

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2004建筑与室内设计完全攻略>>

13位ISBN编号：9787508314198

10位ISBN编号：7508314190

出版时间：2004-12

出版时间：中国电力出版社

作者：陈豫

页数：374

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

学习和掌握AutoCAD 2004建筑绘图最好的方法是循序渐进地学习和练习。

本书第一篇可以让读者在短时间内迅速学会使用AutoCAD来绘制简单的图形；如果你的目标是全面掌握它的基本功能，全面提升自己设计、绘图的速度及质量，第二篇将全程伴随你的进步；如果你已经是AutoCAD高手，熟悉几乎所有CAD命令与技巧，那就请从本书的第三篇开始，那里有AutoCAD 2004的新特性，如CAD标准、关联尺寸、文字的改进、图层管理器、块管理器和XML文件输出等。

本书除了详细讲解AutoCAD 2004的各部分基础知识，更融入了作者多年建筑绘图实际操作的经验。将重点放在其运用的技巧上，这就是本书最大的特点。

作者简介

陈豫，生于1974年，于天津大学获建筑学硕士学位，现就职于北京联安国际建筑设计有限公司。自1995年从事AUTOCAD的有关工作以来，熟悉历来各版本的AUTOCAD软件，并著有多篇相关学术论文及培训教材，本书是融其多年运用经验的又一篇AUTOCAD专著。

吕平，生于1976年，毕

书籍目录

前言第1篇 入门篇 第1章 快速入门 1.1 认知AutoCAD 2004 1.2 快速入门 1.3 快速制图三大法宝 1.4 实时命令第2篇 进阶篇--平面制图 第2章 绘图前的准备 2.1 快捷命令 2.2 图层管理 2.3 精确定位 2.4 初始设置与选项设置 第3章 显示与布局 3.1 缩放与平移 3.2 视口与命名视图 3.3 显示顺序 3.4 模型空间与图纸空间 第4章 绘图与修改 4.1 AutoCAD 2004的坐标系统 4.2 直线 4.3 曲线 4.4 图案填充 4.5 对象选择 4.6 删除或创造新的对象 4.7 改变对象的几何形式 4.8 改变对象之间的对位关系 4.9 对象特征和编辑多段线 4.10 高级修改命令 第5章 查询与标注 5.1 几何量查询 5.2 时间与状态查询 5.3 标注样式 5.4 标注 5.5 标注修改 5.6 关联标注 第6章 文字注解 6.1 中文文字样式 6.2 中文文字的应用 6.3 文字编辑 第7章 模块管理 7.1 块的建立 7.2 块的引用 7.3 块的修改 7.4 块的属性 第8章 保存、打印、输出与输入 8.1 保存 8.2 打印 8.3 输出与输入 第9章 综合练习 9.1 前期准备 9.2 绘制轴线 9.3 绘制柱子 9.4 绘制墙体 9.5 绘制门窗 9.6 绘制楼梯 9.7 绘制家具 9.8 绘制二层平面 9.9 绘制三层平面与半地下室平面 9.10 绘制拼合平面 9.11 绘制立面与剖面 9.12 布局与注解第3篇 进阶篇--三维建模 第10章 三维概述 10.1 渲染图制作程序 10.2 AutoCAD 2004的几何对象 10.3 三维坐标系统 10.4 三维观察 第11章 三维实体建模 11.1 三维实体 11.2 实体编辑 第12章 三维表面建模 12.1 利用平面线的宽度与厚度建模 12.2 曲面工具栏 第13章 三维编辑 13.1 三维操作 13.2 三维空间的对位关系 第14章 综合练习 14.1 三维实体建模--Townhouse 14.2 三维表面建模--公园小亭第4篇 高级篇 第15章 AutoCAD 2004今日 第16章 文件信息共享 16.1 外部参照 16.2 光栅图像 16.3 超级链接 16.4 OLE对象 第17章 样板图形文件与标准图形文件 17.1 样板图形文件 17.2 标准图形文件 第18章 万维网开发 18.1 DWF文件 18.2 电子传递和网上发布 18.3 联机会议附录 系统变量总汇 附.1 文件管理与基本信息系统 附.2 用户界面与显示系统 附.3 坐标与矢量系统 附.4 快捷绘图系统 附.5 平面制图系统 附.6 三维模型系统 附.7 模块与信息共享系统 附.8 尺寸标注与文字注解系统 附.9 打印系统 附.10 旧版本系统变量

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>