

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004游戏制作完全攻略>>

13位ISBN编号：9787508332666

10位ISBN编号：7508332660

出版时间：2005-5

出版时间：中国电力出版社

作者：郭亮

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

这是一本讲述Flash游戏编程的优秀教材。

作者严格把握了基础知识的适度性，由浅入深、循序渐进地带领读者迅速进入Flash游戏制作的精彩世界。

本书重点讲述了Flash的最新脚本编程语言——ActionScript 2.0，这是一种标准的、完全面向对象的编程语言，也是Flash MX 2004版本全新提升和变革的重中之，它将让您站在Flash技术的最前沿。

本书包含1张光盘，内含书中4个游戏的脚本和Flash影片，并赠送包括声音、角色、背景、贴图等1000多个游戏制作的各种素材文件。

全书语言清晰、结构合理、重点突出，让初学者轻松入门，让中级读者轻松进阶。

不管您是Flash游戏开发者还是爱好者，本书都将会带您轻松步入Flash高手行列！

书籍目录

前言第1篇 入门篇 第1章 认识Flash MX Professional 2004 第2章 绘图 第3章 文本 第4章 处理导入图片  
第5章 动画制作 第6章 处理声音 第2篇 编程篇 第7章 认识ActionScript 2.0 第8章 ActionScript 2.0编程基  
础 第9章 操作符 第10章 程序结构控制语句 第11章 函数 第3篇 面向对象编程篇 第12章 创建自定义类  
第13章 继承 第14章 接口 第15章 管理类和接口文件 第16章 Object 第17章 MovieClip 第18章 Button  
第19章 Array 第20章 Number和Math 第21章 Date 第22章 String 第23章 Mouse和Key 第24章 Color  
第25章 TextField 第26章 Sound 第4篇 实例篇 第27章 汉诺塔 第28章 贪吃蛇 第29章 拼图 第30章 扫雷  
附录 全球Flash游戏网站简介

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>