

<<虚拟演兵：兵棋、作战模拟与仿真>>

图书基本信息

书名：<<虚拟演兵：兵棋、作战模拟与仿真>>

13位ISBN编号：9787506553377

10位ISBN编号：7506553376

出版时间：2007-01-01

出版时间：解放军出版社

作者：杨南征

页数：333

字数：301000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<虚拟演兵：兵棋、作战模拟与仿真>>

内容概要

本书从最基本的兵棋原理讲起，循序渐进，由浅入深地诠释虚拟演兵的科学知识，一步一步引导你走进战场仿真的殿堂。

其中有许多鲜为人知的虚拟演兵史实发人深省，还有诸多实例启发你的兵棋思维，使每一位爱好者都能尝试虚拟演兵。

自古以来，中外军事家就在战争实践中尝试用各种方法推演战场上真实的拼杀。

随着兵棋、作战模拟和仿真技术的相继诞生与发展，虚拟演兵成为信息化时代军队普遍的训练与作战计划方法之一。

本书从最基本的兵棋原理讲起，循序渐进，由浅入深地诠释虚拟演兵的科学知识，一步一步引导你走进战场仿真的殿堂。

其中有许多鲜为人知的虚拟演兵史实发人深省，还有诸多实例启发你的兵棋思维，使每一位爱好者都能尝试虚拟演兵。

人们会发现：这是一本既令人感悟良多，又可以动手学习推演的书。

本书的主旨是：人人参与，大家动手。

<<虚拟演兵：兵棋、作战模拟与仿真>>

作者简介

杨南征，1968年入伍，历任作战参谋、作战副处长，副团长、师副参谋长，集团军指挥自动化办公室主任，军事科学院研究员，参与导演团、师、集团军、战略区演习十余次，1980年编写全军战略预备队战略机动计算机模拟程序，1983—1986年研制“步兵团快速指挥系统”、“分队指挥模

书籍目录

“汉光兵推”与兵棋质疑(代序)A 虚拟演兵之梦B 近代军事科学第三大发明 1 冯·莱斯维茨父子的发明 2 冯·凡尔第的倒退 3 兵棋模拟在军事训练中的重要作用 4 兵棋模拟用于第一次世界大战 5 兵棋模拟用于第二次世界大战 6 美国和西方作战模拟走过的弯路 7 兵棋在民间的发展 8 民间兵棋影响美军作战模拟 9 海湾战争中的兵棋C 兵棋对阵方法 1 兵棋的棋盘、棋子和走棋次序 2 兵棋对兵力状态的模拟 3 兵棋对作战行动的模拟 4 兵棋的想定 5 兵棋实例一：苏联卫国战争 6 兵棋实例二：冷战时代的局部战争 7 兵棋实例三：海湾战争D 现代军队的兵棋模拟训练 1 兵棋推演的目标 2 兵棋推演的主要构件 3 兵棋推演的裁判机构 4 兵棋推演的形式 5 兵棋推演的级别 6 兵棋推演的计划与实施 7 定量军事科学的基础课E 用数学公式描述交战的大师 1 兰彻斯特的理论基础 2 作战模拟的思路 3 白刃战斗的数学描述——兰彻斯特第一线性率 4 间瞄火力战斗的数学描述——兰彻斯特第二线性率 5 直瞄火力战斗的数学描述——兰彻斯特平方律 6 单一兵种(平均战斗力相等)战斗的数学描述 7 多兵种(平均战斗力不相等)战斗的数学描述 8 用兰彻斯特方程分析“纳尔逊秘诀” 9 兰彻斯特方程的发展 10 半经验的作战模拟理论 F 怎样度量战斗力 1 武器的火力值 2 武器的理论杀伤力指数 3 武器的应用杀伤力指数G 处理偶然性的能手H 用机器模拟作战I 现代军队成长之路J 无处不在的虚拟战场注释

编辑推荐

《虚拟演兵:兵棋作战模拟与仿真》的主旨是：人人参与，大家动手。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>