第一图书网, tushu007.com

<<闪客真经>>

图书基本信息

书名：<<闪客真经>>

13位ISBN编号：9787508322001

10位ISBN编号：7508322002

出版时间：2004-5

出版时间：中国电力出版社

作者：许富强

页数：184

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<闪客真经>>

内容概要

本书主要面向Flash的初学者，以实例操作为出发点，从最基本的软件使用和操作技巧开始，逐步带领你进入绚丽多彩的Flash世界。
全书共分9章。
第1章主要介绍了Flash的特点、Flash MX 2004的新增功能和Flash的第三方软件。
第2章是关于Flash界面的介绍。
第3章介绍了如何使用颜色、在Flash中绘图、处理图形对象和使用导入的图像。
第4章介绍了使用文本，介绍了并讲解了几种文字特效和动画的制作方法。
第5章介绍了使用图层。
第6章介绍了元件、实例和库的使用。
第7章是Flash基本动画的制作。
第8章介绍了几个使用ActionScript的简单实例。
第9章介绍了Flash的发布和导出。

第一图书网, tushu007.com

<<闪客真经>>

书籍目录

1 Flash MX 2004概述 1.1 Flash简介 1.2 Flash MX 2004的新增功能 1.3 第三方软件 1.4 第一个例子--欢跳的猫 1.5 小结 2 熟悉Flash MX 2004的工作环境 2.1 Flash的框架结构 2.2 菜单栏 2.3 工具栏 2.4 时间轴面板 2.5 场景和舞台 2.6 属性检查器 2.7 其他浮动面板 2.8 小结 3 在Flash MX 2004中进行图形编辑 3.1 颜色的使用 3.2 绘图 3.3 处理图形对象 3.4 使用导入的图像 3.5 小结 4 使用文本 4.1 创建文本 4.2 编辑文本 4.3 设置文本属性 4.4 检查拼写 4.5 文本特效实例 4.6 小结 5 图层的使用和管理 5.1 图层的概念 5.2 创建图层和图层文件夹 5.3 管理和编辑图层 5.4 小结 6 元件、实例和库的使用 6.1 元件的概念和类型 6.2 创建元件 6.3 编辑元件 6.4 实例的使用 6.5 使用公用库资源 6.6 小结 7 创建动画 7.1 动画概述 7.2 动作补间动画 7.3 形状补间动画 7.4 逐帧动画 7.5 引导层的应用 7.6 使用遮罩层 7.7 场景的使用 7.8 制作幻灯片屏幕 7.9 小结 8 ActionScript编程初探 8.1 实例1设计T恤衫 8.2 实例2可以控制的七星瓢虫 8.3 实例3望远镜效果 8.4 实例4显示鼠标位置 8.5 小结 9 Flash的发布和导出 9.1 发布 9.2 导出 9.3 小结 附录A 网络资源 Flash站点 经典Flash影片附录B Flash MX 2004快捷键

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com