

<<LightWave 7完全攻略>>

图书基本信息

书名：<<LightWave 7完全攻略>>

13位ISBN编号：9787508310602

10位ISBN编号：7508310608

出版时间：2002-11

出版时间：第1版 (2002年1月1日)

作者：阿波兰(Ablan)

页数：761

字数：1234000

译者：宫红卫

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<LightWave 7完全攻略>>

### 内容概要

本书全面系统地讲解了LightWare 7的使用。

全书分五个部分，主要内容包括：LightWare 7入门、基于项目创建和构筑三维场景、基于项目的动画场景制作方法、动画后期处理和效果以及包含运动捕捉、插件和参考材料等相关资料的附录。

本书适合三维模型动画制作领域的初中高级用户阅读使用，或作为相关研究领域的参考用书。

## <<LightWave 7完全攻略>>

### 作者简介

Dan Ablan是AGA数字工作室有限公司的董事长。

AGA数字工作室有限公司位于芝加哥，是一家三维动画公司。

自1994年以来，公司的主要经营范围是为广播、公司和建筑制作三维动画，同时也从事后期处理服务。

丹在瓦尔帕莱索大学的广播新闻专业获得了B.A.（硕士学位），辅修科目

## <<LightWave 7完全攻略>>

### 书籍目录

Inside LightWave 7之荣誉前言绪论第一部分 LightWave 7入门 第1章 LightWave 7简介 第2章 LightWave 7材质编辑器 第3章 LightWave 7 Modeler 第4章 LightWave 7 Layout 第5章 LightWave 7曲线图编辑器 第6章 LightWave 7摄影机第二部分 基于项目创建和构筑三维场景 第7章 照明与氛围 第8章 环境构造 第9章 真实的照明环境 第10章 有机建模 第11章 角色结构第三部分 基于项目的动画场景制作方法 第12章 变形和运动 第13章 反向运动 第14章 应用表达式 第15章 使用表达式制作动画 第16章 非线性动画 第17章 广播动画第四部分 动画后期处理和效果 第18章 合成和渲染 第19章 粒子和毛皮动画 第20章 高级粒子动画 第21章 使用Motion Designer第五部分 附录 附录A 运动捕捉与LightWave 附录B 插件、工具及其使用技巧 附录C 参考材料和工具 附录D 光盘的内容

<<LightWave 7完全攻略>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>