂贵的补品，而是要像动漫那样具有吸引力……除了游戏，还有什么更好的方法呢？
对了，就是它！
就是游戏！
一个个有趣而充满悬念的游戏辐射出巨大的磁力，让人不由自主地靠近并沉迷其中。
这些游戏生动具体，引导人开动脑筋，深入思考，在不知不觉间让思维如同气味一样无限发散，在不经意间让你爱上学习，让你的能力得到锻炼！
比起苦口婆心的教育，游戏更能抓住孩子的心理和兴趣点，让人精神放松，全然地投入思维运动中去！
本书就完美地体现了这一点！
书里设计了两个可爱的主人公憨憨虫和聪明豆，他们迫切地想开发智力，变得聪明，就踏上了神奇的智力快车，做起了一个个有趣的游戏。
在智力快车的每一站，都有不同的游戏，比如语文游戏、数学游戏、英语游戏、科学游戏、反应力游戏、交际力游戏。
其中：语文游戏，让孩子们在错别字、标点、成语、记忆、阅读、写作等方面掌握许多小技巧。
数学游戏，让孩子们迅速掌握数字、图形、概率、排列组合等方面的知识。
英语游戏，让孩子们在听、说、读、写等方面的能力得到有效提高。

内容概要

谁都希望自己的孩子越来越聪明，这种聪明不仅涉及语文、数学、英语、科学等文化课的学习上，还涉及孩子的反应力、与人交往能力等诸多方面。
对于智力而言，这是个挖掘并且发散的过程。
本书精心为您提供了这样的一个指导，让孩子通过有趣的故事、充满吸引力和挑战的游戏与测试，在潜移默化间得到了智力的开发，最终练成一个聪明的脑袋!本书通过两位小朋友的智力快车之旅，生动形象地再现了孩子们在生活和学习中遇到的种种难题和趣事，让孩子们的智力在快乐中得到提升。

作者简介

于启斋，山东省科普作家协会会员。
出版科普读物及教学读物120多本，发表文章1000余篇。
作品《有趣的动物故事》获第二届全国最佳少年儿童读物三等奖。
《绿色革命》和《现代气象探秘》在中国大陆和中国台湾同步出版。
《生命交响曲》和《绿色乐园》被评为山东省优秀图书，并多次

书籍目录

第一篇　巧记妙写样样精——语文脑袋练一练　火眼金睛辨真假——看清汉字真面目　游戏1　半边字大王　游戏2　汉字“双胞胎”　游戏3　魔法大变身　游戏4　找同类排排队　游戏5　名字一样，模样不同　游戏6　手拉手新朋友　游戏7　空格填字　游戏8　“不出头”猜不着　游戏9　奇怪的字　游戏10　算术和分解合成猜谜　游戏11　加法“生”字　游戏12　猜字画　游戏13　汉字繁殖　游戏14　说的都是它　游戏15　汉字加加加　游戏16　穿上外套变样子　游戏17　大变戏法　游戏18　画里藏字　停顿结束一气呵——小小标点学问大　游戏19　为难的电影票　游戏20　给标点决定权　游戏21　护花还是不护花　游戏22　《清明》别样情　游戏23　财主的合同　游戏24　改头换面柳暗花明　游戏25　机智的阿凡提　游戏26　雨夜留宿　张冠李戴太好笑——成语玄机暗暗藏　游戏27　好玩的动作之谜　游戏28　看图画猜成语　游戏29　成语对对碰　游戏30　小老虎玩具　游戏31　敲鼓和吹笛　游戏32　奇怪的信封和信纸　游戏33　画中藏话　游戏34　成语爬楼梯　游戏35　环环相连　游戏36　连环成语　游戏37　数字成语　游戏38　车轮成语阵　游戏39　乱字密码　游戏40　三角成语　游戏41　装饰苗圃　游戏42　十二生肖　春天长出小脚丫——放飞想象益处多　游戏43　千叟宴　游戏44　方程和宋词　游戏45　X、Y、Z和W、F、S　游戏46　小画迷　游戏47　游迷宫　游戏48　迷宫图　游戏49　葫芦诗　游戏50　有趣的歇后语　过目不忘不神奇——巧妙记忆有高招　游戏51　“的”、“地”、“得”巧记　游戏52　认识“票”的不同偏旁　游戏53　巧记“辨”、“辩”、“瓣”、“辫”　游戏54　辨析“搏”、“博”、“膊”、“缚”、“傅”　游戏55　分辨“戌”、“戍”、“戊”、“戒”、“戎”　游戏56　“巳”、“已”、“已”三字辨　游戏57　“园”、“圆”、“原”的区分　游戏58　“讴”、“呕”、“沤”的比较　游戏59　同音字的不同使命　游戏60　巧记“尧”字边　游戏61　汉字巧记法大聚会　游戏62　巧记“唐宋八大家”　游戏63　相近字快速记　游戏64　巧记“栅”、“删”、“珊”、“姗”、“跚”　游戏65　热闹的“差”字读音　游戏66　令人烦恼的多音字　游戏67　化繁为简记忆法　游戏68　古诗的作者　游戏69　令人头疼的背诵课文　妙笔生花源何处——唯有阅读解谜团　游戏70　不一样的太阳　游戏71　与诗圣比诗　游戏72　与诗仙比诗　游戏73　补一补，写一写　游戏74　忙中出乱的信　游戏75　读诗猜谜　游戏76　给气球写名字　游戏77　小尾巴感叹词　游戏78　武松打虎　游戏79　诗人是谁　游戏80　句子排队　游戏81　重新组合　游戏82　理一理顺序　游戏83　拾字砌唐诗　游戏84　一字表时　交相称赞是美文——写作训练不可缺　游戏85　马大哈写文章　游戏86　为诗排句子　游戏87　让你补诗　游戏88　品《雪梅》　游戏89　丢马的后果　游戏90　小先生挑错　游戏91　忽视标点的写作　游戏92　“雨夹雪”式作文　游戏93　现场演播　游戏94　何必哕唆　游戏95　失实的作文　游戏96　咬文嚼字　游戏97　吟《黄鹤楼》　游戏98　挑挑毛病　游戏99　踩上节拍　游戏100　标题和层次　游戏101　飞到杭州去　游戏102　农夫砍树　游戏103　小马虎的请假条　为啥叫他小字典——语文常识懂得多第二篇　数字图形大玩转——数学脑袋练一练第三篇　字母对话小case——英语脑袋练一练第四篇　观察、动手、巧探索——科学脑袋练一练第五篇　小小脑袋灵光闪——反应力脑袋练一练第六篇　人见人爱争相夸——交际力脑袋练一练参考文献

章节摘录

插图：语文兴趣小组活动中，红红所在的小组要做同音字辨析。
组长浩然说：“谁会区分‘近’与‘进’、‘做’与‘作’、‘玩’与‘完’、‘采’与‘彩’、‘既’与‘即’呀？
”“真巧！
我这几天正在研究呢！
”红红说。
“那你有什么好方法可以跟大家一起交流和分享吗？
”浩然恳切地说。
“好啊！
我可是请教了很多人才总结出来的！
希望对大家也有帮助！
我的方法是……”红红说。
你知道红红用什么方法吗？
见憨憨虫伸长脖子，竖起耳朵，聪明豆取笑他：“又想偷懒了吧！
你还是自己好好思考思考吧！
这样掌握得更牢固！
”小博士解答（1）区分“近”与“进”：我们想知道井里到底有什么东西，需要进到里面去亲自看一看。
后来，人们就用一个“井”字和一个“走”合起来，专门指“进”到什么地方去的“进”。
我们用秤来称东西到底有几斤时，眼睛总是要离秤杆近一些，仔细看才能不出差错。
后来人们就用一个“斤”字和一个“走”，来表示离得很“近”。
（2）区分“做”与“作”：工作都有名字，所以这个“作”常用在各种名字中，比如“作文、作家、作业”等。
古代的人最反对先进的科学技术，对新出现的文化常常持反对的态度。
他们喜欢用手工做一些东西，那时还没有各种各样的机器，我们可以把做东西的“做”简称“人古反文”，后来用这个“做”专指做什么事或做什么东西的“做”。
（3）区分“玩”与“完”：国王的二儿子最喜欢玩了，他玩的时候从来不戴帽子。
因为神仙曾经告诉过他，只要他戴上了帽子尤其是宝盖帽，他就完了，他就要独立生活，就不能再无忧无虑地玩了。
后来，人们根据这个故事，把“玩”叫做玩耍的“玩”，把“完”叫做“完了、完成”的“完”。

编辑推荐

《聪明孩子最爱玩的550个智力游戏》：550个游戏，让思维尽情舞蹈！
语文游戏，告别错别字，和标点。
成语、想象、记忆、阅读、写作小技巧亲密接触！
数学游戏，迅速融入数字、图形、概率、排列组合的知识海洋！
英语游戏，让英语字母们不敢做鬼脸！
让孩子的听说读写能力大大提高！
科学游戏，揭示声音、电和磁、力和运动、气压、光、冷热、生物和自然的奥秘！
反应力游戏，训练逻辑、联系、发散、创意、逆向和推理能力，掀起逻辑思维大风暴！
交际力游戏，口才、做事、合作、幽默和辩论能力的训练场！
怎样破解对学习的抵触心理怎样甩开紧紧粘着自己的小毛病怎样锻炼自己的语言、观察、交际和动手等综合能力丢掉老套的、常规式思维训练丢掉昂贵的补品要像动漫那样具有吸引力……走进神奇的游戏王国！
一个个有趣而充满悬念的游戏辐射出巨大的磁力，让人不由自主地靠近并沉迷其中。
这些游戏生动具体，引导人开动脑筋，深入思考，在不知不觉间让思维如同气味一样无限发散，在不经意间让你爱上学习，让你的能力得到锻炼！
比起苦口婆心的教育，游戏更能抓住孩子的心理和兴趣点，让他们精神放松，全身心地投入到思维运动中去！

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com