

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787506743167

10位ISBN编号：7506743167

出版时间：2009-8

出版时间：中国医药科技出版社

作者：董鸿晔 编

页数：209

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 前言

本书是全国高等医药院校药学类规划教材《计算机应用基础(上册)》的第二版,纳入普通高等教育“十一五”国家级规划教材后,更名为《大学计算机基础》。

本书第一版发行以来,得到了许多院校和读者的支持与帮助,从而使得本书无论是在教学内容的取舍安排,知识点、能力点的突出讲解,还是在教学案例的组织与精选方面,既突出了实用的药学特色,又突出了助教助学的教材风格。

在此,对所有曾经指导和帮助过我们的同仁表示衷心的感谢。

全书共分八章,主要内容包括引论——计算机在药学中的应用、计算机基础、微型计算机系统组成、Windows XP操作系统、计算机网络基础、Office软件应用、多媒体应用基础和多媒体软件应用。

在教学中既可以作为整体进行学习,也可以按模块分单元进行教学。

本书的主要特色包括:第一,教材内容精心组织,具有逻辑性,能够满足学生课后学习的需求;第二,在注重知识基础性的同时,融入了编者的多年教学经验,增强了教材的实用性;第三,教材内容的组织方式深入浅出、循序渐进,注意选用各种类型且内容丰富的应用实例。

同时,我们还编写了紧密结合实践教学的配套教材《大学计算机基础上机指导与习题解答(第二版)》,更加完善了大学计算机基础的课程体系。

通过我们的精品课程网站提供了集教学大纲、教学方案、教学课件、实验素材于一体的立体化教育平台,完全可以满足教师教学与学生自主学习的需求。

本书是教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会规划的“计算机基础课程教学改革与实践项目”立项课题“药学类计算机基础课程典型实验项目建设研究”等多项课题的研究成果之一。

通过教材的编写,我们期待为深化教学改革和教材建设做出一定的贡献,开辟药学类计算机基础课程体系建设的新路。

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

《大学计算机基础（第2版）》是全国高等医药院校药学类规划教材《计算机应用基础（上册）》的第二版，纳入普通高等教育“十一五”国家级规划教材后，更名为《大学计算机基础》。

《大学计算机基础（第2版）》也是教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会规划的“计算机基础课程教学改革与实践项目”立项课题“药学类计算机基础课程典型实验项目建设研究”等多项课题的研究成果之一。

综合了国内部分高等药学院校计算机基础教学第一线的声音，总结归纳了当代大学生应该了解和掌握的计算机与信息技术基本理论等知识要点。

全书共分八章，主要内容包括引论——计算机在药学中的应用、计算机基础、微型计算机系统组成、Windows xP操作系统、计算机网络基础、Office软件应用、多媒体应用基础和多媒体软件应用。

同时，我们还编写了紧密结合实践教学的配套教材《大学计算机基础上机指导与习题解答》，更加完善了大学计算机基础的课程体系。

《大学计算机基础（第2版）》适合作为药学类大学本科计算机基础课程的教学用书，也可供其他非计算机专业学生以及想参加计算机、网络、通信、信息技术应用创新活动的人员参考使用。

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 引论——计算机在药学中的应用第一节 计算机的发展一、计算机发展沿革二、计算机的特点三、计算机的新发展第二节 信息科学与技术的发展一、信息技术的基础二、信息技术的范畴三、信息技术的应用四、信息技术的特点五、信息技术的影响六、信息技术的新发展第三节 计算机在药学中的应用一、药学信息学二、计算机辅助药物设计三、药学数据挖掘四、药学专家系统第四节 本课程学习方法一、预习二、“任务驱动”学习方法三、积极动手实践第二章 计算机基础第一节 计算机的运算基础一、为什么要用二进制二、数据单位三、数值信息表示四、二进制运算规则第二节 进位计数制及其转换一、进制转换二、常用码制第三节 计算机数据编码一、字符编码二、汉字编码三、多媒体信息编码第四节 计算机程序编码一、计算机语言二、常用的计算机高级语言三、计算机程序编码方法第三章 微型计算机系统组成第一节 微型计算机的硬件系统一、主板二、CPU三、内存存储器四、外存储器五、输入设备六、输出设备七、计算机与外部设备间的接口第二节 微型计算机的软件系统一、系统软件二、应用软件第三节 微型计算机的主要技术指标一、字长二、运算速度三、容量四、数据传输率五、I/O接口类型和个数六、版本第四章 Windows XP操作系统第一节 Windows XP的文件系统和资源管理一、资源管理器窗口二、文件夹选项三、文件夹和文件的属性四、文件或文件夹的复制和移动五、文件或文件夹的删除六、文件或文件夹的更名七、创建新的文件及文件夹八、搜索文件或文件夹第二节 Windows XP的个性化设置一、任务栏和开始菜单设置二、桌面设置第三节 Windows XP的系统安全一、用户及用户密码的设定二、共享安全第四节 Windows XP的高级应用一、注册表二、组策略第五章 计算机网络基础第一节 计算机网络发展的四个阶段一、面向终端的第一代计算机网络二、以资源共享为主的第二代计算机网络三、体系结构标准化的第三代计算机网络四、以Internet为核心的第四代计算机网络第二节 计算机网络的分类一、局域网二、城域网三、广域网第三节 计算机局域网的组成一、网络硬件二、网络软件第四节 局域网介质访问控制方法一、载波侦听多路访问/冲突检测二、令牌环三、令牌总线第五节 因特网基础一、Internet概况二、中国Internet的发展三、IP地址四、Internet基本服务第六节 网络安全一、计算机病毒二、防火墙第六章 Office软件应用第一节 文字处理软件应用一、文档的输入二、文档的编辑三、文档的排版四、表格五、图形六、高效排版第二节 电子表格软件应用一、电子表格软件概述二、工作表基本操作三、数据图表四、数据管理第三节 演示文稿软件应用一、创建演示文稿二、演示文稿的编辑三、在幻灯片上添加对象四、设置幻灯片外观五、设置幻灯片放映第七章 多媒体应用基础第一节 多媒体概述一、多媒体概述二、多媒体信息组成三、多媒体应用第二节 多媒体计算机系统一、多媒体硬件系统二、多媒体软件系统三、多媒体创作工具第三节 多媒体信息的数字化和压缩技术一、数据信息采集二、音频信息数字化三、图像信息数字化四、视频信息处理五、数据压缩第八章 多媒体软件应用第一节 Photoshop cs基础一、Photoshop cs环境与界面二、工具箱的使用三、图层四、蒙版的使用五、滤镜第二节 Flash动画制作一、动画原理与Flash Mx简介二、Flash MX的工作环境三、Flash MX的基本概念四、Flash h Mx的动画基础第三节 Author ware基础一、Author ware简介二、Author ware的基本操作参考文献

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 章节摘录

(四) 汉字外码 无论是区位码或国标码都不利于输入汉字, 为方便汉字的输入而制定的汉字编码, 称为汉字输入码。

汉字输入码属于外码。

不同的输入方法, 形成了不同的汉字外码。

常见的输入法有以下几类: 按汉字的排列顺序形成的编码(流水码): 如区位码; 按汉字的读音形成的编码(音码): 如全拼、简拼、双拼等; 按汉字的字形形成的编码(形码): 如五笔字型、郑码等; 按汉字的音、形结合形成的编码(音形码): 如自然码、智能ABC。

输入码在计算机中必须转换成机内码, 才能进行存储和处理。

(五) 汉字字形码 为了将汉字在显示器或打印机上输出, 把汉字按图形符号设计成点阵图, 就得到了相应的点阵代码(字形码)。

全部汉字字码的集合叫汉字字库。

汉字库可分为软字库和硬字库。

软字库以文件的形式存放在硬盘上, 现多用这种方式; 硬字库则将字库固化在一个单独的存储芯片中, 再和其他必要的器件组成接口卡, 插接在计算机上, 通常称为汉卡。

用于显示的字库叫显示字库。

显示一个汉字一般采用 $16 \times 16$ 点阵或 $24 \times 24$ 点阵或 $48 \times 48$ 点阵。

已知汉字点阵的大小, 可以计算出存储一个汉字所需占用的字节空间。

例: 用 $16 \times 16$ 点阵表示一个汉字, 就是将每个汉字用16行, 每行16个点表示, 一个点需要1位二进制代码, 16个点需用16位二进制代码(即2个字节), 共16行, 所以需要 $16 \text{行} \times 2 \text{字节/行} = 32 \text{字节}$ , 即 $16 \times 16$ 点阵表示一个汉字, 字形码需用32字节。

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>