

<<Flash 5经典实例>>

图书基本信息

书名：<<Flash 5经典实例>>

13位ISBN编号：9787508305912

10位ISBN编号：7508305914

出版时间：2001-4

出版时间：中国电力出版社

作者：精英科技

页数：435

字数：629000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 5经典实例>>

内容概要

本书通过100个经典实例，从多个侧面循序渐进地介绍了Flash 5的基础知识，Flash的动态图像制作、文本动画制作、动态按钮制作以及各种技巧的综合应用。

其中即有针对初级用户的简中实例，也有针对高级用户的技巧性较强的实例，从入门起步，侧重提高，全面提高读者的动画制作水平。

本书中的实例都来自于实践，因而具有极强的可操作性。

本书适合网页设计、制作人员阅读，也可作为相关人员的培训教材使用。

<<Flash 5经典实例>>

书籍目录

- 第一章 Flash 5简介；
 - 1.1 Flash 5工作环境；
 - 1.2 建立一个新动画；
 - 1.3 预览动画；
 - 1.4 使用时间轴；
 - 1.5 使用符号库；
 - 1.6 导入其他格式的文件；
 - 1.7 认识和使用标尺及网格；
 - 1.8 使用动画浏览器；
 - 1.9 使用绘图工具；
- 第二章 简单图像制作；
 - 实例一 绘制矩形；
 - 实例二 绘制圆形；
 - 实例三 制作立体按钮；
 - 实例四 逐帧动画示例；
 - 实例五 逐帧动画——跑动的小球；
 - 实例六 渐变动画——跑动的小球；
 - 实例七 大小变化的金鱼；
 - 实例八 变化万千的图像；
 - 实例九 曲折的小路；
 - 实例十 从正方形到圆形；
 - 实例十一 变化的圆圈；
 - 实例十二 变形动画制作——文字；
 - 实例十三 变形动画制作——图案；
 - 实例十四 走动的脚印；
 - 实例十五 直线慢慢延伸；
 - 实例十六 夕阳西下，宿鸟归飞；
 - 实例十七 滚动的轮子；
 - 实例十八 飘落的树叶；
 - 实例十九 变化的皮球；
 - 实例二十 旋转的箭头；
- 第三章 动画制作进阶；
 - 实例二十一 群星点点；
 - 实例二十二 水纹效果；
 - 实例二十三 探照灯效果；
 - 实例二十四 打字机效果；
 - 实例二十五 滚动显示的欢迎文字；
 - 实例二十六 水中的文字1；
 - 实例二十七 水中的文字2；
 - 实例二十八 水中的倒影；
 - 实例二十九 主页动画制作——按钮实现；
 - 实例三十 主页动画制作——按钮欣赏；
 - 实例三十一 滚动画面1；
 - 实例三十二 滚动画面2；
 - 实例三十三 放大镜效果；

<<Flash 5经典实例>>

- 实例三十四 时钟效果；
- 实例三十五 无限延伸的曲线；
- 实例三十六 伸缩的线条；
- 实例三十七 让动画响起来；
- 实例三十八 碰墙的皮球；
- 实例三十九 霓虹灯光；
- 实例四十 月有阴晴圆缺；
- 实例四十一 Beyond乐队；
- 实例四十二 网站页面；
- 第四章 Flash 5的文本动画制作；
- 实例四十三 变大变小的文字；
- 实例四十四 变换颜色的文字；
- 实例四十五 淡入淡出的文字；
- 实例四十六 闪烁的文字；
- 实例四十七 文字的填图效果；
- 实例四十八 文字的遮罩效果；
- 实例四十九 制作中空字；
- 实例五十 欢迎文字；
- 实例五十一 旋转的文字；
- 实例五十二 风吹“字”动；
- 实例五十三 旋转残影字；
- 实例五十四 滚动文字效果；
- 实例五十五 文字的反白效果；
- 实例五十六 雁式飞行字；
- 实例五十七 文字逐渐显示；
- 第五章 Flash 5交互功能制作；
- 实例五十八 简单按钮的制作；
- 实例五十九 交互按钮的制作；
- 实例六十 播放按钮；
- 实例六十一 为按钮添加声音效果；
- 实例六十二 为帧添加声音；
- 实例六十三 多姿多彩的按钮；
- 实例六十四 填诗游戏；
- 实例六十五 创建表单；
- 实例六十六 弹出式菜单影片符号的制作；
- 实例六十七 对话框的制作；
- 实例六十八 复选按钮的创建；
- 实例六十九 单选按钮的创建；
- 第六章 Flash 5交互功能制作进阶；
- 实例七十 控制物体的透明度；
- 实例七十一 控制物体的大小；
- 实例七十二 控制物体的位置；
- 实例七十三 动态显示鼠标坐标；
- 实例七十四 Loading动画制作；
- 实例七十五 精确显示百分比的Loading动画；
- 实例七十六 控制物体的反弹运动；
- 实例七十七 神奇的鼠标；

<<Flash 5经典实例>>

实例七十八 变形图像1 ;
实例七十九 变形动画2 ;
实例八十 小小计算器1 ;
实例八十 小小计算器2 ;
实例八十二 下拉菜单1 ;
实例八十三 下拉菜单2 ;
实例八十四 声音控制器1 ;
实例八十五 声音控制器2 ;
实例八十六 调节颜色1 ;
实例八十七 调节颜色2 ;
实例八十八 制作计数器 ;
第七章 综合实例 ;
实例八十九 网上测试1 ;
实例九十 网上测试2 ;
实例九十一 随意涂鸦1 ;
实例九十二 随意涂鸦2 ;
实例九十三 随意涂鸦3 ;
实例九十四 纸牌游戏1 ;
实例九十五 纸牌游戏2 ;
实例九十六 纸牌游戏3 ;
实例九十七 俄罗斯方块游戏1 ;
实例九十八 俄罗斯方块游戏2 ;
实例九十九 俄罗斯方块游戏3 ;
实例一百 发布俄罗斯方块游戏

<<Flash 5经典实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>