

<<软件体系结构>>

图书基本信息

书名：<<软件体系结构>>

13位ISBN编号：9787508322926

10位ISBN编号：7508322924

出版时间：2004-1

出版时间：中国电力出版社

作者：刘真

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件体系结构>>

内容概要

本书系统地介绍了软件体系结构的基本概念、主要构成和有关理论和方法。在此基础上，着重介绍了目前广泛应用的几种软件体系结构的风格和模式，并深入分析了它们的系统结构、功能和非功能特性以及它们的设计实现。

全书共分6章。

第1章主要讨论软件开发的特点和问题。

第2章主要介绍软件体系结构的概念和研究的重要性，软件体系结构的风格和模式。

第3章介绍10种系统级体系结构风格模式。

第4章介绍中等规模的设计模式。

第5章介绍基础结构模式。

第6章简要介绍软件体系结构的其他研究领域，如软件体系结构的描述语言，软件体系结构的形式化及软件体系结构的工具环境等。

本书适合高等院校高年级学生和研究生使用，也可作为从事软件工程、软件设计开发、软件应用及软件体系结构研究人员的参考书目。

<<软件体系结构>>

书籍目录

第1章 软件危机 1.1 软件 1.2 软件的发展阶段 1.3 软件危机 1.4 软件生命周期 习题一 第2章 软件体系结构概念 2.1 软件体系结构的基本概念 2.2 研究软件体系结构的重要性 2.3 组件与连接器 2.4 软件体系结构的风格与模式 2.5 软件体系结构的非功能属性 2.6 软件体系结构设计的基本原理 习题二 第3章 软件的系统体系结构模式 3.1 管道—过滤器 3.2 分层结构 3.3 知识库(黑板)结构 3.4 MVC(模型—视图—控制)结构 3.5 PAC(表达—抽象—控制)结构 3.6 客户/服务器结构 3.7 COM/DCOM/COM+ 组件 3.8 代理者(Broker) 3.9 微核(Microkernel)结构 3.10 映像(Reflection) 3.11 异构结构(Heterogeneous Architecture) 习题三 第4章 体系结构的设计模式 4.1 整体—部分 4.2 主控—从属结构 4.3 代理(Proxy) 4.4 发送—接收(Forwarder-Receiver) 4.5 注册—发行(Subscriber-Publisher) 4.6 进程通信 4.7 消息机制和隐式调用 4.8 动态链接库(DLL) 4.9 本地过程调用(LPC)与远程过程调用(RPC) 4.10 开放数据库互联(ODBC) 习题四 第5章 基础结构模式 5.1 面向对象模式 5.2 动态约束 5.3 单一对象(Singleton) 5.4 引用计数(Reference Counting) 5.5 循环器(Iterator) 5.6 责任链 5.7 转换器(Convertor) 5.8 虚拟设备(Virtual Devices) 5.9 对象工厂(Object Factory) 5.10 堆栈和表达式计算 5.11 总结 习题五 第6章 软件体系结构的其他研究领域 6.1 体系结构描述语言(ADL) 6.2 软件体系结构形式化 6.3 软件体系结构的工具环境 习题六 参考文献

<<软件体系结构>>

编辑推荐

《软件体系结构》适合高等院校高年级学生和研究生使用，也可作为从事软件工程、软件设计开发、软件应用及软件体系结构研究人员的参考书目。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>