

<<哈佛给学生做的1500个思维游戏>>

图书基本信息

书名：<<哈佛给学生做的1500个思维游戏>>

13位ISBN编号：9787507527919

10位ISBN编号：7507527913

出版时间：2009-11

出版时间：华文

作者：黎娜 编

页数：421

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<哈佛给学生做的1500个思维游戏>>

### 前言

创立于1636年的美国哈佛大学，被誉为高等学府王冠上的宝石。

无论是学校的名气、设备、教授阵容、还是学生的综合素质，都堪称世界一流。

300多年间，哈佛大学先后培养出8位总统、40位诺贝尔奖获得者、32位普利策奖获得者，以及数以百计的世界级财富精英，为商界、政界、学术界及科学界贡献了无数成功人士和时代巨子。

正如哈佛大学第21任校长艾略特所言：“人类的希望取决于那些知识先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年、几代人甚至几个世纪。

”具有超常思维能力的人，到哪里都是卓尔不群的人，他们办事更高效，行动更果敢，更容易获得成功。

对于哈佛大学这样的百年世界名校来说，培养青年学子的超常思维能力，其重要性远排在教授具体的知识技能之前。

人的一生可以通过学习来获取知识，但思维训练从来都不是一件简单容易的事，作为一种能“使思维流动的活动”思维游戏无疑是一种训练思维的最好方式，它不但能够帮助发掘个人潜能，而且能使人感到愉快。

本书将向你展示哈佛大学是通过何种途径挖掘学生的大脑潜能，培养各种思维能力的。

书中的1500个思维游戏是哈佛大学为全方位训练学生思维专门设计的，从缜密思维、发散思维、创新思维、逻辑思维、综合思维等方面出发，锻炼游戏者综合运用逻辑学、运筹学、心理学和概率论等多种知识的能力，兼具挑战性、趣味性与科学性。

游戏内容丰富，形式活泼，难易有度，有看似复杂但却非常简单的推理问题，有让人迷惑不解的图形难题，有运用算术技巧以及常识解决的纵横谜题等。

其中形象思维类游戏需要你调动敏锐的洞察力，一眼发现事物的关键点；逻辑思维类游戏需要你以已有的事实为起点，沿着归一或单一的方向进行推导；立体思维类游戏将帮助你培养结构化智能；创新思维类游戏需要你打破思维的枷锁；数字思维类游戏需要你通过数学运算，按照特定的规则找到答案；发散思维类游戏将提高你神经系统的活跃性；综合思维类游戏需要你同时调动分析与综合、抽象与概括、联想与猜想等思维能力。

这些浓缩哈佛大学思维训练精华的游戏，将使你在享受乐趣的同时，全面发掘你的大脑潜能，让你越玩越聪明，越玩越成功。

## <<哈佛给学生做的1500个思维游戏>>

### 内容概要

著名科学家霍金说过：有一个聪明的大脑，你就会比别人更接近成功。

思维能力在人的成功过程中起着举足轻重的作用，无论从事什么职业，处于什么岗位，面对什么问题，拥有活跃的思维，都是你能否快速走向成功的最关键因素。

对于哈佛大学这样的百年世界名校来说，全面开发学生的思维能力，其重要性远排在教授具体知识技能之上。

书中的1500个思维游戏是哈佛大学为全方位训练学生思维专门设计的，涵盖了逻辑学、心理学、概率论和博弈论等多种知识，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富，难易有度，形式活泼。

这些浓缩哈佛大学思维训练精华的游戏，能帮助你快速掌握提高思维能力的有效方法，让你越玩越聪明，越玩越成功。

<<哈佛给学生做的1500个思维游戏>>

书籍目录

第1章 形象思维游戏

- 1.特雷瓦路斯与电视机
- 2.骑士与财宝
- 3.风筝
- 4.冰激凌棒与樱桃
- 5.牙签与金枪鱼
- 6.小蚂蚁妮娜
- 7.邮票与十字形
- 8.印第安箭头
- 9.餐叉
- 10.小行星与宇航员
- 11.乌贼与锚
- 12.寻找公主
- 13.魔鬼迷宫
- 14.巡逻
- 15.园丁与树叶
- 16.木匠与钉子
- 17.老鼠迪克
- 18.烟雾通道
- 19.宝石徽章
- 20.密室里的手稿
- 21.旋转盘子
- 22.火柴游戏
- 23.被人遗忘的宝藏
- 24.圣诞老人
- 25.逃生通道
- 26.塔
- 27.狼牙棒
- 28.卡特尔·凯特
- 29.法老
- 30.蛋糕上的蜡烛
- 31.3个海盗
- 32.数字4
- 33.电动汽车
- 34.岗哨
- 35.水下基地
- 36.蛇的尾巴
- 37.热狗
- 38.2个金字塔
- 39.5个三角形
- 40.地心旅游
- 41.沙滩假期
- 42.美味的种子
- 43.毛毛虫尼鲁
- 44.古董

<<哈佛给学生做的1500个思维游戏>>

- 45.黑色幽灵
- 46.方格与圆点
- 47.奇幻屋
- 48.晚餐
- 49.老鼠造反
- 50.香茶公司的标志
- 51.地毯
- 52.5对圆点
- 53.碰碰车
- 54.跳房子
- 55.飞机旅行
- 56.不同的小丑
- 57.不同的机器人
- 58.12个黑色圆点
- 59.冰上垂钓
- 60.潜水艇拦截网
- 61.海底世界
- 62.捕捉蝴蝶的小丑
- 63.海盗与宝藏
- 64.神庙
- 65.铜锣的秘密
- 66.幽灵
- 67.恐龙

.....

- 第2章 逻辑思维游戏
- 第3章 立体思维游戏
- 第4章 创新思维游戏
- 第5章 数字思维游戏
- 第6章 发散思维游戏
- 第7章 综合思维游戏
- 答案

## <<哈佛给学生做的1500个思维游戏>>

### 章节摘录

插图：5B班有28个学生（线索4），3A班的学生少于30个（线索6）。

根据线索3，培根先生所教的30个学生不是1A班或2B班，所以是上地理学的4A班（线索5）。

现在再由线索5得出，1A班有32个学生。

而从线索3得知，海恩斯先生是在教室5给2B班上课的（线索2）。

已知拉丁语课在教室4上（线索1），且不是培根先生或海恩斯先生教的，而线索1排除了汉森太太教的可能性，史宾克斯小姐教的是英语课（线索4），所以拉丁语学老师是伯尔先生。

已知上拉丁语课的班级不是2B或4A班，也不是3A班（线索6），线索1排除了是1A班，所以伯尔先生是在教室4给5B班上拉丁语课的。

根据线索1，汉森太太的课是给3A班上上的，而史宾克斯小姐的英语课是给1A班上上的。

从线索3得知，历史课不是在教室1或5，所以一定是教室2。

教室1是培根先生给4A班上地理课的教室（线索3）。

综上所述得出，教室2的历史课是汉森太太给3A班上上的。

剩下海恩斯先生给2B班教数学。

2B班不是29人（线索2），而是26人，29人的是3A班。

## <<哈佛给学生做的1500个思维游戏>>

### 媒体关注与评论

人类的思维取决于那些知识先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年、几代人甚至几个世纪。

对于哈佛大学来说，通过思维游戏等方式全面开发学生的思维能力，其重要性远排在教授具体知识技能之上。

——哈佛大学第21任校长 艾略特 对于那些一直以来担心各种能力会随着年龄的增长而不断退化的人来说，思维游戏会让你越玩越聪明。

——美国《心理科学》期刊

## <<哈佛给学生做的1500个思维游戏>>

### 编辑推荐

《哈佛给学生做的1500个思维游戏(超值白金版)》：世界上最顶级的思维游戏，全方位开发大脑潜能百年名校英才辈出：哈佛大学在300多年里先后培养出8位总统、40位诺贝尔奖获得者，为商界、政界、学术界及科学界贡献了无数成功人士和时代巨子。

哈佛教学理念——全面开发学生思维：具有超常思维能力的人，更容易获得成功，对于哈佛大学来说，全面开发学生的思维能力，其重要性远排在教授具体知识技能之上。

国际顶级思维游戏 让你越玩越聪明：全面展现哈佛大学思维训练的精华，快速掌握提高思维能力的有效方法，充分发掘大脑潜能，让你越玩越聪明，越玩越成功，彻底改变人生。

让我们跟全世界最聪明的人一起思考让我们一起进入全世界最顶级的思维游戏王国《哈佛给学生做的1500个思维游戏(超值白金版)》首先想献给千千万万热爱思维游戏的读者朋友们1500个思维游戏涵盖了逻辑学、心理学、概率论和博弈论等多种知识，是思维游戏玩家必备的工具书，让你在享受乐趣的同时彻底带动思维高速运转。

《哈佛给学生做的1500个思维游戏(超值白金版)》还想献给那些喜欢不断挑战自我的读者朋友们书中的思维游戏是哈佛大学为全方位训练学生思维专门设计的，具有极大的挑战性，一次次挑战成功，就是一次次超越；一次次破解，就是一次次创新。

《哈佛给学生做的1500个思维游戏(超值白金版)》同样想献给那些渴望进入世界著名大学的莘莘学子们和全世界最聪明的人玩同样的思维游戏，一起思考，掌握最好的思维方法，提升思维的敏捷性、深刻性、灵活性和解决问题的能力，帮助你迈入梦寐以求的世界名校。

《哈佛给学生做的1500个思维游戏(超值白金版)》最想献给天底下所有望子成龙的家长们这是一部具有“魔法”的游戏书，能帮助孩子开启智慧，发掘潜在的天赋，提高思维能力，培养学习兴趣、激发求知欲。

《哈佛给学生做的1500个思维游戏(超值白金版)》也想献给那些渴望开拓学生思维、提升教学水平的老师用哈佛大学的全新理念帮助你提高学生的智力，开拓学生的思维，提升学生的综合能力，培养出最优秀的学生。

<<哈佛给学生做的1500个思维游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>