

<<FoxPro 2.5 for Windo>>

图书基本信息

书名：<<FoxPro 2.5 for Windows基础学习教程>>

13位ISBN编号：9787507708745

10位ISBN编号：7507708748

出版时间：1994-03

出版时间：学苑出版社

作者：程岗等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<FoxPro 2.5 for Windo>>

### 内容概要

#### 内容摘要

本书循序渐进地介绍了利用FoxPro2.5 for Windows进行应用程序设计。

本书以一个商业管理的程序为示例，介绍如何从信息中抽象出数据库，然后再设计成表；说明了如何设计数据输入程序，如何设置索引标记，如果进行查询，如何建立多窗口数据输入程序；说明如何将示例程序设计成Windows风格的界面，用项目管理程序管理开支的应用程序；讨论了如何创建应用程序系统菜单，在窗口中对事件进行处理，用屏幕生成器自动生成屏幕，用报表生成器生成报表。

在附录中罗列了FoxPro for Windows的各菜单项和屏幕窗口元素，介绍了用窗口函数来管理窗口的基础知识。

为了更好地理解书中讨论的内容，本书附带一张软，其中包含书中涉及的所有源程序。

同时将陆续推出《FoxPro for Windows程序设计 with 实例》、《FoxPro 2.5 for DOS程序设计 with 实例》、《FoxPro 5 for DOS基础学习教程》和《FoxPro 2.5程序员参考手册》系列丛书。

欲购本书的用户可直接与北京8721信箱联系，电话2562329，邮编：100080。

## &lt;&lt;FoxPro 2.5 for Windo&gt;&gt;

## 书籍目录

## 目录

## 前言

## 0.1本书的结构

## 0.2安装示例应用程序

## 0.3本书使用的约定

## 04MBS的局限性

## 第一部分 入门

## 第一章 设计Customer数据库

## 1.1维护客户帐目

## 1.2协调销售发票输入

## 1.2.1使用商品目录/价格清单

## 1.2.2处理现金销售和赊销

## 1.3生成销售客户结单

## 1.3.1为快速输出数据而组织客户数据库

## 第二章 设计Customer表

## 2.1MBSCustomer表

## 2.1.1客户帐目字段

## 2.1.2客户帐目字段的系统更新

## 2.1.3附加的Customer表字段

## 2.1.4客户号码字段

## 2.2使用系统值表

## 2.2.1客户号码, 销售号码和配件号码的程序自动赋值

## 2.2.2税率和利息率的系统存储

## 2.2.3记帐阶段的系统跟踪

## 2.2.4商务姓名 地址信息的系统存储

## 2.2.5操作员优先选择的数据库排序字段的系统存储

## 第三章 设计Customer数据输入程序

## 3.1用READ语句控制程序重复

## 3.1.1READCYCLE和CLEARREAD命令

## 3.1.2用@GETWHEN控制对字段的光标访问

## 3.1.3用@GETVALID来执行程序例程

## 3.1.4@GET按钮返回值和@GETDEFAULT缺省值

## 3.2用BROWSE命令来循序显示与定位记录

## 3.3控制记录顺序和索引帮助查找记录

## 3.4编写记录添加和编辑例程

## 3.4.1在数据显示与修改时使用内存变量

## 3.4.2在具有IF条件控制的READ动作中使用READSHOW

## 3.4.3使用SHOWGET来使GETS命令有效/无效

## 3.4.4在Append时指定缺省值

## 3.4.5屏蔽重复的客, 户记录

## 3.4.6更好地使用@CET &lt; 变量 &gt; ( 输入字段 )

## 3.4.7用按钮来进行记录级数据有效性验证

## 3.4.8网络下的Append和Edit例程

## 3.5Customer输入程序概览

## 3.5.1SHOWGETS和READSHOW命令的附加注释

## &lt;&lt;FoxPro 2.5 for Windo&gt;&gt;

## 3.6设计一个全局删除程序

## 3.6.1在对话框中使用READMODAL

## 3.6.2删除记录的例程

## 第四章 FoxPro中索引标记的使用

## 4.1基本的Customer表索引标记

## 4.1.1建立一个结构复合索引

## 4.1.2ASCII顺序和索引标记

## 4.2MBS中索引标记的选择与使用

## 4.2.1客户表定位对话的必要性

## 4.2.2定义@GET弹出菜单对象

## 4.2.3用@GETVALID和READSHOW控制对话动作

## 4.2.4用SEEK和SEEK ( ) 进行索引帮助的检索

## 4.3使用控制框关闭窗口

## 4.3.1用READKEY ( ) 和READDEACTIVATE控制Cleanup代码的执行

## 4.4在MBS中执行的Find/Reorder对话的变化

## 4.4.1建立一个表独立的Find/Reorder对话

## 4.5生成Customer数据库报表时选择索引标记顺序

## 4.6FoxPro索引的其他方面

## 4.6.1形成复合/复杂索引标记

## 4.6.2唯一和筛选过的索引标记

## 4.6.3索引文件和复合索引文件的使用

## 4.7索引标记与记录筛选的Rushmore优化

## 4.7.1使用FoxPro的Rushmore技术的可优化筛选

## 4.7.2部分可优化条件

## 4.7.3Rushmore的有效性

## 4.8在系统中蕴含Rushmore优化

## 第五章 建立多窗口数据输入程序

## 5.1设计Payments表

## 5.1.1在一个表中处理多种交易

## 5.1.2使用交易代码查找表

## 5.1.3操作员选择付款 ( Payment ) 类型Operator

## 5.2CustomerPayments窗口概述

## 5.2.1编写可重用屏幕程序代码

## 5.3在屏幕程序中使用BROWSE

## 5.3.1将BROWSE与READACTIVE或READWHEN联用

## 5.3.2DEFINEWINDO ) W名和BROWSE窗口标题的命名

## 5.3.3窗口名、窗口函数和窗口下拉菜单

## 5.3.4用READDEACTIVE来控制窗口级事件

## 5.3.5用READACTIVATE来重新打开一个手工关闭的BROWSE窗口

## 5.3.6使用资源文件来控制BROWSE窗口的大小和布局

## 5.3.7获得对BROWSE窗口属性的附加控制

## 5.4完整的Payment输入程序

## 5.4.1Payments程序初始设置代码

## 5.4.2payment程序READ窗口

## 5.4.3Payments程序中的READSHOW子句

## <<FoxPro 2.5 for Windo>>

- 5.4.4控制操作员输入交易记录和MBS处理交易记录
- 5.4.5Payments程序的READDEACTIVATE和Cleanup代码
- 5.5MBS生成和处理利息费用
- 5.4.1使用SQL - INSERT
- 5.4.2建立一个智能“批量更新例程”
- 5.6将MBS转化为一个捐赠记录系统
- 第六章 设计销售输入程序
- 6.1设计销售表
- 6.1.1销售表设计中的变化
- 6.1.2设计销售详情和商品目录表
- 6.2销售输入程序概观
- 6.2.1在销售程序执行中输入新的客户
- 6.3使用一个系统范围的缺省视图
- 6.3.1用USEALIAS, AGAIN, NOUPDATE来多次使用表
- 6.4使用模式和非模式屏幕设计
- 6.4.1Windows下的多重(嵌套)READ
- 6.4.2无模式或非模态系统的灵活性
- 6.5销售交易输入程序概观
- 6.5.1使用Setup和CleanupCode来重启一个被临时中断的程序
- 6.5.2在执行一个非模态屏幕集时控制可能的选择项
- 6.5.3销售交易输入屏幕集
- 6.5.4使用READSHOW控制多重行为
- 6.6Add和Ed/Del Item例程
- 6.6.1在菜单辅助项目输入中使用拾取列表
- 6.7EditSaleInfo例程
- 6.8打印销售发票
- 6.9结束销售输入/编辑程序
- 6.9.1控制一个非模态数据输入程序的终止
- 第二部分 生成Windows风格的界面
- 第七章 从ProjectManager开始
- 7.1开始一个项目
- 7.1.1装入一个已有应用程序
- 7.2使用项目文件
- 7.2.1项目主目录和项目文件的名字
- 7.2.2项目文件的类型字段
- 7.2.3选择启动程序(主程序)
- 7.2.4关于一个项目的可获得信息
- 7.2.5在应用程序中包含文件或排除文件
- 7.3项目典型的初始化方法
- 7.3.1自上而下开发应用程序
- 7.4应用程序的发行
- 7.4.1在应用程序中使用目录
- 7.5用户应用程序的发行
- 7.5.1用DOS备份应用程序
- 7.5.2用DOS批处理文件控制系统安装
- 7.5.3用FoxPr0准备发行盘
- 7.6设置项目选择项

## &lt;&lt;FoxPro 2.5 for Windo&gt;&gt;

## 7.7 MBS的使用

## 7.7.1 启动应用程序的各种方式

## 7.8 在ProjectManager中游刃有余

## 第八章 编写主程序

## 8.1 以MBS主程序作为示例

## 8.2 编写Setup过程

## 8.2.1 保证一个“干净”的Startup

## 8.2.2 保存内存变量以及当前数据库视图

## 8.2.3 清除原来的环境并显示Sign On消息

## 8.2.4 设置应用程序的环境

## 8.3 在程序开发期间使用ONKEYLABEL

## 8.3.1 在崩溃之后清理现场

## 8.3.2 使用ONKEYLABEL存取或建立调试工具

## 8.4 初始化全局内存变量

## 8.5 使用FoxPro主窗口

## 8.6 替换FoxPro系统菜单

## 8.7 用Foundationread使FoxPro处于等待状态

## 8.8 在返回到FoxPro之前清除环境

## 8.9 使用FoxPro帮助文件

## 8.9.1 在程序执行期间控制Help的使用

## 第九章 创建应用程序系统菜单

## 9.1 系统菜单命名法简介

## 9.2 使用QuickMenu选项进行工作

## 9.2.1 菜单条和菜单块的手工输入

## 9.2.2 修改FoxPro的下拉菜单

## 9.2.3 输入下拉菜单选项

## 9.2.4 使用SkipFor来使菜单选项生效或失效

## 9.3 加入菜单块选项和下拉菜单

## 9.3.1 试用自己的菜单

## 9.4 菜单程序结构

## 9.4.1 菜单程序的段落和注释

## 9.4.2 使用通用过程

## 9.5 FoxPr0系统菜单综述

## 9.5.1 菜单定义命令

## 9.5.2 修改FoxPr0系统菜单

## 9.5.3 SETSYSMENU命令的任选项

## 9.6 在使用READMODAL期间重新激活系统菜单

## 9.7 控制和改变系统菜单

## 9.7.1 释放系统菜单块选项和弹出菜单

## 9.7.2 使用SETSKIPOF来使菜单和菜单选项生效或失效

## 9.8 改变交互模式的系统菜单

## 9.8.1 引用菜单程序清除代码中的过程

## 9.9 在用户应用程序中包括进安全级别

## 第十章 在窗口应用程序中的事件处理

## 10.1 使用基础READ语句

## 10.1.1 用基本READ控制应用程序结束

## 10.1.2 使用基本READVALID子句

## &lt;&lt;FoxPro 2.5 for Windo&gt;&gt;

- 10.1.3 影响基本READ的命令和事件
- 10.1.4 在模态应用程序中的基本READ
- 10.2 用基本READ控制窗口事件
  - 10.2.1 作为窗口事件的系统菜单的屏幕程序的执行
  - 10.2.2 为无模态应用程序产生一个事件处理程序
  - 10.2.3 快速检查窗口级事件
  - 10.2.4 处理非READ窗口
  - 10.2.5 生成一个受保护的窗口模态
  - 10.2.6 使用缩到最小化窗口
- 10.3 用READDEACTIVATE产生最好效果
  - 10.3.1 改变编写DEACTIVATE子句的方式
  - 10.3.2 对2个或更多READ窗口使用READDEACTIVATE
- 10.4 混合使用模态及非模态屏幕程序
- 10.5 关于FoxPro应用程序中事件处理的最后说明
- 第三部分 ScreenBuilder用法
- 第十一章 用屏幕生成器进行工作
  - 11.1 屏幕生成器概论
    - 11.1.1 输入屏幕窗口的定位与改变大小
    - 11.1.2 Object和Screen下拉菜单简述
    - 11.1.3 在屏幕生成器中使用Clipboard (剪贴板)
    - 11.1.4 设置与保存环境
  - 11.2 用QuickScreen开始
    - 11.2.1 使用QuickScreen对话
  - 11.3 设计READ窗口
    - 11.3.1 选择窗口背景色
  - 11.4 选择与操纵对象
    - 11.4.1 组合和去组合对象
    - 11.4.2 选择对象属性
    - 11.4.3 定位与放缩对象
    - 11.4.4 调节使用比例字体的输入字段的大小
    - 11.4.5 使用SnaptoGrid
    - 11.4.6 用ShowPosition调整对象的位置
    - 11.4.7 使用Ruler/Grid对话
  - 11.5 填充屏幕程序
  - 11.6 使用ScreenLayout对话
    - 11.6.1 定义READ窗口
    - 11.6.2 指定窗口类型
    - 11.6.3 选择窗口字体
  - 11.7 输入屏幕程序代码
  - 11.8 屏幕程序结构
    - 11.8.1 输入屏幕程序Setup代码
    - 11.8.2 屏幕程序 # REGION指令
    - 11.8.3 附加的屏幕文件指令和READ子句
  - 11.9 增加并定义对象
    - 11.9.1 操作文本对象
    - 11.9.2 操作输入/输出字段
    - 11.9.3 操作编辑区域

## &lt;&lt;FoxPro 2.5 for Windo&gt;&gt;

- 11.9.4定义复选框
  - 11.9.5建立按钮
  - 11.9.6使用单选按钮、弹出菜单和列表
  - 11.9.7增加图形对象
  - 11.9.8增加图像和显示General字段
  - 11.9.9增加标度
  - 11.10使用Object Order对话
  - 11.11生成屏幕程序
    - 11.11.1对模态屏幕程序使用一个AssociatedWindow列表
    - 11.11.2使用ArrangeScreens对话
    - 11.11.3在一个项目中生成屏幕程序
  - 11.12用多个屏幕设计生成屏幕程序
    - 11.12.1使用多屏幕设计的屏幕程序的结构
    - 11.12.2使用多页的屏幕程序
  - 11.13 使用一个屏幕文件来建立另一个屏幕文件
  - 11.14 在屏幕程序中控制操作员对@GET和@EDIT的访问
- 第四部分 报表处理
- 第十二章 创建报表程序
- 12.1MBS的CustomerDatabaseReports窗口
    - 12.1.1使操作员记录过滤器启动输入生效
    - 12.1.2为操作员选择报表参数而使用屏幕控制
    - 12.1.3为报表和标签输出准备数据
  - 12.2用SELECT装配数据库视图
    - 12.2.1对单个源数据库表使用SELECT
    - 12.2.2对多个源数据库表使用SELECT
    - 12.2.3在结果表中排除加了删除标记的记录
    - 12.2.4使用SELECTUNION来合并两个结果表
  - 12.3准备过滤器和记录顺序
  - 12.4MBS商品目录和信件报表程序
- 第十三章 使用报表生成器
- 13.1创建标签格式
    - 13.1.1定义报表表达式
    - 13.1.2抑制空白行的输出
    - 13.1.3插入文本、图形和图象对象
    - 13.1.4使用Clipboard来复制标签字段
  - 13.2使用Report菜单
    - 13.2.1使用PageLayout对话框
    - 13.2.2使用PagePreview来观察布局
  - 13.3使用页和列的标题和脚注
    - 13.3.1输入运算报表表达式
  - 13.4创建报表格式
    - 13.4.1把报表表达式中的数据分行
  - 13.5从QuickReport开始工作
  - 13.6报表布局的设计考虑
  - 13.7创建分组报表
    - 13.7.1为多数据库表分组报表建立视图
    - 13.7.2使用GroupHeader和GroupFooter区

## <<FoxPro 2.5 for Windo>>

- 13.7.3在Footer区中完成计算
- 13.7.4使用报表变量
- 13.7.5使用嵌套的数据分组
- 13.8产生格式信件
  - 13.8.1管理信头的输出
  - 13.8.2输出信件正文和信末致礼
- 13.9产生发票和结单
  - 13.9.1控制多页格式的标题
  - 13.9.2发票的Detail 区与GroupFooter区
  - 13.9.3结单的Detail 区和GroupFooter区
  - 13.9.4更正分组报表 ( NewPage = 1 ) 的\_\_PAGENO
- 13.10利用.prg文件恢复报表的数据库表视图
- 13.11鼓励的话
- 附录
  - 附录A MBS的安装与文件清单
    - A.1安装mBS
    - A.2建立和执行MBS应用程序
    - A.3MBS文件清单
  - 附录B 建立.EXE程序
    - B.1安装DistributionKit
    - B.2可执行程序文件
    - B.3用SetupWizard建立发行盘
    - B.4与DistriptionKit包含在一起的Windows工具
  - 附录C FoxProforWindows菜单系统
    - C.1熟悉FoxPo屏幕
    - C.2了解FoxPro的菜单系统
      - C.2.1学习使用菜单系统
      - C.2.2选择菜单选项
    - C.3用FoxPro菜单选项工作
      - C.3.1File菜单
      - C.3.2Edit菜单
      - C.3.3Database菜单
      - C.3.4Record菜单
      - C.3.5Pogram菜单
      - C.3.6Run菜单
      - C.3.7Text菜单
      - C.3.8Window菜单
      - C.3.9Help菜单
      - C.3.10对上下文敏感的菜单
    - C.4介绍FoxPro窗口
      - C.4.1了解窗口的各个部分
      - C.4.2控制窗口
      - C.4.3使用不同类型窗口
      - C.4.4学习更多的window选项
    - C.5了解对话框逻辑
      - C.5.1识别对话框的组成部分
      - C.5.2使用对话框

## <<FoxPro 2.5 for Windo>>

### C.6编辑键击和鼠标器移动

#### C.6.1创建、打开和保存文件

#### C.6.2在文本中移动和编辑文本

#### C.6.3查找正文

#### C.6.4查找和键入特殊字符

#### C.6.5编辑选项和Editpreferences ( 编辑偏好 ) 对话框

### C.7敲入命令

#### C.7.1使用Command窗口

#### C.7.2输入、重复和编辑命令

#### C.7.3解释和响应出错信息

### C.8使用FoxPro的Help系统

### 附录D 窗口函数介绍

#### D.1考察窗口命令

##### D.1.1建立窗口和定义窗口属性

#### D.2使用命令管理窗口

##### D.2.1MODIFYWINDO W命令

##### D.2.2MODIFYWINDOWSCREEN命令

##### D.2.3ACTIVATEWINDOW命令

##### D.2.4DEACTIVATEWINDOW命令

##### D.2.5SHOWWINDO ) W命令

##### D.2.6HIDEWINDO W命令

##### D.2.7ZOOMWINDOW命令

##### D.2.8SH ( ) WGETSWINDOW命令

#### D.3在窗口对象上获得控制

##### D.3.1探索窗口函数

##### D.3.2以相对方式引用窗口、字体及屏幕位置

##### D.3.3处理特殊的系统窗口

### 附录E FoxPro中的键码、键标及特殊键用法

<<FoxPro 2.5 for Windo>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>