

<<Director 8.0经典实例10>>

图书基本信息

书名：<<Director 8.0经典实例100>>

13位ISBN编号：9787508305011

10位ISBN编号：7508305019

出版时间：2001-1

出版时间：中国电力出版社

作者：精英科技

页数：263

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Director 8.0经典实例10>>

内容概要

Director, 对于所有从事

<<Director 8.0经典实例10>>

书籍目录

术语表

第一章 认识Director 8.0

实例一 演员、角色与场景

实例二 帧编辑器

实例三 属性窗口

实例四 控制平台

实例五 演员的设置与外部工具介绍

实例六 创建演员

实例七 创建矢量图形

实例八 静态场景布置

实例九 准确摆放角色

实例十 旋转角色

实例十一 特殊通道

第二章 构造简单动画

实例十二 原始的动画构造

实例十三 使用内建库连续播放

实例十四 播放GIF动画

实例十五 移动角色构造动画

实例十六 文字下落

实例十七 文字的交替显示

实例十八 飞近的气球

实例十九 认识着墨方式

实例二十 改变着墨方式构造动画

实例二十一 让用户输入

第三章 使用行为构造动画

实例二十二 点击按钮

实例二十三 鼠标触发动画

实例二十四 点亮的设计

实例二十五 三态下压按钮

实例二十六 使用Director内建库设计按钮

实例二十七 建造菜单效果

实例二十八 使用库创建谈人淡出效果

实例二十九 刷地板

实例三十 工具提示

实例三十一 单项选择

实例三十二 用鼠标投掷

实例三十三 紧紧跟随

实例三十四 关闭房门

实例三十五 逐渐清晰

实例三十六 模糊效果推出

实例三十七 浮起的气泡

实例三十八 晃动的钟摆

实例三十九 倒计时

实例四十 方圆互换

实例四十一 浮出海面

<<Director 8.0经典实例10>>

实例四十二 关起来的小蚂蚁
实例四十三 动态显示字幕
实例四十四 飞来飞去的蝴蝶
实例四十五 滚动的钱币
实例四十六 动态广告
实例四十七 过渡变换
实例四十八 产品推荐
实例四十九 等待响应
实例五十 滑杆
实例五十一 自动转换大小写
实例五十二 缩放角色
实例五十三 随意滚动的小球
实例五十四 顽皮的小猫
实例五十五 小球撞墙
实例五十六 鼠标拖动角色
实例五十七 随意变形图片
实例五十八 点击后消失的小球
实例五十九 输入钱数
实例六十 分组拖动角色
实例六十一 跳动的时钟
实例六十二 用鼠标和键盘控制角色
实例六十三 旋钮
实例六十四 用鼠标伸缩和翻转角色
实例六十五 滚动字幕
实例六十六 显示月历
实例六十七 旋转推出字幕
实例六十八 用下拉框选择播放位置
实例六十九 选择显示
实例七十 引入声音
实例七十一 控制声音播放
实例七十二 歌曲欣赏
实例七十三 选择图书
实例七十四 连接Internet
第四章 编程构造动画
实例七十五 认识脚本与Lingo语言
实例七十六 帧跳转
实例七十七 用按钮控制角色替换
实例七十八 移动角色
实例七十九 水平滚动的字母
实例八十 到处乱跳的小精灵
实例八十一 随机点亮角色
实例八十二 音量选择器
实例八十三 选玩具
实例八十四 显示输入信息
实例八十五 警告信息
实例八十六 跳动的计数器
实例八十七 用鼠标给角色定位

<<Director 8.0经典实例10>>

实例八十八 鼠标控制图像显现程度

实例八十九 简单的画线工具

实例九十 鼠标选号

实例九十一 获取键盘输入

实例九十二 即时获得角色尺寸

实例九十三 角色旋转响应鼠标

实例九十四 鼠标左右键改变角色尺寸

实例九十五 统计输入字符个数

第五重 综合实例

实例九十六 个人主页

实例九十七 家居欣赏

实例九十 MP3播放器

实例九十九 大千世界

实例一百 网站动画

附录

菜单命令快捷键

<<Director 8.0经典实例10>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>