

<<中文版Flash MX标准教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX标准教程>>

13位ISBN编号：9787508315003

10位ISBN编号：7508315006

出版时间：2003-7-1

出版时间：中国电力出版社

作者：杨帆,刘鹏

页数：257

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash MX标准教程>>

### 内容概要

Flash MX是最新的Flash软件版本，是Macromedia公司MX软件系列的重要成员之一。凭借其强大的功能，良好的用户界面，以及强大的兼容性和MX系列产品的统一性，Flash MX已经成为二维动画甚至于三维动画开发的主要工具。

全书共10章，内容包括了FlashMX动画制作技术的各个方面，对从入门到精通的学习过程，以及Flash MX的基本特点及新功能新特性进行了介绍。

本书章节编排是按照一般读者的学习进程安排的，从易到难，从简单到复杂，从基础到综合，以适合广大读者的学习需要。

本书图文并茂、结构清晰、语言简洁，并富有大量实例，是初、中级用户学习Flash MX动画制作的首选参考读物。

同时，对于高级用户也有较高的参考价值。

## <<中文版Flash MX标准教程>>

### 书籍目录

前言1.进入Flash世界 1.1 Flash MX (中文版) 概述 1.2 Flash MX (中文版) 新增功能 1.3 Flash MX (中文版) 的安装和启动 1.4 Flash MX (中文版) 的工作环境 1.5 Flash MX (中文版) 基本菜单及常用命令 1.6 Flash MX (中文版) 文件操作 1.7 设置工作区域 1.8 获得技术指导或帮助信息 1.9 本章小结2.Flash 图形的创建与编辑 2.1 绘图工具栏介绍 2.2 使用Flash MX (中文版) 绘制图形 2.3 使用Flash MX (中文版) 编辑图形 2.4 Flash MX (中文版) 综合实例——自绘枫叶 2.5 本章小结3.Flash动画入门 3.1 了解时间轴窗口 3.2 层 3.3 帧 3.4 动画原理 3.5 逐渐帧动画 3.6 动作补间动画 3.7 形状补间动画 3.8 本章小结4.Flash动画基础 4.1 元件和实例 4.2 遮罩层和运动引导层 4.3 帧操作 4.4 场景管理 4.5 本章小结5.Flash 文本操作 5.1 文本的属性设置 5.2 文本类型 5.3 变换文字 5.4 文字特效动画综合实例——文字序幕 5.5 本章小结6.交互式动画 (一) 7.交互式动画 (二) 8.合成声音9.输出和发布动画10.综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>