

<<网络编程>>

图书基本信息

书名：<<网络编程>>

13位ISBN编号：9787506808224

10位ISBN编号：7506808226

出版时间：2000-7

出版时间：中国书籍出版社

作者：樊红亮 主编

页数：314

字数：500000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网络编程>>

内容概要

网络编程的入门、升级到灵活运用，是你在网上可以自由表现个性的最佳方法。本书从最基本的知识介绍开始，向读者分章专门讲解各种流行和编程方法，并配有大量精选、易学的实例，伴你轻松进入网络新境界，实现本丛书的目的——助你实现网上三级跳。

书籍目录

第1章 网络编程基础 1.1 网络的发展 1.2 客户端与服务器 1.3 页面设计基础 1.4 页面的多媒体效果
1.5 网页与数据库的连接第2章 Java语言基础 2.1 Java语言简介 2.2 Java语言的简单语法 2.3 面向对象语言
第3章 Java编程实例 3.1 Visual J++6.0编程环境 3.2 接口和多线程机制 3.3 Java Applet功能性实例介绍
第4章 JavaScript 4.1 JavaScript简介 4.2 JavaScript语言 4.3 JavaScript基于对象的特点 4.4 事件处理 4.5
使用窗体 4.6 使用框架 4.7 JavaScript编程实例第5章 脚本语言——VBScript 5.1 VBScript的魅力 5.2
用VBScript增添页面情趣 5.3 不同类型的数据 5.4 变量和常量的使用 5.5 控制程序流程 5.6 VBScript中
的过程和函数 5.7 脚本编写对象模型 5.8 使用控件第6章 VBScript编程实例 6.1 用VBScript处理浏览器
的事件 6.2 迷你计算器 6.3 利用VBScript进行数学运算 6.4 字符串处理 6.5 网上付款 6.6 编写扫雷游
戏第7章 ActiveX 7.1 ActiveX简介 7.2 ActiveX开发工具简介 7.3 使用ActiveX控件 7.4 使用ActiveX控件
的脚本编程第8章 ActiveX编程实例 8.1 实例一改变页面色彩 8.2 实例二个人信息输入及显示 8.3 实例
三简单的网上影院 8.4 实例四数据的图形化显示

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>